

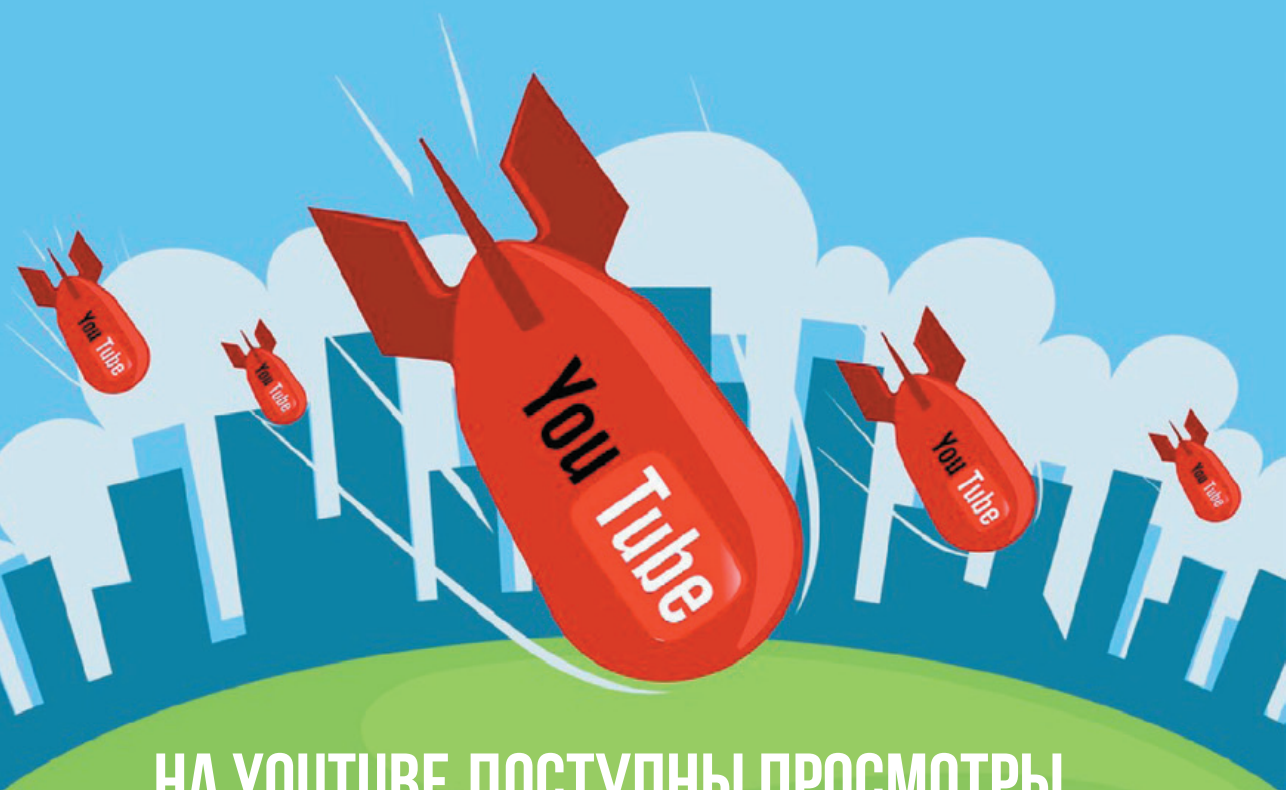
ОТКРОЙ ДЛЯ СЕБЯ МИР ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

v-bit.ru

# 8 БИТ

РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ  
БЕСПЛАТНО

№ 6 (51), ИЮНЬ 2015 г.



НА YOUTUBE ДОСТУПНЫ ПРОСМОТРЫ  
РОЛИКОВ В РАЗРЕШЕНИИ 8K



ВИРТУАЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ



IPHONE  
С FORCE TOUCH



DEUS EX:  
MANKIND DIVIDED

# ВНИМАНИЕ ФОТОКОНКУРС

*Мы объявляем о начале конкурса на лучшую  
фотографию читателя журнала «8-бит»*



## Что для этого нужно?

Вам необходимо сделать свою фотографию на фоне обложки этого номера журнала открытой во весь экран вашего монитора и отправить по адресу [zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru)

Победителя ждёт денежное вознаграждение, а также публикация фотографии в новом выпуске журнала! Определение победителя будет проходить в нашей группе Вконтакте (<http://vk.com/zur8bit>), путем голосования.

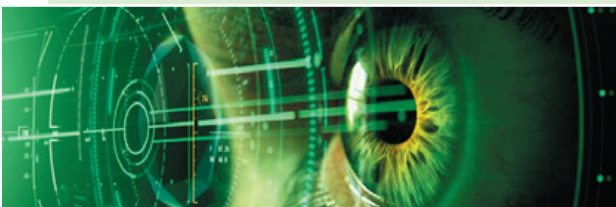
Фотографии принимаются до 1 августа 2015 года.



## ОТ ИЗДАТЕЛЕЙ

5. От Виталия Юрченко

5. От Дениса Семенова



## НОВОСТИ IT

6. Sony выпустила первую в мире полнокадровую «беззеркалку»

7. Twitter снимет ограничение на количество символов в личных сообщениях

8. Whatsapp, Skype и Viber «ограбили» сотовых операторов на 20 млрд. рублей за год

10. Хакеры взломали крупнейшую компанию

11. Google запатентовала контактные линзы со сканером радужки глаза

12. Opera для ПК – первый браузер с расширениями боковой панели

14. На Youtube доступны просмотры роликов в разрешении 8K

15. Intel работает над выпуском процессоров Apollo Lake

16. Samsung готовит планшет с гибким тройным экраном

17. Системы предупреждения столкновений планируется внести в список стандартного оборудования автомобилей

18. Logitech K400 Plus: гибридная клавиатура для работы с домашними медиацентрами

20. Samsung показала прозрачные и зеркальные Oled-дисплеи

21. Mozilla увеличила вознаграждение за нахождение уязвимостей в Firefox

21. Аккаунты умерших людей

22. Nvidia патентует шлем виртуальной реальности с шестью камерами

24. В ВКонтакте все больше заходят с мобильных устройств

25. Yi Smart – умная камера от Xiaomi

26. Госдума отрегулирует полеты маленьких беспилотных дронов

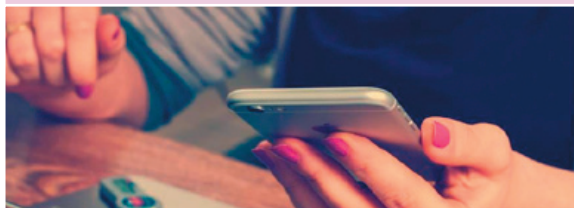
28. Amazon собирается выйти на рынок компьютерных игр

28. Facebook откроет первый офис в Африке

29. Fujitsu: умные очки проецируют изображение лазером на сетчатку

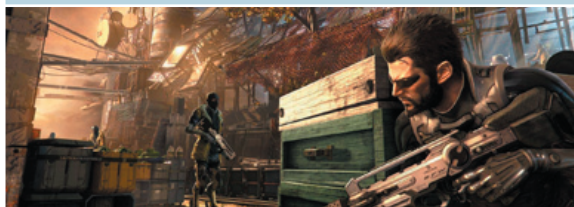
30. Creative Sound Blaster FRee: портативный Bluetooth-динамик на все случаи жизни

