



*Светлана Ибрагимова*

<http://vk.com/id68075754>

Выходит 2 раза в месяц, с 2011 года

16+



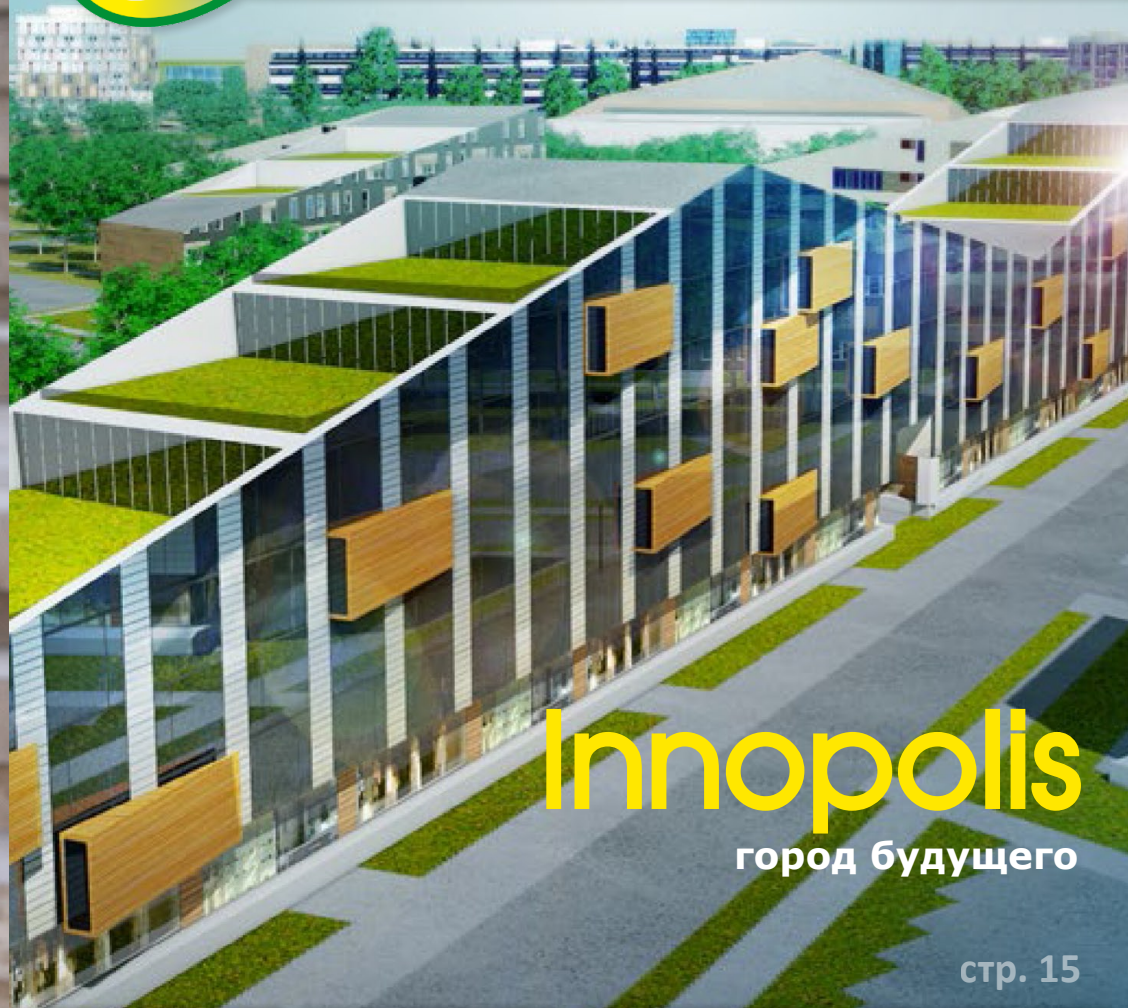
# 8-БИТ

[www.V-BIT.ru](http://www.V-BIT.ru)

официальный сайт журнала

№ 10(31), 15 мая, 2013 г.

Компьютерный журнал – проводник по новым технологиям!



## Innopolis

город будущего

стр. 15

Microsoft  
признала провал  
Windows 8

Стр. 6

Игры  
омолаживают  
мозг

Стр. 10

Новый тип  
ноутбуков  
Acer

Стр. 14

Антивирус  
Касперского  
Яндекс-версия  
бесплатно

Стр. 22





## СОДЕРЖАНИЕ

02. В этом выпуске

## ОТ ИЗДАТЕЛЯ

03. От Струц Николая

## КОМПЬЮТЕР ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

04.левой-правой, раз-два!

## НОВОСТИ IT

- 05. Япония создаст самый быстрый суперкомпьютер в мире
- 06. Провал Windows 8 признают и внутри Microsoft
- 08. SMS останутся в прошлом?
- 09. Google мечтает о кнопке Удалить для сети Интернет
- 09. YouTube открывает платные каналы
- 10. Компьютерная игра-головоломка способствует омоложению мозга
- 11. Товары в интернет-магазинах подорожают
- 12. Самый «дешевый» суперкомпьютер от компании Cray
- 14. Ноутбук Acer Aspire R7 использует новый тип трансформации
- 15. В России появился первый IT-посёлок

## ИГРОМАНИЯ

- 16. Trials Evolution
- 19. Dead Space 3 Awakened

## ЗАЩИТА ПК

22. Антивирус Касперского Яндекс версия

## ОТДОХНИ

25. Лабиринт  
На обложке: Светлана Ибрагимова



**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ  
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

**ДА**

**НЕТ**

**СЕРЬЕЗНО?**

**КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?**



[vk.com/zur8bit](http://vk.com/zur8bit)



[@zurnal\\_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



[zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru)

**Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!**

@zhurnal-8bit@mail.ru - официальный E-Mail.

8 (3532) 90-78-11 - телефон

Журнал "8-БИТ" - группа ВКонтакте.

zhurnal-8bit - скайп (skype) журнала

@zurnal\_8bit - твиттер-страничка Журнала.

673089 - ICQ главного руководителя.

### Новости IT

Гусева Татьяна  
Молодов Дмитрий  
Володченко Максим

### Компьютер для начинающих

Расчектаев Владислав

### Игромания

Сека Александр  
Володченко Максим

### Защита ПК

Дмитрий Меркулов

### Отдохни

Корольков Виталий

Выпускающий редактор – Юрченко Виталий  
Корректор – Манохина Светлана, Струц Николай  
Дизайн, верстка – Струц Николай



Здравствуйте!

Уже пролетела половина последнего месяца весны и совсем скоро наступит долгожданное лето - пора отпусков и каникул. Да и майские праздничные выходные закончились совсем недавно. Все это расслабляет, но мы все равно работаем над журналом, чтобы наши читатели смогли узнать о новинках этого месяца, интересных приложениях и играх. Выпуск получился не таким большим, как предыдущий, но, не смотря на это, в нем собраны очень интересные новости.

Также напоминаем, что в нашей официальной группе Вконтакте ([www.vk.com/zur8bit](http://www.vk.com/zur8bit)) в каждом выпуске проходит голосование на самую лучшую девушку. С 15 мая 2013г. изменились правила проведения голосования. С подробностями вы сможете ознакомиться в группе журнала.

Приятного чтения!