31. June – умная печь с процессором Nvidia Tegra K1









## МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

- 32.** Sony Xperia C4 старт продаж в России
- 33.** В Сети появились снимки нового смартфона Samsung Galaxy A8
- 33.** Instagram улучшил поиск по фотографиям
- 34.** Компания Apple начала производство первых партий iPhone с Force Touch
- 35.** Оператор МТС празднует тринадцать лет



## ИГРОМАНИЯ

- 36.** Ubisoft приглашает игроков на тестирование The Division
- 37.** The Elder Scrolls: Skyrim 2
- 38.** Deus Ex: Mankind Divided – Уникальные подробности
- 40.** Fallout 4 почти готова

-  **ОБЩЕЕ**
-  **НОВОСТИ IT**
-  **МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ**
-  **КОМП. ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ**
-  **ЗАЩИТА ПК**
-  **ИГРОМАНИЯ**





**Привет всем!**

Мы всегда ищем участников нашей команды! С момента прошлого выпуска мне удалось побеседовать с многими претендентами, некоторые из которых пройдя небольшое вводное занятие закрепятся в нашей дружной команде.

По прежнему принимаем новых участников, кто любит тему информационных технологий, читает наш журнал прошу связаться со мной по контактам которые находятся чуть ниже этого текста.

Мы преодолели не мало препятствий которые мешали нашему развитию, теперь остается двигаться только вперед.

Мне удалось выпустить прошлый выпуск малым тиражом и отправить по почте некоторым участникам, которые очень этого хотели. Осталось еще 3 печатных выпуска — отправлю первым трем кто ко мне обратится.

**Почта:** [zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru)

**Вконтакте:** [www.vk.com/yuvit](http://www.vk.com/yuvit)

**Наш сайт:** [www.v-bit.ru](http://www.v-bit.ru)

**Группа Вконтакте:** [www.vk.com/zur8bit](http://www.vk.com/zur8bit)

**Виталий Юрченко, выпускающий редактор**



**Здравствуйте!**

В этом номере весомых изменений в верстке не было внесено, однако появился новый, замечательный верстальщик — Ульяна Бокарева, которая приложила большие усилия в издательстве этого номера. Благодаря ей журнал обрёл новые краски и стал более привлекательней читателю.

**Денис Семёнов, верстальщик**



# SONY ВЫПУСТИЛА ПЕРВУЮ В МИРЕ ПОЛНОКАДРОВУЮ «БЕЗЗЕРКАЛКУ»

**Я**понская компания Sony представила свою новую беззеркальную камеру a7R II. Это идейное продолжение популярного фотоаппарата Sony a7R, которое получило «первый в мире полнокадровый CMOS-сенсор с обратной подсветкой (BSI)».

В Sony a7R II установлен полнокадровый CMOS-сенсор с обратной подсветкой (BSI) на 42,4 мегапикселя и светочувствительностью до ISO 102 400. Преимуществом обратной подсветки является, как добавляет Sony, возможность делать снимки высокого разрешения без ущерба для скорости съёмки и светочувствительности. Помимо огромного разрешения и отличной светочувствительности, производитель обещает рост скорости во всех режимах работы камеры.

Японская компания заявляет, что автофокусировка в новинке стала на 40% быстрее, чем в камере прошлого поколения. Это стало возможным за счет гибридной системы автофокусировки по 399 фазовым и 25 контраст-

ным точкам. Обработка данных также стала значительно быстрее — рост составил 3,5 раза по сравнению с a7R.

Новинка дополнена 5-ти осевой стабилизацией изображения, как в a7R, процессор обработки изображений BIONZ X, на 50 % по сравнению с Sony a7R уменьшена вибрация в момент срабатывания затвора, а жизненный цикл оценен в 500 000 срабатываний. Кроме того, тут все еще отсутствует низкочастотный (антимуаровый) фильтр, что придется по душе профессионалам и глубоко вовлеченным в фотографию пользователям.

Не обделили новинку и видеовозможностями: поддерживается запись 4K-видео в нескольких форматах, полнокадровом и Супер-35 — производственный кинематографический формат — в том числе. Есть и возможность записи видео со 120 к/с в разрешении 720p. Wi-Fi, NFC, HDMI — все популярные способы передачи данных в комплекте.

Продажи Sony a7R II стартуют в августе 2015 года по рекомендованной розничной цене 3200 долларов (приблизительно 175 430 рублей по текущему курсу). Российская цена новинки пока остается неизвестной.

[www.hi-tech.mail.ru](http://www.hi-tech.mail.ru)



# TWITTER СНИМЕТ ОГРАНИЧЕНИЕ

## НА КОЛИЧЕСТВО СИМВОЛОВ В ЛИЧНЫХ СООБЩЕНИЯХ

**С**ервис микроблогов Twitter значительно увеличил количество символов для личных сообщений, подняв лимит со 140 до 10 000. букв. Нововведение начнет действовать в июле, тогда же компанию покинет ее нынешний гендиректор Дик Костоло. Новым главой станет сооснователь Twitter Джек Дорси, который ранее также занимал пост CEO.



Некоторые эксперты считают уход Костоло плохим знаком и сомневаются в безоблачном будущем сервиса, страдающего от неэффективного маркетинга и, как следствие, убыточности. Сможет ли Дорси изменить ситуацию, до конца не ясно.

В настоящее время у Twitter насчитывается 302 млн активных пользователей, а после информации об уходе нынешнего топ-менеджера, акции компании поднялись в цене на 7%, передает Quartz.

[www.tech.onliner.by](http://www.tech.onliner.by)

# WHATSAPP, SKYPE И VIBER «ОГРАБИЛИ»

## СОТОВЫХ ОПЕРАТОРОВ НА 20 МЛРД. РУБЛЕЙ ЗА ГОД

**П**о оценкам экспертов компании J'son & Partners Consulting, в 2014 году операторы сотовой связи в РФ недополучили до 20 млрд. прибыли из-за использования абонентами мессенджеров и VoIP-сервисов.

Мессенджеры, принадлежащие Mail.Ru Group («Mail.Ru Агент» и ICQ, которые объединились, внутренние средства для обмена сообщениями в социальных сетях «Одноклассники» и «ВКонтакте»), по популярности в России обошел только Skype

– им пользуются около 70% опрошенных. В конце списка – мессенджеры WhatsApp, Viber, QIP, Facebook Messenger. Всего же такими приложениями и VoIP-сервисами в 2014 году пользовалось 78% абонентов операторов мобильной связи.



По словам Виталия Солонина, руководителя департамента беспроводных технологий J'son & Partners Consulting, WhatsApp и Viber на сегодняшний день успешно конкурируют со Skype, а в крупных городах часто

его обходят. Что ж, SMS уходит в прошлое, и с этим ничего нельзя сделать.

Каким образом компенсировать потери, операторы пока не решили. Впрочем, потеря выручки, по оценкам аналитиков, не пре-





вышает 2% от общей выручки сотовых операторов, так что о банкротстве, конечно же, речь не идет. Однако предполагается, что партнерство с OTT-сервисами позволит вернуть прежний объем доходов, и в настоящее время операторы рассматривают различные модели взаимодействия с ними.

В J'son & Partners Consulting утверждают: «Основные модели взаимодействия с OTT-провайдерами коммуникационных сервисов сводятся к выпуску ко-брендированной SIM-карты и специальных тарифных планов с различными бонусами для абонентов. Более перспективные модели партнерств лежат в области использования открытых платформ, что позволяет OTT-провайдерам интегрироваться в ИТ-системы операторов и участвовать в разделении доходов».

Мировые потери от использования OTT-сервисов в 2014 году оцениваются в \$14 млрд. Для сравнения: годом ранее из-за мессенджеров операторы сотовой связи недосчитались \$32,5 млрд.

Конечно же, первым способом защиты от использования мессенджеров, кото-

рый приходит в голову, является блокирование OTT-сервисов, однако ни один оператор планеты в 2014 году на такой шаг не решился. Впрочем, около 5% ми-



ровых операторов сотовой связи рассматривали возможность создания собственных мессенджеров и предоставления их абонентам. В 2013 году таких насчитывалось 43%.

[www.hi-tech.mail.ru](http://www.hi-tech.mail.ru)



# ХАКЕРЫ ВЗЛОМАЛИ КРУПНЕЙШУЮ КОМПАНИЮ



**В** блоге компании «Лаборатория Касперского» появилось сообщение о крупной хакерской атаке, которой корпоративная система крупнейшего в России производителя антивирусного программного обеспечения подверглась весной 2015 года.

По словам Евгения Касперского, это одна из самых сложных атак, с которыми приходилось сталкиваться российским специалистам.

В «Лаборатории Касперского» отмечают, что хакеры стремились получить данные об инструментах, что обеспечивают корпоративную безопасность и предотвращают ответные направленные атаки. В частности, их целью была платформа Kaspersky Fraud Prevention, защищающая банки от мошеннических операций. Компания подчеркивает, что на безопасности клиентов кибератака никак не отразилась.

Эксперты «Лаборатории Касперского», полагают, что к взлому причастны те же хакеры, что в 2011 году реализовали серию кибератак Duqu, поэтому нынешний случай получил название Duqu 2.0. Финансироваться киберпреступники могли на государ-

ственном уровне, так как правительства, возможно, были заинтересованы в получении данных от организаций из азиатских, ближневосточных и западных стран. Так что, даже после раскрытия глобальной сети кибершпионажа «Маска» в феврале 2012 года, компании есть чего опасаться. Возможно также, что к атаке причастны создатели miniFlame, связь которых с Duqu была доказана.

Вредоносное ПО, вреда клиентам компании не нанесло, однако, и следов почти не оставило, так как в системные настройки и дисковые файлы изменений не вносило. Кроме того, были найдены элементы атаки нулевого дня – компьютерная система ломалась в период, когда в ней были неустраненные уязвимости, либо в отсутствие защиты.

[www.hi-tech.mail.ru](http://www.hi-tech.mail.ru)



# GOOGLE ЗАПАТЕНТОВАЛА КОНТАКТНЫЕ ЛИНЗЫ СО СКАНЕРОМ РАДУЖКИ ГЛАЗА

**К**омпания Google запатентовала контактные линзы с функцией сканирования радужной оболочки глаза. Однако поисковой гигант отказался разглашать подробности того, где именно он планирует использовать эту способность.

В июле 2014 года Google объявила о сотрудничестве с транснациональной фармацевтической корпорацией Novartis в рамках медицинского проекта Smart Contact Lenses. Кроме медицинской цели, по словам Google, так называемые умные контактные линзы преследуют цель повысить качество жизни. В прошлом соучредитель Google Сергей Брин заявил,

что компания будет «сжимать» технологии и уменьшать потребительскую электронику до размера глазного яблока человека.

В свою очередь глава Novartis Джо Хименес (Joe Jimenez) сообщил, что умные линзы помогут следить за заболеваниями с помощью технологии дополненной реальности. Google также говорила о том,



что ее новый гаджет будет контролировать уровень глюкозы в слезах человека. Это избавит диабетиков от постоянного прокалывания кончика пальца, чтобы измерить уровень сахара в крови.

Также фармацевты планируют добавить в контактные линзы функцию автофокуса для улучшения зрения дальновзорных людей.

В новом патенте описывается способность контактных линз собирать свет, отраженный от радужной оболочки глаза.

Как сообщил в интервью газете Time представитель Google, компания скупает патенты, которые отражают множество интересных идей, но не всегда они превращаются в конкретный продукт.

[www.hi-news.ru](http://www.hi-news.ru)



# ОПЕРА ДЛЯ ПК—

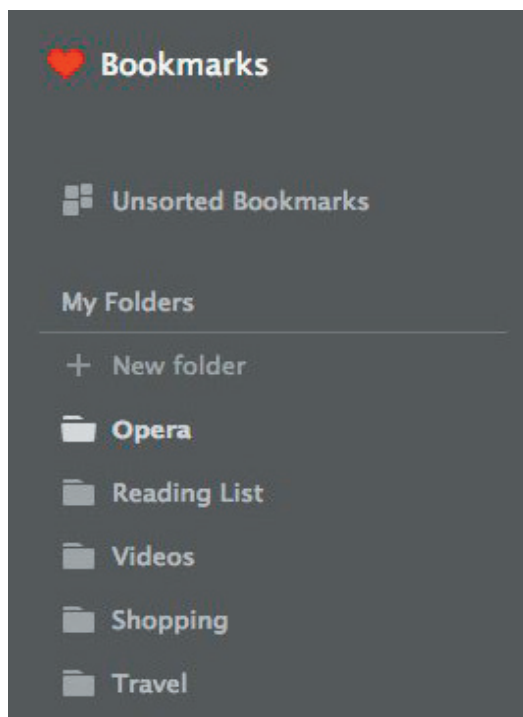
## ПЕРВЫЙ БРАУЗЕР С РАСШИРЕНИЯМИ БОКОВОЙ ПАНЕЛИ

**Р**асширения боковой панели становятся доступными в новой версии браузера Opera для ПК. С этой эксклюзивной функцией пользователи получили возможность работать с заметками и другими полезными инструментами в одном окне с отображаемым веб-контентом.

Например, теперь можно выводить ленту Twitter на боковой панели браузера или же работать в интернете, наблюдая при этом за другими интересующими активностями, будь то счет в игре или же состояние фондовой биржи. Боковая панель открывает совершенно новые возможности работы в сети.

«Если у вас есть идея добавить новую функциональность в Opera, то теперь вы можете легко ее реализовать, создав расширение боковой панели. Это решение предоставляет неограниченные возможности пользователям, которые хотят принимать активное участие в развитии нашего продукта и, в целом, современных браузеров», — отметил Женис Бейсеков, руководитель десктопного подразделения Opera Software.

Расширения боковой панели работают также, как и обычные расширения, и позволяют пользователям сделать работу в сети еще более удобной и продуктивной.