#### ЦВЕТОВАЯ НАВИГАЦИЯ ПО РУБРИКАМ

	Общее		Обзор программ
	Новости IT		Игромания
	Мобильные новости		Программирование
	Hi-tech news		Обзор сайтов
	Комп. для начин-х		Интервью с читателями
	Защита ПК		Отдохни

Читайте журнал «8-БИТ» чтобы получать бесплатные знания и новости

**8-БИТ** Официальный сайт [www.V-BIT.ru](http://www.V-BIT.ru)

**БЕСПЛАТНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ**  
Новости IT, Мобильники, Обзор программ,  
Компьютер для начинающих, Анекдоты

тел. 90-78-11, e-mail: [zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru)



## Левой-правой, **раз-два!**

**З**дравствуйте уважаемые читатели журнала, сегодня поприветствуем самых-самых начинающих пользователей, и дело пойдет в сегодняшней статье о назначении элементарных кнопок мыши. Как бонус в статье присутствует ссылка на обучающую программу по управлению мышкой (приложение доступно для загрузки с сайта автора программы).

Стандартный вопрос начинающих – когда левой, когда правой кнопкой мыши надо жать? Когда два раза, а когда один?

**Нажатие кнопки мыши это и есть КЛИК.**

### ТАКОЙ РАЗНЫЙ КЛИК

#### Левый одиночный клик.

Служит для выделения файлов и папок, а также для открытия ссылок в браузере (программа для выхода в Интернет).

#### Левый двойной клик

Служит для открытия файлов и папок, требуется обучение данному навыку начинающим пользователям.

#### Правый одиночный клик

Служит для вызова меню (контекстное меню) в различных программах, браузере и на файле/папке.

У правого двойного клика функциональности нет.

#### Колесико мыши

Что касается колесика (колесо прокрутки), то оно служит для пролистывания содержимого страницы (папки). Если при этом удерживать нажатой

клавишу Alt (в некоторых случаях Ctrl) на клавиатуре, то можно менять масштаб отображаемого на экране текста в большинстве офисных программ и браузере.

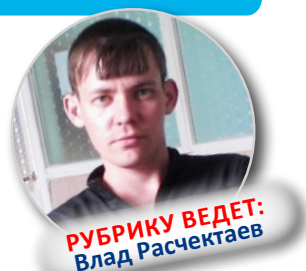
Колесо можно нажать как кнопку и получить доступ к дополнительным функциям. В некоторых программах щелчок средней кнопкой вызывает специальные функции в программе. Например, в Internet Explorer 7 при щелчке ссылки средней кнопкой она откроется в новой вкладке. Также нажатие на колесико мыши может вызвать функцию

автоскролла, то есть содержимое страницы будет пролистываться не прокруткой колесика, а перемещением мыши «вверх» или «вниз».

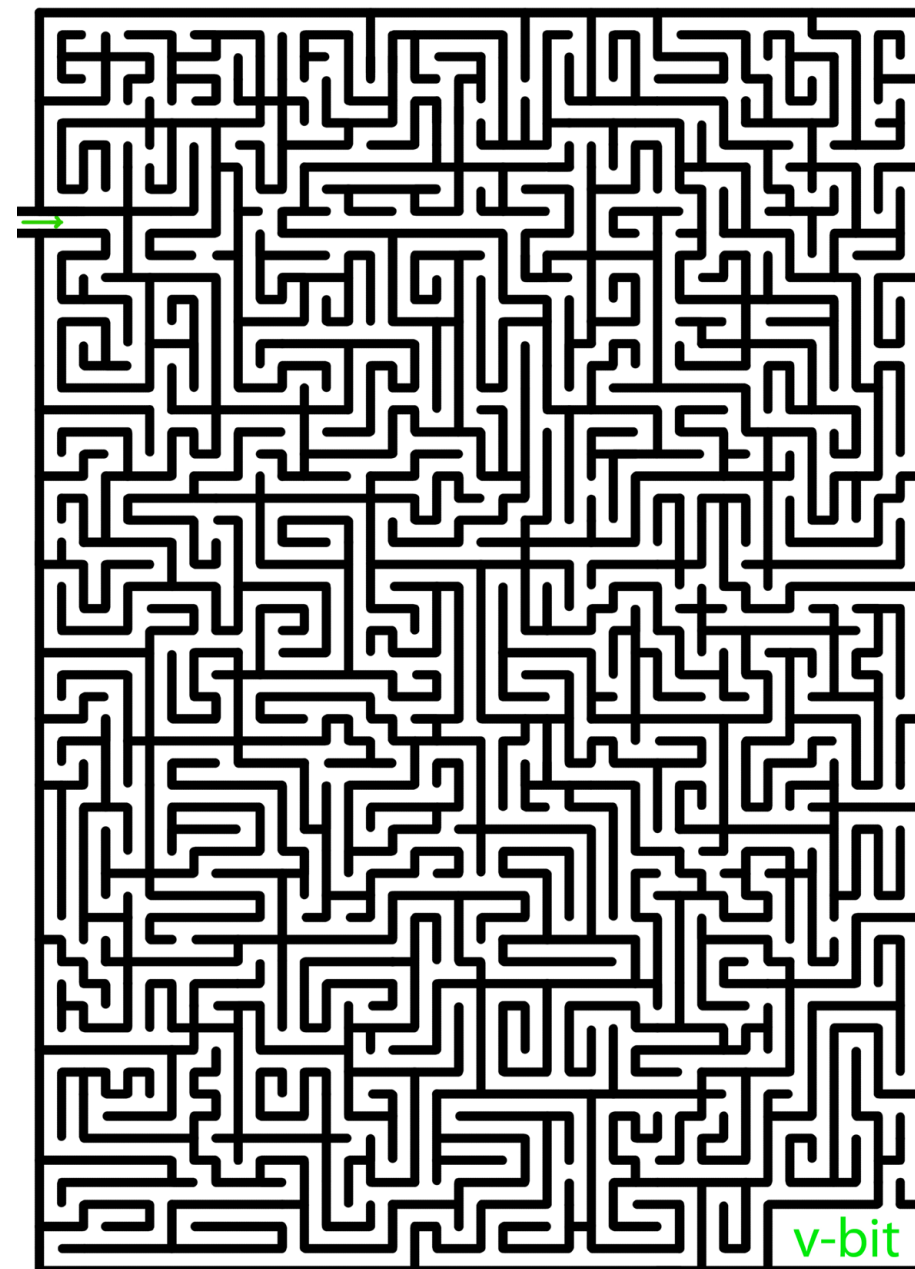
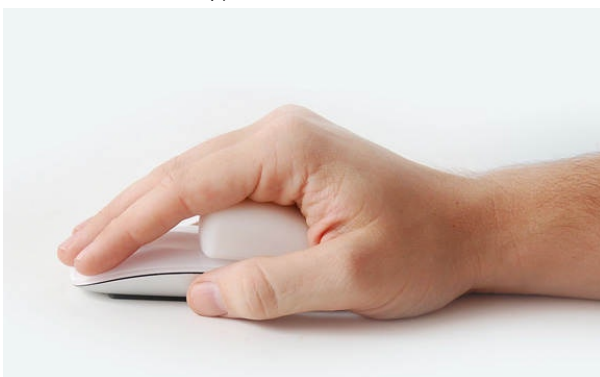
### БОНУС

Программа тренировки управления мышкой <http://www.rvsn2.narod.ru/download/mouse.zip>

Программа, предназначенная для тренировки управления мышкой. Можно тренировать как левую клавишу, так и правую, как одинарный щелчок, так и двойной. Можно также выбирать уровень сложности.