## ОПЕРА 30 ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ РЯД НОВОВВЕДЕНИЙ

### Переключатель вкладок

делает перемещение между вкладками еще легче, в том порядке в каком они были активными;

### Улучшенное меню вкладок

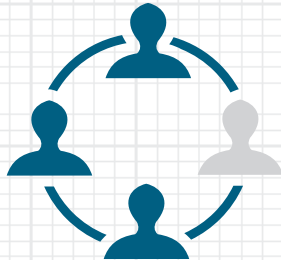
позволяет менять порядок вкладок, исходя из того, какие вкладки использовались последними;

### Другое новшество —

раздел меню вкладок, что позволяет видеть все открытые вкладки на другом компьютере.

### Недавно закрытые —

новый раздел в меню вкладок, с помощью которого гораздо легче найти случайно закрытую вкладку;



**МАРИНА**

ВЕБ-СТУДИЯ

**WWW.MARINA-WEB.RU**

*Качественно, с гарантией*

**ДЕЛАЕМ САЙТЫ**

**ОТ ОДНОСТРАНИЧНЫХ  
ДО ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНОВ**

- Лендинг
- Визитки
- Личные блоги
- Интернет-магазины
- Корпоративные
- Представительские
- Каталоги
- Форумы

*Сопровождение и обслуживание сайтов*

**ПОЛИГРАФИЯ**

**Услуги графического дизайнера**

- Плакаты
- Листовки
- Флаеры
- Баннеры
- Визитки
- Буклеты



**8-910-804-55-55, mail@marina-web.ru**



## НА YOUTUBE ДОСТУПНЫ ПРОСМОТРЫ РОЛИКОВ В РАЗРЕШЕНИИ 8K

**П**ервый видеоролик с разрешением 8K (7680 x 4320 пикселей) в эти дни появился на просторах сервиса YouTube.

Воспроизведение корректно функционирует в Google Chrome, хотя большинство пользователей едва ли смогут воспроизвести здесь видеоролик в формате 4K@60fps. Примечательно, сам сервис YouTube пока что никаких официальных подтверждений поддержки проигрывания видео в разрешении 8K не опубликовал.

Ролик носит название «Ghost Towns in 8K» и был загружен на YouTube четыре дня назад. За это время его уже успели посмотреть более полутора миллионов пользователей. Примечательно, что материал был

отснят на камере RED Epic Dragon 6K в портретной ориентации, после чего до необходимого разрешения была произведена склейка в приложении Adobe After Effects. Для соответствия стандарту 7,6K некоторые кадры были получены путем масштабирования на 125% от формата 6,1K.

Необходимо отметить, что к настоящему времени известно лишь о нескольких камерах, способных снимать в 8K, и в руки покупателей они попадут не ранее конца 2015 года.

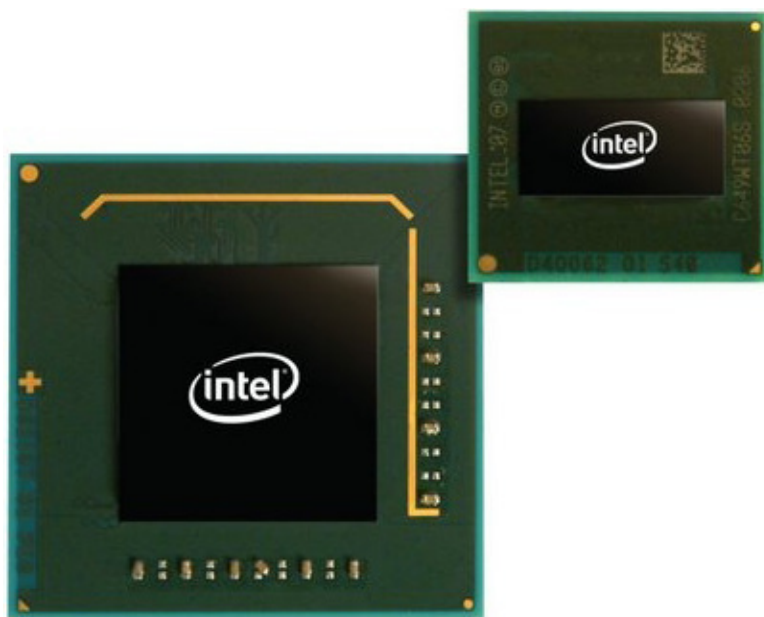
[www.it.siteua.org](http://www.it.siteua.org)

# INTEL РАБОТАЕТ НАД ВЫПУСКОМ ПРОЦЕССОРОВ APOLLO LAKE

**К**орпорация Intel ведёт активные работы по созданию недорогих микропроцессоров следующего поколения, предназначенных для использования как в настольных, так и в мобильных решениях.

Эти процессоры под кодовым именем Apollo Lake будут базироваться на новой микроархитектуре Goldmont и получат совершенно новое графическое ядро. Переход на архитектуру Goldmont должен увеличить производительность чипов начального уров-

ня в повседневных задачах. Пока не известно, на какой прирост скорости можно рассчитывать; что касается количества ядер x86, то их в новых процессорах вряд ли будет больше четырёх. Новые чипы получат также поддержку eMMC 5.0 и USB 3.1.



Самое интересное в Apollo Lake — новое графическое ядро Intel девятого поколения (Gen9), которое, скорее всего, получит большее количество исполнительных блоков, архитектурные улучшения и улучшенную поддержку форматов видео 4K, что позволит реализовать

беспроblemный показ таких форматов на маломощных мобильных ПК. Как сообщают источники, Apollo Lake будет производиться с использованием 14-нанометрового техпроцесса в корпусах типа FCBVGA 1296 type 3.

[www.3dnews.ru](http://www.3dnews.ru)





## SAMSUNG ГОТОВИТ ПЛАНШЕТ С ГИБКИМ ТРОЙНЫМ ЭКРАНОМ

**В** 2012 году японская компания Sony выпустила планшет-книжку Tablet P, но из-за больших габаритов и, что самое главное, разделения дисплеев девайс так и не обрел популярности. Тонкие и гибкие OLED-экраны позволяют устранить оба этих недостатка, и в Samsung работают над тем, как должен выглядеть мобильный ПК нового поколения.



Южнокорейская компания получила патент на планшетный компьютер, который состоит из трех соединенных между собой панелей. В варианте специалистов Samsung, конструкция использует боль-

шую гибкую панель без разрывов и рамок между плоскими частями. В собранном виде планшетный компьютер напоминает смартфон Galaxy Note Edge со скошенной правой гранью.

Учитывая площадь нового дисплея в разложенном состоянии, новый форм-фактор, вероятнее всего, изначально протестируют на смартфоне. Несколько недель назад упоминалось, что Samsung уже готовит складное устройство с названием Project Valley. Однако пока не сообщается, получит ли новинка какое-либо отношение к обсуждаемому патенту.

[www.itnovosti.org.ua](http://www.itnovosti.org.ua)



# СИСТЕМЫ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ СТОЛКНОВЕНИЙ

## ПЛАНИРУЕТСЯ ВНЕСТИ В СПИСОК СТАНДАРТНОГО ОБОРУДОВАНИЯ АВТОМОБИЛЕЙ

**Н**ациональный комитет по вопросам безопасности транспорта США (NTSB) полагает, что системы предупреждения столкновений со впереди идущим транспортным средством или находящимся перед автомобилем объектом должны войти в перечень стандартного оборудования.