**РУБРИКУ ВЕДЕТ:**  
Влад Расчетаев





# СПОРТ-КЛУБ «АСТІVE»

## ПРОВОДИТ НАБОР НА ГРУППОВЫЕ ЗАНЯТИЯ:

- пилатес
- танцевальная аэробика
- степ-аэробика
- функциональный тренинг
- силовой йоге
- HOT IRON
- стрейчинг

**ЗАПИСЬ**  
по телефону  
**89123486040**

### СТОИМОСТЬ:

1 занятие - 100 рублей  
8 занятий - 800 рублей  
12 занятий - 1200 рублей

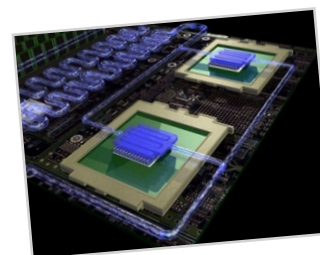


г. Оренбург, ул. Брестская, 30/2, тел. 96-80-80  
группа ВКонтакте: [www.vk.com/club41029386](http://www.vk.com/club41029386)  
группа в одноклассниках: Спорт-клуб «Active»



## Япония создаст **самый быстрый** суперкомпьютер в мире

**П**равительство Японии приняло решение создать самый быстрый в мире суперкомпьютер, который будет примерно в 100 раз мощнее лучших нынешних машин такого типа.



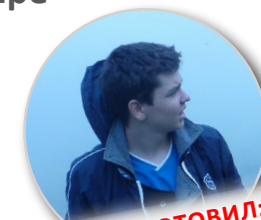
К работе суперкомпьютер должен приступить к 2020 году. На его создание предполагается выделить примерно 100 млрд иен – более миллиарда долларов.

В 2011 году в Японии вступил в строй суперкомпьютер «Кэй», который корпорация Fujitsu Limited создала вместе с государственным Институтом естественных наук («Рикэн»). Он имеет производительность 15,1 петафлопс (квадриллионов вычислений в секунду). «Кэй» состоит из 88 тыс. восьмиядерных процессоров, на его создание было затрачено 112 млрд иен (1,42 млрд долларов).

Однако в 2012 году этот

гигант уступил первенство американскому суперкомпьютеру «Секвойя» производительностью 16,3 петафлопс. Затем на первое место вышел суперкомпьютер Titan, который находится в Национальной лаборатории Оук-Ридж в штате Теннесси, США. Его производительность – 17,59 петафлопс.

Теперь Япония, чей суперкомпьютер скатился на третье место в мире, надеется вернуть себе ли-



**ПОДГОТОВИЛ:**  
Володченко Максим

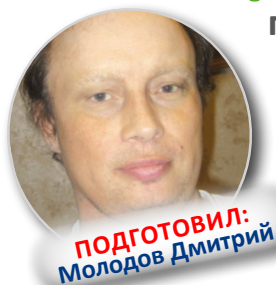
дерство. Новую машину, которую, видимо, будет опять создавать корпорация Fujitsu, предполагается использовать для решения широкого круга задач – от разработки новых товаров, лекарств и методов лечения до прогнозирования стихийных бедствий.

Присылайте свои статьи на [maks.volodchenko@mail.ru](mailto:maks.volodchenko@mail.ru)



# Провал Windows 8

признают и внутри Microsoft



ПОДГОТОВИЛ:  
МОЛОДОВ ДМИТРИЙ

По сообщениям газеты Financial Times, в компании Microsoft уже считают последнюю, восьмую версию Windows полностью провальной.

По словам высокопоставленного сотрудника корпорации Microsoft Тэми Рэлмер (это руководитель маркетинга и финансовый директор направления Windows), изменения коснутся внешнего вида рабочего стола: будет воз-

**К**рупнейший американский вендор уже ищет пути, как привести операционную систему «в чувство». Переработка идет полным ходом, уже подготовлено и скоро увидит свет обновление под названием Blue, которое призвано сделать интерфейс Windows 8 более традиционным и удобным для пользователя.

врашена кнопка «Пуск» и убран «плиточный» дизайн.

Последняя версия операционной системы позиционировалась как обшая для настольных компьютеров и бурно развивающихся планшетов. Однако, не пришлась «ко двору» ни там, ни там. Пользователи настольных машин остались верны старому доброму XP и «семерке», а количество новых лицензий

для мобильных устройств не превысило, по оценкам различных аналитических агентств, долю от 2 (по мнению IDC) до 6 (по мнению Strategy Analytics) процентов. Продажи дорогих устройств под торговой маркой Surface и вовсе не достигло 1.8% от общего объема.

Financial Times указывает, что самым большим сторонником продвижения «восьмерки» был сам

перь представим, что нужно выбирать между теми же компаниями, но только бесплатные версии. Думаю, все поняли ход моей мысли...

Описание всех нюансов работы и настройки этого антивируса, думаю, будет лишним, так как он довольно прост и интуитивно понятен.

Но все же скажу бегло о том, что данный продукт нам предлагает. В разделе «Инструменты» вы сможете создать диск аварийного восстановления. Там же расположен инструмент восстановления системы после заражения (реко-

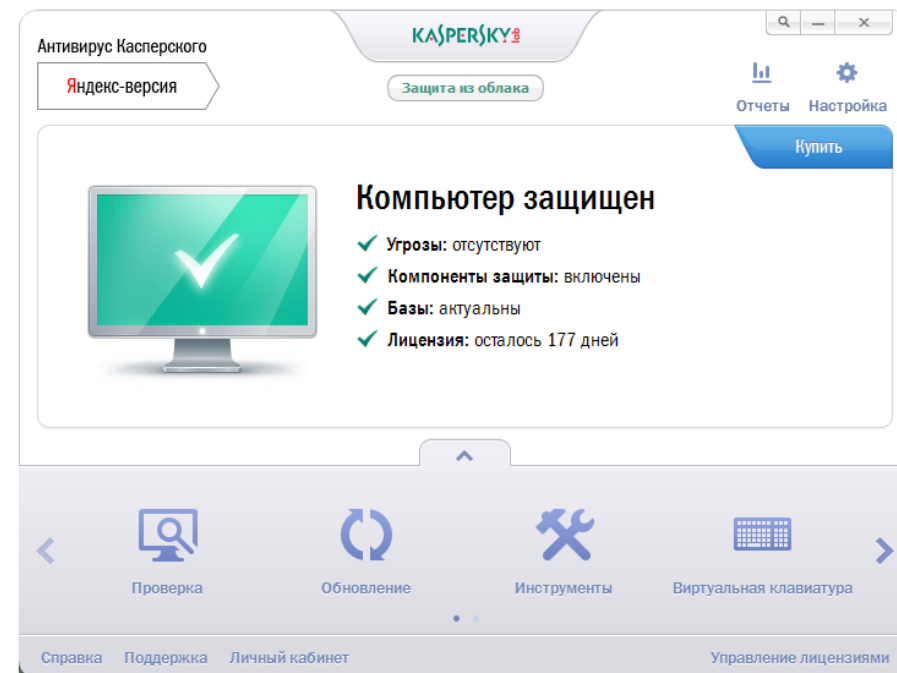
мендую использовать даже в том случае, когда система установлена недавно и вероятность заражения практически нулевая, так как данный компонент позволяет закрыть некоторые бреши в системе сразу). Следующий инструмент «Устранение следов активности», который удаляет историю в браузерах, историю запуска программ и временные файлы. Так же, после запуска этого инструмента, он спросит, стоит ли ему выполнять это действие автоматически перед завершением работы системы. Последний компонент

нужен тем пользователям, которые используют в качестве основного браузера Internet Explorer. Инструмент производит настройку браузера для более безопасной работы и серфинга в Интернете.

В скором времени я напишу статью, с подробным разбором Kaspersky Cristal, так как это самый тяжелый пакет ЛК, и действительно нужно о многом знать, чтобы не запутаться в большом количестве настроек.

До скорого, будьте бдительны!

Дмитрий Меркулов







# Антивирус Касперского

## Яндекс версия

**Б**есплатный Антивирус Касперского с проактивной защитой и облачной сетью Kaspersky Security Network Яндекс-версия. Базовая защита от известных и новых угроз на компьютере и в Интернете.

Сегодня я хочу замолвить словечко о моем любимом производителе систем компьютерной безопасности, о продукте Лаборатории Касперского. О его бесплатном продукте, об Антивирусе Касперского Яндекс версии.

Антивирус Касперского Яндекс версия предоставляется 1 раз бесплатно на срок 183 дня. Это довольно приятно, так как годовой аналогичный продукт Лаборатории Касперского (ЛК) стоит 1200р. Конечно, есть и некоторые нюансы, которые я постараюсь разъяснить.

И так, что в этом пакете изменили, вернее, что, так сказать, урезали?

Во-первых, это версия движка. На данный момент последние версии своих продуктов ЛК выпускает с индексом 2013, в то время как самая последняя версия Яндекс версии использует движок, который рангом ниже, а точнее 2012. Конечно, это не сильно тревожно, но все-таки версия ядра имеет довольно

большое значение.

Во-вторых, это выход вирусных сигнатур. Сигнатуры антивирус получает раз в 12 часов, в отличие от своих платных «братьев», которые обновляются с интервалом в 5 минут. Данный момент также значительный, так как от скорости обновления напрямую зависит эффективность антивируса. Но давайте посмотрим на аналогичные продукты таких конкурентов как Avast, AVG, Avira. Ни один из этих производителей не обновляет свои бесплатные продукты чаще. Отсюда вывод, что частота обновлений сигнатур не сильно влияют на характеристики антивируса относительно бесплатных конкурентов. Правда, данный продукт и не рассчитан на то, чтобы тягаться с платными пакетами, это лишь шаг навстречу пользователю, который ведет не интенсивный образ жизни в сети интернет. На облачную защиту никаких ограничений не накладывается.

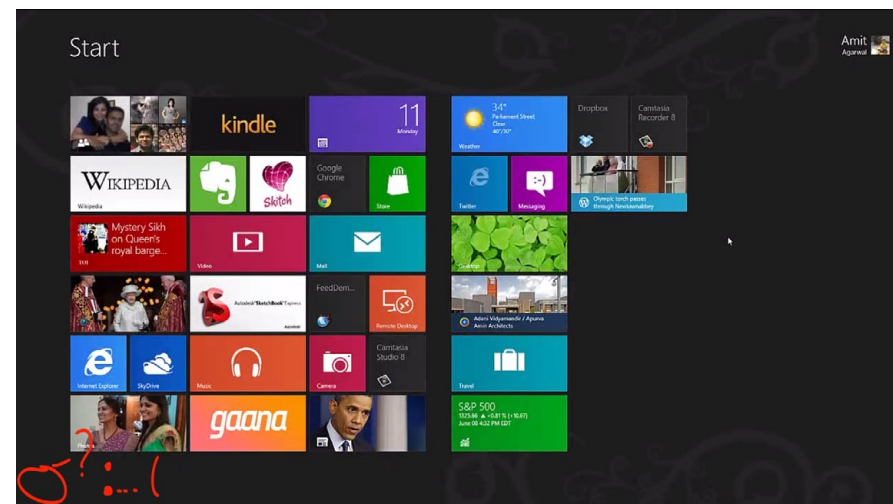
И в-третьих, это отсутствие круглосуточной справки и поддержки как у платного пакета. Как мне кажется, это и ненужно. В остальном (кроме 2 моментов) антивирус полноценен.

Зачем нужна такая версия продукта? Давайте посмотрим. Этот антивирус выступает как альтернатива бесплатным продуктам. На мой взгляд, данное предложение более выгодное, нежели продукты Avast или другие популярные бесплатные пакеты, так как антивирус имеет в своем вооружении мощную вирусную базу ЛК, хоть и получает ее не так часто. Со своей задачей антивирус справиться, немного урезан, но зато бесплатен.

Если выбирать между платными продуктами Avast или Касперский, то я бы выбрал отечественного разработчика. Не буду скрывать того, что уверенности в этом продукте у меня больше, чем у других антивирусов. А те-



РУБРИКУ ВЕДЕТ:  
Дмитрий Меркулов



Стив Балмер, нынешнее первое лицо Microsoft. По его мнению, этот продукт должен был нанести чувствительный удар по лидеру на рынке мобильных устройств - Apple. В Купертино отнеслись к таким амбициям с иронией - Тим Кук еще до выхода новой версии обозвал ее «гибридом холодильника и тостера». Балмер и не снимает с себя ответственности за этот провал, но менеджмент компании пытается вывести руководство из-под удара критики. «Совершенно очевидно, что мы все могли и должны были работать лучше», - сказала Т.Рэллер в интервью газете.

Самым страшным для Microsoft является то, что новой системой недово-

лы производители «железа». Новая операционная система, в большой степени, повлияла на снижение рынка персональных компьютеров более чем на 14% в I квартале 2013 года. Большие недостатки были допущены производителем в описании преимуществ нового интерфейса, в организации рекламной кампании и работе с розничными продавцами.

Здесь хотелось бы вспомнить новый интернет-мем, связанный с выходом ролика с участием певицы Lenka: «Lenka, верни мой Пуск!» Общее впечатление от рекламной работы осталось именно таким.

Тем не менее, полностью списывать со счетов Windows 8 никто не со-

бирается. На обновление Blue компания возлагает очень большие надежды, также новой операционной системой планируется оснащать недорогие (в пределах 400 долларов) планшетники, выпуск которых спонсирует Microsoft. Но, в любом случае, догнать собственный хит - «семерку» - им вряд ли удастся.

Единственное, на что стоит делать ставку - это на дальнейшее снижение цен на портативную электронику и, как следствие, всплеск ее продаж. Рынок настольных ПК уже не спасет - он находится в глубокой стагнации. Еще пара-тройка таких провалов - и Microsoft потеряет свой статус лидера в производстве софта.

Дмитрий Молодов

## SMS остаются в прошлом?

Согласно данным исследований компании Informa, в 2012 году количество сообщений, переданных с помощью интернет-мессенджеров для смартфонов, впервые ощутимо превысило число традиционных SMS-сообщений.