По статистике, только в США из-за удара в заднюю часть машин ежегодно гибнет около 1700 человек и ещё полмиллиона получают травмы различной степени тяжести. Между тем, по оценкам, более 80 % этих смертей и увечий можно было бы избежать, если бы автомобили в обязательном порядке комплектовались системами автоматического торможения.

NTSB рекомендует устанавливать комплексы предупреждения фронтальных столкновений на все новые пассажирские и коммерческие транспортные средства. Однако, в 2014 году такие системы входили в

базовую комплектацию только четырёх из 684 выпущенных моделей.

Установить средства автоматического торможения во многих случаях можно за дополнительную плату, но зачастую автопроизводители предлагают их в составе комплексных пакетов опций, и покупатели вынуждены отказываться из-за дороговизны.

«Вы не платите дополнительные деньги за ремни безопасности, и вы не должны их платить за технологии, которые помогают избегать столкновений», — резюмируют в NTSB.

[www.3dnews.ru](http://www.3dnews.ru)

# LOGITECH K400 PLUS: ГИБРИДНАЯ КЛАВИАТУРА ДЛЯ РАБОТЫ С ДОМАШНИМИ МЕДИАЦЕНТРАМИ

**К**омпания Logitech представила клавиатуру Wireless Touch Keyboard K400 Plus, рассчитанную на использование с компьютерами, подключенными к телевизору, в частности, с домашними медиацентрами в гостиных.

Новинка призвана стать альтернативой традиционному комплекту из клавиатуры и мыши. Функции последней выполняет 3,5-дюймовый тачпад в правой части с поддержкой жестовых команд.





Обмен данными с компьютером осуществляется через беспроводное соединение посредством крошечного приёмопередатчика Unifying, подключаемого к USB-порту. Радиус действия — до 10 метров. Заявлена совместимость с системами на базе Windows 7, Windows 8 и Windows 10, Android 5.0 или более поздних версий, а также Chrome OS.

Клавиатура Wireless Touch Keyboard K400 Plus наделена специальными кнопками уменьшения и увеличения громкости. Ресурс клавиш составляет до 5 млн нажатий.

Питание обеспечивают две батарейки типа AA. Их заряда, как утверждается, хватит на 18 месяцев при условии работы с клавиатурой по два часа в день. Размеры устройства равны 354,3 x 139,9 x 23,5 мм, вес — 380 г.

Приобрести Wireless Touch Keyboard K400 Plus можно будет в июле по ориентировочной цене в 40 долларов США.

[www.3dnews.ru](http://www.3dnews.ru)

# SAMSUNG ПОКАЗАЛА ПРОЗРАЧНЫЕ И ЗЕРКАЛЬНЫЕ OLED-ДИСПЛЕИ

**S**amsung представила новые зеркальные и прозрачные OLED-дисплеи, на которые компания имеет большие планы. На мероприятии в Гонконге ограничились лишь показом экранов, выполненных в виде рекламных щитов и демонстрационных стендов. Samsung считает, что подобные экраны получат большое применение в будущем.



Компания планирует развивать производство зеркальных дисплеев, на базе которых можно создавать, например, виртуальные примерочные комнаты. Пользователи могут использовать высокотехнологичные зеркала для виртуальной примерки ювелирных изделий, предметов одежды или обуви перед покупкой. Это возможно благодаря 3D-камерам производства Intel.

В то же время, как пишет Engadget, Samsung собирается использовать свои прозрачные OLED-дисплеи для показа интерактивной рекламы с возможностью голосового и жестового контроля. По словам производителя, ее зеркальные

OLED-дисплеи предлагают более резкую, более четкую и более контрастную картинку с повышенной скоростью отклика по сравнению с существующими аналогами на базе технологии LCD. То же самое, похоже, касается и прозрачных дисплеев Samsung.

По всей видимости, реализация планов Samsung займет некоторое время, но в том, что она это сделает, можно не сомневаться. Корейской компании ничего не останется, кроме как конкурировать с большим количеством других производителей, которые самостоятельно развивают те же самые технологии.

[www.hi-news.ru](http://www.hi-news.ru)



# MOZILLA УВЕЛИЧИЛА ВОЗНАГРАЖДЕНИЕ ЗА НАХОЖДЕНИЕ УЯЗВИМОСТЕЙ В FIREFOX

**К**омпания Mozilla собирается повысить интерес к поиску программных уязвимостей в своём браузере Firefox, более чем в два раза увеличивая награду за нахождение опасных ошибок в коде.

Тем самым Mozilla следует примеру множества технологических компаний, которые также увеличивают вознаграждения в надежде на то, что свежий взгляд со стороны поможет в нахождении существующих в программах ошибок.

Пять лет назад вознаграждение было увеличено до \$3000, и в компании считают, что пришло время повысить ставки. Критические уязвимости отныне будут оцениваться в сумму от \$3000 до \$7500. Если раньше вознаграждение было фиксированным, то теперь оно стало «плавающим». Итоговая сумма будет рассчитываться в зависимости

от качества доклада, степени опасности уязвимости и лёгкости её эксплуатации. Умеренные уязвимости оценили в \$500-\$2000 в зависимости от степени риска.

Кроме того, Mozilla открывает «Зал славы» (Firefox Security Bug Bounty Hall of Fame), который уже некоторое время работал, но не был анонсирован. На этой странице будут представлены ранее обнаружившие значительные неисправности приложений компании исследователи. За всю историю программы поиска уязвимостей Microsoft выплатила \$1,6 млн.

[www.oszone.net](http://www.oszone.net)

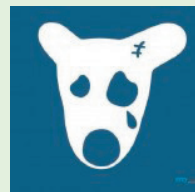
## АККАУНТЫ УМЕРШИХ ЛЮДЕЙ

Более 40% россиян, принявших участие в опросе, поддержали идею о том, чтобы предусмотреть возможность удаления аккаунтов умерших людей из социальных сетей. Примерно треть из них сталкивались с ситуацией, когда люди уходили из жизни, а их аккаунты продолжали существовать, присылая уведомления о дне рождения покойных.

Треть всех участников опроса заявили, что считают целесообразным присваивать аккаунтам умерших памятные стату-

сы, так, чтобы посетители сразу могли узнать о кончине обладателя страницы. 24% опрошенных высказались за то, чтобы после смерти человека доступ к его странице передавался доверенному лицу, которое человек определил еще при жизни.

Отметим, что на данный момент возможность установить памятный статус есть только в соцсети Facebook.



# NVIDIA ПАТЕНТУЕТ ШЛЕМ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ С ШЕСТЬЮ КАМЕРАМИ

Управление США по патентам и торговым маркам (USPTO) обнародовало патентную заявку NVIDIA на носимое на голове устройство с обозначением НМІІ (Head-Mounted Integrated Interface).

В документе речь, по сути, идёт о VR-шлеме, позволяющем формировать трёхмерное виртуальное окружение. Для этого должны быть задействованы небольшие дисплеи в области левого и правого глаза, а также система визуализации на основе производительного процессора. В качестве такого чипа может использоваться, скажем, Tegra X1: это изделие содержит четыре энергоэффективных ядра Cortex-A53, четыре мощных ядра Cortex-A57 и графический блок на архитектуре Maxwell с 256 потоковыми процессорами.

Особого внимания заслуживает система камер. NVIDIA предлагает комплектовать шлем левой и правой фронтальными камерами и ещё двумя камерами по бокам. Это позволит строить карту окружающего пространства и осуществлять 3D-съёмку.



Ещё две дополнительные камеры будут направлены объективами вниз: они послужат для регистрации движений кистей рук и пальцев «с точностью менее миллиметра». Это позволит реализовать естественную систему жестового управления. Таким образом, гаджет сможет играть роль как устройства отображения информации, так и контроллера. Иными словами, для навигации в виртуальном пространстве пользо-







вателю не понадобятся какие-либо дополнительные манипуляторы и аксессуары, в том числе те, что могут крепиться непосредственно на VR-шлем.

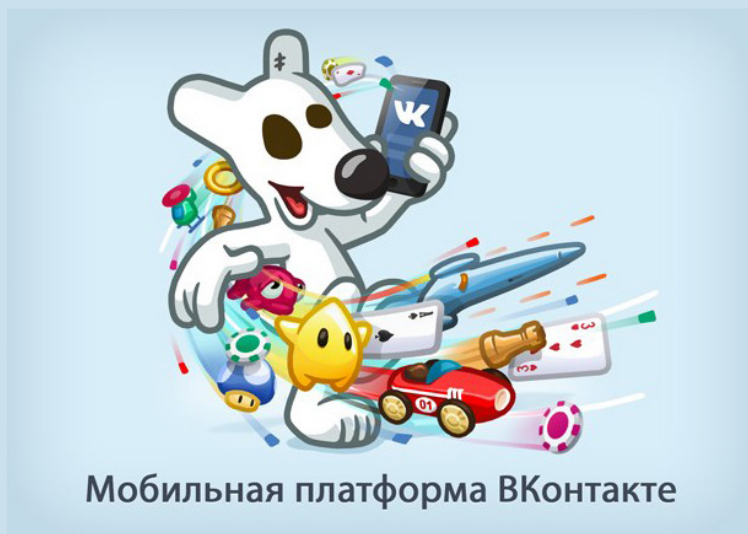
Из других технических особенностей патентуемой разработки называются интегрированные сенсоры разного типа и модуль для беспроводного обмена информацией. Судя по иллюстрации, всё устройство должно иметь довольно компактную конструкцию.

О возможных сроках воплощения концепции НМП в жизнь пока ничего не сообщается. Добавим, что шлем виртуальной реальности также патентует компания Samsung. Причём устройство предполагает очень богатое техническое оснащение: экраны или мини-проекторы, датчики разного типа, камеры, средства коммуникаций и даже ТВ-тюнер.

[www.3dnews.ru](http://www.3dnews.ru)

# В ВКОНТАКТ ВСЕ БОЛЬШЕ ЗАХОДЯТ С МОБИЛЬНЫХ ДЕВАЙСОВ

**П**опулярная социальная сеть Рунета ВКонтакте проанализировала посещения своих пользователей. По полученным данным, после статистического исследования, оказалось, что ежедневно в сеть «заходят» более 20 миллионов пользователей, что составляет примерно 39%.



Мобильная платформа ВКонтакте

Эти показатели затронули только тех участников сети, которые при входе используют мобильные устройства и приложения.

Количество пользователей, заходящих через персональный компьютер по-прежнему остается намного выше.

Андрей Рогозов, операционный директор ВКонтакте, заметил, что использование пользователями мобильных устройств

в ближайшее время не прекратится. Ежегодно их доля растет, и социальная сеть уже давно работает в первую очередь на них. Все нововведения изначально появляются в мобильной версии, и уже позже переносятся на ПК. ВКонтакте планирует и в дальнейшем придерживаться выбранного курса, максимально адаптируя свои услуги под мобильные девайсы.

[www.itnovosti.org.ua](http://www.itnovosti.org.ua)

# YI SMART — УМНАЯ КАМЕРА ОТ XIAOMI

**М**ногие знают Xiaomi по оболочке MIUI и великолепным смартфонам. Только другие отличные вещи у китайской компании тоже имеются.



Разработчики из Поднебесной выпускают колонки, портативные аккумуляторы, наушники, телевизоры, весы и даже системы наблюдения.

Yi Smart — одна из таких камер. Она предназначена для слежения за происходящим дома.

Технические характеристики новинки выглядят следующим образом. Гаджет записывает видео со скоростью 20 кадров в секунду. Получаются ролики с разрешением 720p, которые хранятся на microSD.



Кроме того, есть возможность удаленного контроля девайса (с помощью планшета или смартфона). Достаточно подключить Yi Smart к сети Wi-Fi.

Немаловажный момент: изделие без труда снимает даже в полной темноте. Для этого на борту имеется 8 инфракрасных светодиодов.

Цена — 24 доллара США за «старшую» версию. Еще в наличии модификация без ночного видения, стоящая 20 USD.

[www.gadgetblog.ru](http://www.gadgetblog.ru)

# ГОСДУМА ОТРЕГУЛИРУЕТ ПОЛЕТЫ МАЛЕНЬКИХ БЕСПИЛОТНЫХ ДРОНОВ

**В**ласти России приступили к легализации и регуляции беспилотников: Госдума в первом чтении приняла законопроект, согласно которому предлагается дать определение беспилотным летательным аппаратам, а также сформировать правила, разрешающие их эксплуатацию.

## **Закон о полетах дронов**

Госдума России в первом чтении приняла законопроект о внесении изменений в Воздушный кодекс, формирующих законодательную базу по вопросам эксплуатации беспилотных летательных аппаратов.

«Целью проекта является создание основ для формирования законодательной базы по вопросам использования беспилотных воздушных судов в интересах государственной, экспериментальной и гражданской авиации, сертификации, государственной регистрации, допуска и выполнения полетов, поддержания летной годности, требований к авиационному персоналу, обеспечения безопасности полетов и авиационной безопасности, расследования авиационных происшествий».

## **Экипаж беспилотного судна**

Воздушный кодекс предложено дополнить нормами, устанавливающими понятия «беспилотное воздушное судно» (воздушное судно, управляемое в полете пилотом, находящимся вне борта такого воздушного судна) и «беспилотная авиационная система» (комплекс, включающий одно или несколько беспилотных воздушных судов, а также наземные технические средства и оборудование навигации и связи, используемые для управления полетом такого или таких воздушных судов).

Предложено определить категории членов экипажей беспилотных судов. «Экипаж беспилотного воздушного судна состоит из одного либо нескольких внешних пилотов, один из которых является командиром беспилотного воздушного судна, а также может включать наблюдателя (наблюдателей) и других лиц, участвующих в управлении беспилотным воздушным судном.





Наблюдателем является член внешнего экипажа, осуществляющий визуальное наблюдение за беспилотным воздушным судном и окружающим его воздушным пространством в целях оказания помощи внешнему пилоту для безопасного выполнения полета», — говорится в законопроекте.