В частности, посредством таких сервисов для обмена мгновенными сообщениями, как iMessage и WhatsApp, в прошлом году пользователи отправляли по 19 млрд весточек друг другу, тогда как количество ежедневных обычных SMS не превышало 17,6 млрд.

Сервис WhatsApp появился на рынке в 2009 г., а iMessage – летом 2011 г. Выходит, что альтернативным службам потребовалось лишь несколько лет, чтобы значительно потеснить традиционные для сотовых операторов услуги SMS. Последние, в связи с ростом популярности мобильного доступа

AC&M-Consulting, на которое ссылается издание «Ведомости», доля спама, циркулирующего в сетях так называемой «большой тройки» российских операторов, доходит до 10%.

Так как человечество лишь на стыке 2012-2013 годов действительно приблизилось к эпохе умных телефонов (смартфонов наконец-то стало больше, чем обычных телефонных аппаратов), то можно считать, что все только начинается. В ближайшем будущем популярность онлайн-мессенджеров будет расти в геометрической прогрессии. С этим согласны и аналитики Informa. Обычные SMS-сообщения никуда не исчезнут, но с каждым годом их будет становиться меньше. Кроме того, SMS останутся в качестве неплохой альтернативы онлайн-мессенджером в местах, где существуют сложности с мобильным доступом в Интернет.

[www.it-weekly.ru](http://www.it-weekly.ru)

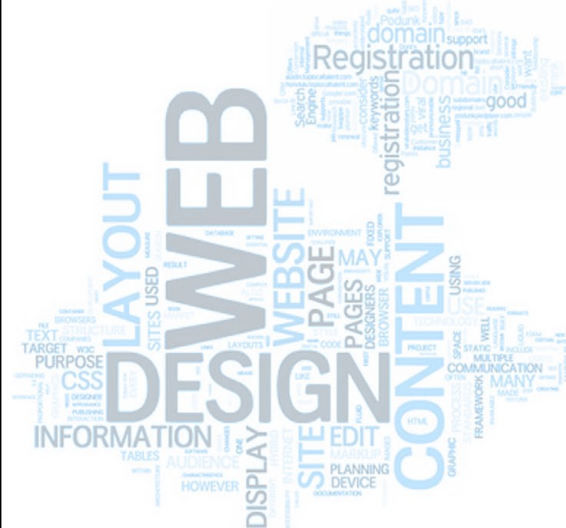


# РАЗРАБОТКА САЙТОВ

**ФУНКЦИОНАЛ:**

- БЛОГ;
- НОВОСТНОЙ САЙТ;
- САЙТ-ВИЗИТКА;
- ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН;
- РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ САЙТ;
- КОРПОРАТИВНЫЙ САЙТ;
- ГАЛЕРЕЯ;
- ФОРУМ

**ОПЛАТА:**



## КОНТАКТЫ:

vk: <http://vk.com/zubairov92>

icq: 410055985

em@il: zubairov92@mail.ru

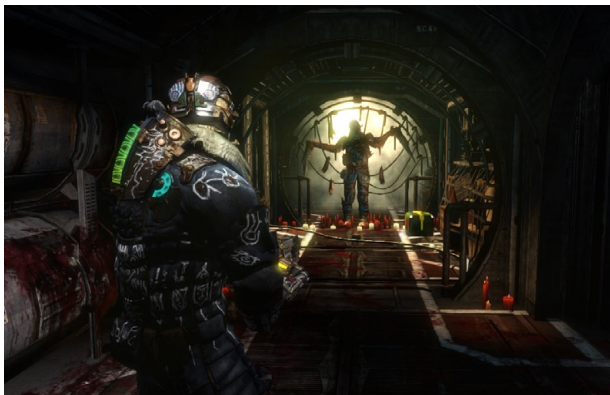


## НЕДОРОГИЕ ЦЕНЫ!

## КОРОТКИЕ СРОКИ



же все по-старому: собираем крутую пушку в станке и крошим врагов в труху. Все. К счастью, в отличии Dead Space 3, это не успеет надоест. Продолжительность дополнения всего 3-5 часов, в зависимости от вашей скорости реакции. Никуда не делось и кооперативное прохождение, наш напарник Джон Карвер никуда не делся и все также вправляет мозги главному герою всей трилогии, попутно ловя глюки и сам. Однако в дополнении есть одно маленькое изменение, которое кардинально меняет впечатление об «Awakened». Если в третьей части нас закидывали в помещение с кучей некроморфов и говорили «Убей их и дуй в следующую комнатку с удвоенной пачкой врагов», то тут все куда радужней. Вас начинают пугать, и ни как в третьей части, ни как во второй, а как в первой. Вы начинаете оглядываться,



прежде чем зайти в следующее помещение, а иногда вы, проходя по одной из локаций, мельком можете заметить, что кто-то на вас смотрит, повернетесь, а там уже никого. Уж поверьте, от этого мурашки по коже начинают эмигрировать очень быстро. Чего стоит момент, когда вы видите живого человека, подходите к нему в близость, чтобы разглядеть кто это, а он оказывается монстром.

В заключении можно сказать, что именно это, го и не хватало третьей

части: чуточку мистики, чуточку неожиданных моментов, чуточку страха и чуточку пустых помещений со странными звуками. В «Awakened» этого предостаточно и дополнение очень неплохо смотрится на фоне оригинала. Однако оно очень короткое и с таким концом вам очень захочется четвертой части. Покупать стоит обязательно фанатам серии и любителям хорроров. Остальные могут пройти мимо.

[alamonall.blogspot.com](http://alamonall.blogspot.com)



## Google мечтает о кнопке **Удалить** для сети Интернет

**Г**лава совета директоров Google Эрик Шмидт в одном из своих выступлений затронул весьма актуальную тему, касающуюся наполнения сети Интернет разного рода информацией. Причем, по мнению Шмидта, большая часть информации уже не актуальна, а иногда является еще и ложной или даже опасной.

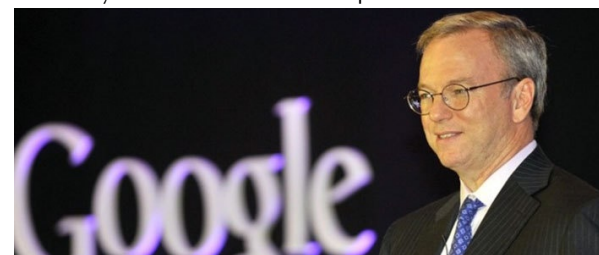
Эрик Шмидт предложил ввести своеобразную кнопку «Удалить» для Интернета, которая могла бы выполнять чистку от нежелательного или устаревшего контента.

Глава Google привел пример с ложными обвинениями в адрес того или иного человека, которые в будущем могут способствовать

его необъективной оценке, которую кто-то, например, его потенциальный работодатель, может сделать, основываясь на подобной информации. Таким образом, возможность удаления контента может стать актуальной уже в самое ближайшее время, хотя и сейчас в ней есть большая потребность.

Отметим, что Google напрямую страдает от описанной ситуации. Так, в прошлом месяце компания проиграла суд в Токио, и теперь ей придется выплачивать денежную компенсацию человеку, который пострадал от недостоверных поисковых запросов Google. Такие ситуации не редки и их число может нарастать, словно снежный ком, причем возможности Google не позволяют компании оперативно реагировать на сигналы о ложных запросах и тем более удалять какой-либо контент.

[www.supreme2.ru](http://www.supreme2.ru)



## YouTube открывает **платные каналы**

Как утверждает Financial Times, на сайте YouTube в самом ближайшем времени появится до 50 специализированных платных каналов. Цена на подписку может опускаться до \$1,99 в месяц, пишут авторы. В настоящее время YouTube предлагает пользователям возможность купить или взять напрокат отдельные телепрограммы и фильмы, но платные каналы, по всей видимости,

будут работать по модели кабельного телевидения. Операторы каналов смогут демонстрировать на них разные программы.

В январе сайт Ad Age сообщал, что представители YouTube уже вели переговоры с продюсерами нескольких каналов и предлагали представить заявки на открытие платных каналов.

Многие крупные компании - в их числе Amazon,

Netflix, и Yahoo - пытаются создавать собственные телепрограммы и готовы отойти от распространения их посредством традиционных платных кабельных сетей.

Об открытии платных каналов может быть официально объявлено уже на этой неделе, считают журналисты Financial Times.

[www.osp.ru](http://www.osp.ru)

## Компьютерная игра-головоломка способствует **ОМОЛОЖЕНИЮ МОЗГА**

**В**опреки распространенному мнению, современные видеоигры не являются абсолютным злом, «высушивающим» мозги молодого поколения.



В исследовании, проводимом профессором Фредом Волински (Fred Wolinsky), приняла участие более 700 мужчин и женщин, чей возраст превысил отметку в 50 лет. В качестве умственного тренажера добровольцам была предложена головоломка под названием «Road Tour» с весьма незамысловатым игровым процессом. В начале каждого уровня перед глазами пользователя оказывается изображение легкового или грузового автомобиля, которое впоследствии необходимо опознать среди нескольких предлагаемых вариантов. Каждая картинка появляется на экране в окружении набора символов, среди которых присутствует один дорожный знак. Его местоположение также нужно запомнить.

Как можно заметить,

правила игры чрезвычайно просты, однако, ее сложность увеличивается от уровня к уровню. На запоминание объектов отводится все меньше времени, изображения машин становятся практически неотличимыми друг на друга, а количество отображаемой на экране ненужной и отвлекающей информации постоянно растет. По словам специалистов, предлагаемое приложение (которое, кстати, распространяется совершенно бесплатно) может использоваться для совершенствования сразу нескольких функций мозга, включая скорость обработки информации, память, внимательность и периферийное зрение. Многие из этих навыков оказывают значительное влияние на качество нашей повседневной жизни. К примеру, развитое периферийное зрение делает вождение автомобиля более безопасным.

«Согласно результатам испытаний, в среднем мозг наших испытуемых помолодел на три года, — утверждает профессор Волински, — более того, в одном из тестов на ско-

рость обработки информации и внимательность результат оказался еще более впечатляющим и составил почти семь лет». Скрупулезное обследование, проведенное год спустя, показало что все улучшения, приобретенные в ходе эксперимента, сохранились у его участников практически в полном объеме.

Стоит также отметить, что некоторые представители ученого сообщества отнеслись к результатам исследования с изрядной долей скептицизма. К примеру, доктор Даг Браун (Doug Brown), глава исследовательского подразделения из Alzheimer's Society уверен, что собранной информации недостаточно для столь однозначных выводов.

[www.soft.mail.ru](http://www.soft.mail.ru)



## Dead Space 3 Awakened



**ПОДГОТОВИЛ:**  
Володченко Максим

**С**разу после релиза Dead Space 3 было объявлено о дополнении Awakened, которое было выпущено 12 марта 2013 года. Айзек Кларк и Джон Карвер, пережившие финальный бой, пытаются найти способ покинуть планету Тау Волантис и возвращаются обратно на Землю.



Не успел Dead Space 3 выйти на прилавки и собрать сомнительные оценки критиков, как авторы уже анонсировали к нему дополнение. Dead Space 3: Awakened — по словам Visceral Games подразумевалась, как дань первой части серии и должна была быть «тру»-хоррором. Получился ли из «Awakened» страшенький шутер мы сейчас и посмотрим.

### ИЗ ОГНЯ, ДА В ПОЛЫМЯ.

Концовке третьей части кто-то обрадовался, кто-то

расстроился. Айзек вроде бы погиб, а вроде бы и нет (титры все до конца досмотрели?), да даже если и не погиб, то ненадолго (в открытом космосе сложно выжить без скафандра). В момент анонса Awakened все снова стало на свои места, Айзек живет всех живых и от проблем, как от глобальных, так и от личных он не избавился. По сюжету оригинала после уничтожения главной некроморфной луны должен был наступить Гарри End для человечества, но нет.

Луна развалилась, но, видимо, не так как надо, потому что начался тотальный апокалипсис, которого так жаждали юнитологи. Разгребать все это предстоит, как ни странно, Айзеку, но уже в Dead Space 4. В Awakened мы же, сначала пытаемся понять, что произошло после конца третьей части, а после улететь домой на Землю.

Геймплем Awakened от оригинала не отличается ничем, кроме как немножко больше врагов в тесных помещениях. Остальное



## подорожают

**Американские интернет-магазины могут заставить платить налог с продаж в соответствии с законами каждого штата, от которых в данный момент они освобождены. Соответствующий законопроект был одобрен Сенатом.**

Сенат США утвердил законопроект о налогообложении интернет-магазинов (Marketplace Fairness Act). Он уравнивает налоговое бремя между компаниями, которые торгуют через интернет, и обычными магазинами, сообщает Wired.

Законопроект был поддержан 69 членами Сената, 27 высказались против. Инициатива также была поддержана компаниями Amazon, Wal-Mart и Target. Теперь, чтобы законопроект был принят, необходимо получить поддержку Палаты представителей. Затем, на финальной стадии, его должен подписать президент Барак Обама (Barack Obama).

Согласно законопроекту, интернет-магазины будут обязаны собирать с покупателей налог с продаж в каждом штате, где годовая оборот с продаж превышает \$1 млн. Размер сбора будет зависеть от местной налоговой ставки, которая сейчас составляет от 0% до 8%, в зависимости от штата.

В настоящее время власти могут заставлять интернет-магазины собирать налог, только если



продавец и покупатель находятся в одном штате. Например, крупнейший интернет-магазин Amazon собирает налоги в 9 штатах, которые соответствуют примерно трети населения США. Это означает, что около 200 млн американцев, приобретаемая товар на Amazon, не платят налог, в отличие от тех, кто ходит в магазин.

Amazon ранее боролась со штатами, принуждающими к сбору налогов, однако теперь поддерживает законопроект. Дело в том, что компания планирует расширить свое физическое присутствие для ускорения процедуры доставки товара, и придерживаться оппозиции ей невыгодно. С января 2014 г. она

будет собирать налоги уже в 16 штатах, что будет соответствовать 51% населения государства.

По данным Министерства торговли США, в 2012 г. оборот американских интернет-магазинов составил \$225,5 млрд. При этом государственная казна ежегодно лишается приблизительно \$11,4 млрд налоговых выплат, которые могли бы перечислять интернет-магазины и продавцы, осуществляющие отправку почтой. Некоторые штаты взяли инициативу в свои руки. Например, в Калифорнии закон, обязывающий интернет-магазины платить дополнительный налог, был принят в 2011 г.