### **Летать без сертификата**

Авторы законопроекта предлагают допускать беспилотные гражданские суда к эксплуатации без получения сертификата при условии, если масса аппарата не превышает 30 кг. Владельцев таких аппаратов также предлагается освободить от обязанности государственной регистрации судна.



### **Летать без опознавательных знаков**

Размеры некоторых существующих малых беспилотных воздушных судов не позволяют наносить на их поверхность государственные и регистрационные опознавательные знаки в порядке, установленном указанным приказом Минтранса России. Поэтому авторы законопроекта предлагают применять альтернативные обозначения.

### **Летать без документов**

Одна из существующих статей кодекса обязывает владельцев воздушных судов хранить на них документацию в бумажном виде. Для беспилотников предлагается сделать исключение и предоставить возможность хранения документации в электронном формате. Кроме того, в кодекс предлагается внести требование, согласно которому владелец должен будет обеспечить защиту беспилотных авиационных систем и исключить возможность доступа к ним посторонних лиц.

### **Зачем все это нужно**

В настоящее время в России, как и в других странах, отсутствует законодательная база, регламентирующая использование беспилотных летательных аппаратов. В настоящее время применение беспилотных воздушных судов в Российской Федерации осуществляется посредством установления временного и местного режимов полетов, а также кратковременных разрешений на выполнение полетов в интересах пользователей воздушного пространства, организующих полеты беспилотных воздушных судов. Именно по этой причине в октябре 2014 г. суд в Сыктывкаре оштрафовал на 50 тысяч рублей основателя компании Copter Express за доставку пиццы с помощью дрона при отсутствии соответствующей лицензии.

[www.cnews.ru](http://www.cnews.ru)



# AMAZON СОБИРАЕТСЯ ВЫЙТИ НА РЫНОК КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

**И**гровое подразделение компании Amazon - Amazon Game Studios - в настоящее время собирает группу разработчиков для работы над амбициозным проектом на платформе ПК с использованием «передовых технологий».



Amazon говорит о том, что в её распоряжении сейчас имеются сотрудники с опытом работы над такими играми, как BioShock, Portal, World of Warcraft, Half Life 2, Dota2, Left 4 Dead, Halo, Infamous, Shadows of Mordor и The Last of Us.

Ранее в этом году циркулировали слухи о соглашении между Amazon и немецкой компанией Crytek.

Испытывающий затруднения разработчик игр продал лицензию на использование своего игрового движка CryEngine 3 за сумму в \$70 млн.

В апреле прошлого года Amazon Game Studios наняла двух известных игровых дизайнеров, Кима Свифта и Клинта Хокинга. Первый известен благодаря игре Portal, второй по работе в LucasArts, Ubisoft и Valve. Опыт работы Хокинга над игрой Far Cry 2 может пригодиться при создании игры на движке CryEngine 3.

Всего в списке значатся 26 вакансий, включая главного разработчика, руководителя разработки геймплея, ведущего художника по визуальным эффектам и т.д.

[www.oszone.net](http://www.oszone.net)

## FACEBOOK ОТКРОЕТ ПЕРВЫЙ ОФИС В АФРИКЕ

На сегодняшний день в Африке более 120 млн пользователей «Фейсбука», менее года назад эта цифра равнялась 20 млн. Интернет-рынок Нигерии, Кении и других стран быстро растёт. Для расширения присутствия на континенте «Фейсбук» уже в следующем месяце откроет свой офис в Йоханнесбурге.

Зарубежные СМИ пишут, что соцсеть будет устанавливать партнерство с местными операторами связи для улучшения доступа клиентов к проекту Internet.org., поскольку в ЮАР примерно 80% пользователей заходят в «Фейсбук» сотового.

[www.trkterra.ru](http://www.trkterra.ru)





## FUJITSU: УМНЫЕ ОЧКИ

ПРОЕЦИРУЮТ ИЗОБРАЖЕНИЕ ЛАЗЕРОМ НА СЕТЧАТКУ

**К**омпания Fujitsu создала лазерные очки Laser Eyewear, которые проецируют изображение прямо на сетчатку глаза пользователя. Утверждается, что подобный метод совершенно безопасен.

Продукт использует лазерные лучи красного, зеленого и синего цвета (RGB). Настройки фокуса, как в диафильме, продукту не требуется (изображение на сетчатке не зависит от формы глазного яблока пользователя). Отмечается, что впервые идея проецирования изображения в глаз пользователю с помощью лазера появилась еще в 90-х годах прошлого века.

Такие очки можно подключить к смартфону, и пользователь сможет читать почту, книги или смотреть сайты. В разработке продук-

та принимала участие компания QD Laser, в свое время отпочковавшаяся от Fujitsu, а также предприятие Nano Quantum Information Electronics и университет Токио. Предполагается, что помимо приложений дополненной реальности устройство также станет полезным людям с ослабленным зрением.

В QD Laser ожидают, что очки Fujitsu Laser Eyewear появятся в магазинах в марте 2016 года по цене порядка \$2000.

[www.it-weekly.ru](http://www.it-weekly.ru)

# CREATIVE SOUND BLASTER FREE:

## ПОРТАТИВНЫЙ BLUETOOTH-ДИНАМИК НА ВСЕ СЛУЧАИ ЖИЗНИ

**К**омпания Creative представила портативный беспроводной динамик Sound Blaster FRee, предлагающий гибкие возможности использования в разных ситуациях.



Новинка наделена двумя громкоговорящими и двумя пассивными излучателями. Использовать устройство можно в горизонтальном и вертикальном положениях. В первом случае, как утверждается, обеспечивается точное стереофоническое распределение звука, во втором — формируется объёмная аудиокартинка, заполняющая окружающее пространство.

Sound Blaster FRee может получать аудиосигнал от смартфона, планшета или ноутбука посредством беспроводной связи Bluetooth 4.0. Через порт USB динамик можно подключить, скажем, к настольному компьютеру. Кроме того, есть стандартный аудиовход.

Новинка может использоваться и в качестве полностью самостоятельного плеера

с возможностью воспроизведения музыкальных файлов с карты памяти microSD (ёмкостью до 32 Гбайт).

Интегрированный микрофон позволяет применять Sound Blaster FRee в качестве беспроводной гарнитуры при совершении телефонных вызовов.

Новинка выполнена в корпусе с защитой от брызг. Заявленное время автономной работы на одной подзарядке аккумуляторной батареи достигает 10 часов. Устройство имеет размеры 71,1х200,8х68,5 мм.

Приобрести Sound Blaster FRee можно будет в июле по ориентировочной цене в 100 долларов США.

[www.3dnews.ru](http://www.3dnews.ru)

# JUNE — УМНАЯ ПЕЧЬ

С ПРОЦЕССОРОМ NVIDIA TEGRA K1

**N**VIDIA славится своими графическими и мобильными чипами. На их основе создано немало видеокарт, а также портативных устройств. Поэтому весьма удивляет новое изобретение. Это кухонная печь.



Аппарат называется June. В его основе — фирменный процессор Tegra K1, превращающий обычную вещь в умную.