[www.cnews.ru](http://www.cnews.ru)

создавать как новые трассы, так и совершенно невероятные вещи вроде клона Angry Birds или гонок на машинках. Но даже если дизайн вас не привлекает, наличие в игре редактора все равно весьма кстати, ведь игроки могут обмениваться творениями по Сети. Благодаря энтузиастам уже через месяц-два количество интересных треков наверняка вырастет настолько, что играть в Evolution можно будет чуть ли не вечно.

Для персонажа можно выбрать одежду и превратить его, скажем, в типичного байкера, а мотоцикл раскрасить во все цвета радуги

Мультиплеер поначалу вызывает смешанные чувства, но стоит лишь при-

выкнуть к тому, что параллельными с вами курсами едут еще трое гонщиков, как все становится очень интересно. По Сети или на одной консоли могут играть до четырех человек. Этот процесс настолько затягивает, что сев поиграть «на десять минут» перед сном, можно запросто проторчать перед телевизором до следующего утра. Впрочем, то же самое можно сказать и о всей Trials Evolution. Вместе с основами игровой механики она унаследовала от первой части и ту самую бешеную увлекательность, которая заставляет снова и снова штурмовать непокорные треки, стараться улучшить результаты хоть на долю секунды и регулярно проверять доски рекордов, чтобы увидеть,

как обстоят дела у друзей и лучших гонщиков со всего мира.

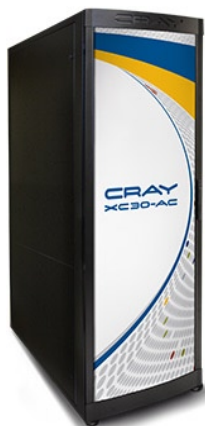
Пусть мотокросс — далеко не самый популярный вид спорта, Trials Evolution стала очень успешной игрой. Она уже установила рекорд XBLA по продажам за первый день (100 тысяч копий, как говорят разработчики), а пользователи настолько активно соревновались друг с другом и обновляли таблицы рекордов, что даже сумели перегрузить игровые серверы. Но гораздо важнее цифр и рекордов то, что Evolution очень похожа на свою предшественницу и в то же время она больше, лучше и интереснее. А это, собственно, и все, чего от нее ждали.

[www.games.mail.ru](http://www.games.mail.ru)



# Самый «дешевый» суперкомпьютер от компании Cray

Компания Cray, крупнейший мировой производитель суперкомпьютеров, сегодня предложила суперкомпьютерные технологии обычным бизнес-пользователям.



Новые суперкомпьютеры XC30-AC продаются от 500 000 до 3 миллионов долларов и обеспечивают мощность от 22 до 176 терафлоп/сек. Это лишь малая часть того, что может самый мощный на сегодня суперкомпьютер Titan, мощность которого со-

ставляет 17,59 петафлоп/сек. Titan также является разработкой Cray, но стоит он 60 млн долларов.

На самом деле, в новых XC30-AC есть некоторые технологии, которых нет даже в Titan. Это, в частности, интерконнекты, объединяющие узлы машины. В Cray говорят, что сейчас технологии не стоят на месте и через какое-то время компания будет продавать за 500 000 долларов решения, которые по мощности будут превосходить и Titan.

Суперкомпьютер Titan состоит из микса процессоров AMD Opteron и Nvidia с общим количеством ядер 560 640, а также использует проприетарную систему интерконнектов

Gemini. XC30-AC использует процессоры Intel Xeon 5400, что делает эти машины первыми бизнес-суперкомпьютерами Cray на базе Intel Xeon. Прежде для машин подобного сегмента использовались чипы AMD. Но что более важно, так это то, что в XC-30AC применяются современные интерконнекты Aries, которых нет даже у Titan.

В Cray говорят, что потенциальными потребителями нового бюджетного суперкомпьютера могут быть компании из области геологоразведки, а также электронные компании, которым приходится по роду деятельности проводить масштабные расчеты и симулировать разные среды,



игры тоже не изменились: вам придется сражаться с трассой, мотоциклом и желанием запустить геймпад в телевизор после десятка поражений — это все невероятно сложно, но и очень весело.

В Trials Evolution есть все, что нужно для успеха: она разнообразная, веселая, не надоедающая и невероятно, прямо-таки дьявольски увлекательная.

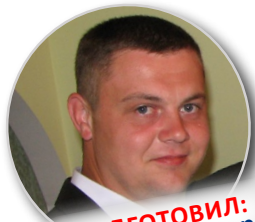
Первое, что бросается в глаза при знакомстве с игрой, это небо. Trials Evolution покинула пыльные склады, в которых запылила игроков ее предшественница, и отправила их на открытый воздух. Горы, равнины, деревья, водоемы и прочая природа добавляют игре красок. А

по мере прохождения выясняется, что новая часть Trials не только похорошела, но и стала добрее к пользователям. В Trials HD вам быстро подсовывали трассы, которые невозможно пройти без ошибок не то что с первого, но и со сто первого раза. Evolution намного дружелюбнее к новичкам. Уровень сложности возрастает постепенно, а трассы начального и среднего уровня ориентированы на то, чтобы дать игрокам освоиться с новыми способами преодоления препятствий. Полученные навыки можно отточить до совершенства перед тем, как переходить к настоящим испытаниям. Традиционные для Trials безумно сложные трекки тоже никуда

не делись. Ближе к концу игры начинается хорошо знакомый фанатам ад, где для прохождения уровня нужны титанические усилия и воистину ангельское терпение.

Кстати, о треках. Их в Trials Evolution не просто много, а очень много: для быстрого и медленного прохождения, статичные и буквально разваливающиеся на куски у вас перед глазами, традиционные и абсолютно безумные. Вам доступны трассы на любой вкус, некоторые запомнятся очень надолго, например, головоломный трек с меняющейся гравитацией и черно-белая отсылка к инди-шедеву Limbo. Тем же, кому и этого мало, поможет редактор, с помощью которого можно





ПОДГОТОВИЛ:  
Сека Александр

## Trials Evolution

Сиквел одной из популярнейших игр в Xbox Live приглашает вновь сесть на мотоцикл и преодолеть тысячи разнообразных препятствий на красивых трассах.

Нет ничего удивительного в том, что Trials HD стала одной из самых популярных игр в Xbox Live Arcade. Мотоциклы, предельные скорости, высокие трамплины и различные препятствия — кататься по многочисленным трассам было безумно весело. Созданная студией RedLynx игра сочетала простоту и увлекательность и в то же время бросала вызов стремительно возрастающей сложности. Приятно, что ее сиквел не только удержал планку качества

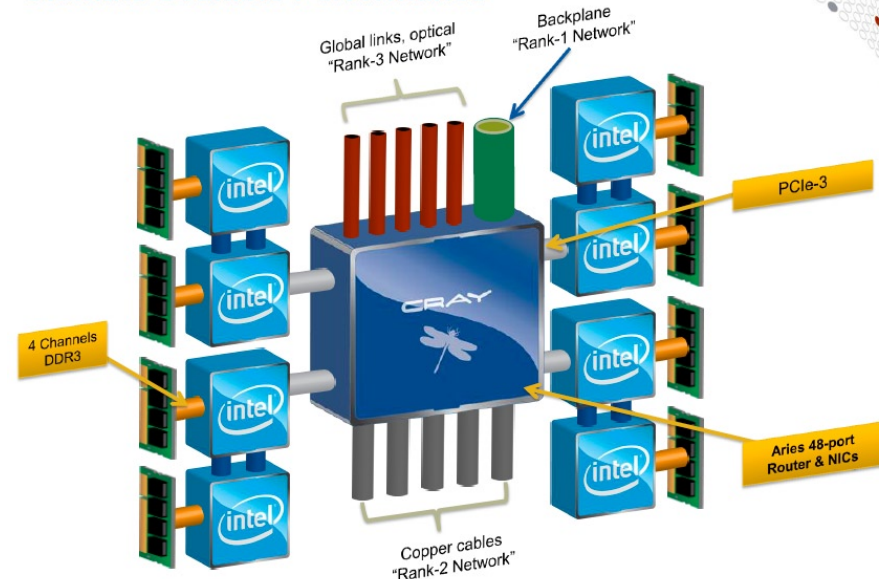
на прежнем уровне, но и поднял ее на новую высоту. Trials Evolution это все та же знакомая и любимая игра про скачущие по ухабам мотоциклы. Управление осталось простым и легким в освоении: разгоняясь, тормозя и отклоняясь в седле вперед и назад, необходимо как можно быстрее промчаться по трассе, где вас подстерегают различные препятствия.

Сложная физическая модель тоже никуда не делась и по-прежнему четко

выполняет свои обязанности. Благодаря ей примитивная концепция «доберись от старта до финиша» превращается в настоящее приключение. Требуется не просто изо всех сил давить на газ, а быстро реагировать на появляющиеся препятствия, своевременно разогнаться и тормозить, бороться за каждое мгновение, когда ваш байк возвращается с небес на дорогу, и демонстрировать чудеса ловкости в обращении со стальной лошадкой. Ощущения от



## XC30 Network Topology – 3 Ranks: Ultimate Scalable Performance



Суффикс AC в названии означает Air Cooled, то есть охлаждаемые воздухом, а не водой. Это, в свою очередь, предполагает, наличие датацентра с кондиционерами.

«Большие» системы XC могут масштабироваться до 482 серверных шкафов со 185 000 процессоров, которые насчитывают свыше 1 млн ядер. Базовая версия XC-30AC поставляется с 1-8 серверными шкафами, каждый из которых содержит 16 блейд-систем по 8 сокетов в каждом. В качестве чипов тут применяются 8-ядерные Xeon, каждый шкаф имеет дисковое пространство в размере 30 терабайт. Мак-

симальная емкость хранения тут достигает 148 терабайт.

В Cray рассказали, что нынешние XC-30AC работают на базе Xeon с микроархитектурой Sandy Bridge, но позже будут доступны и чипы на базе Ivy Bridge. Вдобавок к этому, к концу года будут доступны GPU Nvidia и сопроцессоры Xeon Phi.

Что касается интерконнектов Aries, то они поддерживают полосу пропускания в 10 Гбит/сек и 120 млн операций ввода/вывода в секунду. В Cray говорят, что одной из самых сильных сторон Aries является ее низкая задержка при передаче сиг-

нала. Здесь она составляет менее 1 микросекунды. Кроме того, в Aries использованы коммерческие технологии, позволяющие гарантировать, что даже при высокой загрузке узлов интерконнекты позволят двум случайным узлам почти мгновенно связаться друг с другом. Также при помощи Aries микропроцессоры могут делить между собой оперативную память.

Работает XC-30AC на базе специализированной версии SUSE Linux - Cray Linux Environment, которая также применяется и на Titan.

[www.cybersecurity.ru](http://www.cybersecurity.ru)

# Ноутбук Acer Aspire R7

использует новый тип трансформации

Как и было обещано в рекламном ролике, снятом совместно компанией Acer и киностудией Paramount с использованием кадров из готовящегося к выходу фильма «Звёздный путь», Acer представила весьма необычный ноутбук-трансформер Aspire R7 в рамках масштабной презентации продуктов в Нью-Йорке.



Оригинальная по конструкции шарнирная система крепления дисплея получила название Ezel и позволяет не только регулировать угол наклона сенсорного экрана, но и переворачивать его на обратную сторону, что позволяет использовать мобильный компьютер в традиционном режиме ноутбука, планшетном виде, в положении с приближенным к пользователю экраном, а также отвёрнутом в противоположную от лица сторону.

## НЕДОСТАТКИ

К очевидным недостатком конструкции можно отнести лишь смещение клавиатуры вперёд для одного из режимов ра-

боты, из-за чего тачпад переместился на противоположный край базы ноутбука.

## ХАРАКТЕРИСТИКИ

Aspire R7 наделён 15,6" экраном с разрешением 1080p, процессором Core i5, 6 Гбайт памяти RAM, 500-Гбайт жёстким диском и 24-Гбайт SSD, четырьмя 8-Вт динамиками Dolby, автоматически переключаемыми в зависимости от положения экрана. Борт ноутбука окаймлён парой 3,5-мм аудиогнёзд, тремя USB-портами, выходом HDMI и универсальном разъёмом Acer Converter Port с поддержкой VGA, Ethernet, USB. Средства связи, конечно, включают модули Wi-Fi и Bluetooth.

## МОДИФИКАЦИИ

Aspire R7 поступит в американскую розницу уже 17 мая по цене от \$1000. Другие модификации ноутбука будут представлены в ближайшие недели, и могут включать до 12 Гбайт ОЗУ, HDD объёмом до 1 Тбайт или SSD ёмкостью до 256 Гбайт.

[www.3dnews.ru](http://www.3dnews.ru)



# В России появился первый IT-посёлок



По решению правительства России в Татарстане был создан новый посёлок, получивший название Иннополис.



Первому IT-посёлку Татарстана присвоили название «Иннополис». Соответствующий указ подписал премьер-министр Дмитрий Медведев. «Иннополис» располагается в Верхнеуслонском районе Татарстана.

IT-посёлок был создан в качестве инкубатора инноваций, на его территории должны сконцентрироваться все специалисты IT-отрасли. Первоначально наименование Иннополис планировалось присвоить деревне Елизаветино, расположенную в том же

районе. Однако госсовет изменил решение в пользу нового территориального образования, в пределах которого строится технопарк, рассчитанный на 50 тысяч специалистов. Инфраструктура IT-посёлка предусматривает всё необходимое для комфортной работы и проживания персонала. Кроме институтов и научных лабораторий, на территории посёлка будут находиться зелёная зона с парком, где сотрудники смогут отдыхать и где будет возможно проведение тимбилдинга и других корпоративных мероприятий. Помимо этого, Иннополису обеспечат транспортную до-

ступность за счёт строительства автомагистралей, железной дороги и взлётной полосы для малой авиации.

Постановление о создании в Татарстане особого территориального образования «Иннополис» было подписано в 2012 году. Особую экономическую зону планируют создать в двух районах Татарстана: Лаишевском и Верхнеуслонском. Площадь технопарка должна составить 192 га, на территории которых все резиденты смогут взять в аренду участки на льготных условиях. Строительство первого объекта завершится в феврале 2014 года.

[www.innov.ru](http://www.innov.ru)