Изделие способно на такие подвиги, которые рядовым «духовкам» даже не снились.

Первое, что стоит отметить — трансляция процесса на планшет или смартфон. Передача фото и видео осуществляется по Wi-Fi в высоком разрешении — 1920 на 1080 точек. Соответствующая камера в наличии.

Сказанное позволяет следить за ситуацией без суеты — из другой комнаты, например. Когда блюдо пора вынимать — приходит специальное уведомление.

Кроме того, агрегат оснащен нагревательными элементами из углеволокна, большой прозрачной дверцей, вентиляторами для лучшей конвекции воздуха и 5-дюймо-

вым сенсорным дисплеем — для «ручного» управления.

Tegra K1 — великолепное 4-ядерное решение с тактовой частотой 2,3 ГГц и 192 вычислительными блоками CUDA. Данная мощность не пропадает зря. Помещенные в печь продукты взвешиваются и анализируются. Система определяет их тип, автоматически подбирает оптимальный температурный режим и время готовки.

Есть приложение-компаньон с тысячами рецептов, опциями «тонкой» настройки и калькулятором для подсчета ингредиентов (на требуемое количество гостей).

В продажу June поступит следующей весной по цене 2995 долларов США.

[www.gadgetblog.ru](http://www.gadgetblog.ru)



## SONY XPERIA C4 СТАРТ ПРОДАЖ В РОССИИ

**В** начале прошлого месяца компания Sony представила новый смартфон Xperia C4, ключевой особенностью которого стала мощная фронтальная камера. Также, в отличие от прошлого поколения селфи-фона, улучшился дизайн и прочие компоненты аппаратной начинки. На днях компания Sony заявила, что аппарат в ближайшее время поступит в продажу на территории России.



Напомним, что Sony Xperia C4 имеет 5,5-дюймовый дисплей с разрешением 1920 x 1080 пикселей, пластиковый корпус толщиной 7,9 миллиметров и небольшими рамками по бокам экрана. Аппаратная часть устройства построена на следующих компонентах: восьмиядерный 64-битный процессор MediaTek MT6752 с тактовой частотой 1,7 ГГц, 2 гигабайта оперативной памяти, 16 гигабайт внутреннего хранилища вкупе с поддержкой карт microSD до 128 гигабайт. Также новинка имеет аккумулятор емкостью 2 600 мАч.

Фронтальная камера аппарата имеет мощность 5 мегапикселей, а для более каче-

ственных снимков предусмотрена отдельная светодиодная вспышка и набор различных программных решений. Основной модуль камеры при этом обладает разрешением 13 мегапикселей.

Sony Xperia C4 «из коробки» работает на Android 5.0 Lollipop и будет доступен в трех цветовых вариантах: черный, белый и зеленый. Смартфон уже доступен для предзаказа на официальном сайте компании. Модель с одной SIM-картой обойдется в 21 990 рублей, а «двухсимочная» модификация – будет стоить на тысячу дороже.

[www.android-help.ru](http://www.android-help.ru).



# В СЕТИ ПОЯВИЛИСЬ СНИМКИ НОВОГО СМАРТФОНА SAMSUNG GALAXY A8

**С**нимки нового тонкого смартфона Galaxy A8 появились в Интернете. Стоимость и дата начала продаж пока неизвестна.

Компания Samsung готовится к выпуску нового флагманского смартфона Galaxy A8. Девайс уже даже сертифицирован, в связи с чем компания выложила несколько снимков новинки в Интернет.

Компания позиционирует новый гаджет как самый тонкий в мире. Его толщина составляет 5,94 мм. Из оснащения стоит отметить 5,7 дюймовый дисплей с разрешением 1920 на 1080 пикселей. Кроме того, смартфон оснастит восьмиядерным процессором Snapdragon 615 и 2Гб ОЗУ. Объем внутренней памяти в этот раз будет 16Гб с поддержкой расширения с помощью microSD.

Также гаджет сможет похвастаться двумя камерами: 8Мп фронтальной и основной, разрешение которой составит 16Мп. Ёмкость аккумулятора равна 3050 мАч, а работать де-



вайс будет под управлением ОС Android 5.1. Точная дата выхода на рынок и цена новинки пока не оглашена.

[www.vistanews.ru](http://www.vistanews.ru)

## INSTAGRAM УЛУЧШИЛ ПОИСК ПО ФОТОГРАФИЯМ

Новостная лента в новой версии будет обновляться самостоятельно в режиме реального времени. Кроме того, в программе появился переработанный раздел Explore. Instagram

обновился до седьмой версии на всех платформах. Сообщается, что приложение получило множество новых функций.





## КОМПАНИЯ APPLE НАЧАЛА ПРОИЗВОДСТВО ПЕРВЫХ ПАРТИЙ IPHONE С FORCE TOUCH

**П**о информации Bloomberg, компания Apple начала производство следующего поколения смартфонов iPhone (возможное название iPhone 6s) небольшими партиями.

Прежде всего, это связано с некоторыми изменениями в процессе производства. Одной из основных новинок, по ряду сведений, станет дисплей, выполненный по технологии Force Touch, примененной до этого в часах Apple Watch, позволяющей определять силу касания экрана.

Ожидается, что объем производства будет постепенно наращаться к моменту очередной презентации Apple, которая по традиции должна пройти в начале сентября этого года. Обновленная версия устройств будет выполнена в форм-факторе близком к iPhone 6 и iPhone 6 plus. При этом некоторой корректировке подвергнутся размеры устройства, которые станут несколько длин-

нее и толще, примерно на 0.2 мм. Напомним, что ранее, по информации Ming-Chi Kuo из KGI Securities, стало известно, что следующее поколение смартфонов должно получить еще одну дополнительную расцветку в виде розового золота, обновленные фронтальную на 12 мегапикселей и Facetime-камеры, а также увеличение объема оперативной памяти до 2 гигабайт. По информации из другого источника, во фронтальной камере, помимо увеличения числа пикселей, будет использован новый RGBW-сенсор (красный-зеленый-синий-белый), помогающий улучшить качество съемки в условиях плохой освещенности.

[www.pinebrry.com](http://www.pinebrry.com).

# ОПЕРАТОР МТС ПРАЗДНУЕТ ТРИНАДЦАТЬ ЛЕТ

**Д**вадцать седьмого июня. Как стало известно Dni24.Com, 27 июня мобильный современный оператор МТС отмечает день рождения, а именно тринадцать лет эффективной работы в Беларуси.



Вследствие этого, оператором была подожжена активность своих потенциальных клиентов за все прошедшие годы. Согласно полученной информации, абоненты МТС за тринадцать лет смогли отправить свыше 5,2 миллиардов СМС. При этом было сгенерировано более двадцати миллионов гигабайт. Стоит отметить, что из них два миллиона гигабайт приходится на прошедший год. В МТС было выяснено, что белорусы являются крайне общительными. «На линии» каждую минуту находится около 85 тысяч белорусских абонентов. Абонентам оператора за тринадцать лет удалось наговорить более 220 миллиардов минут, что составляет 420 тысяч лет. Необходимо заметить, что свою работу МТС начал тринадцать лет назад, а

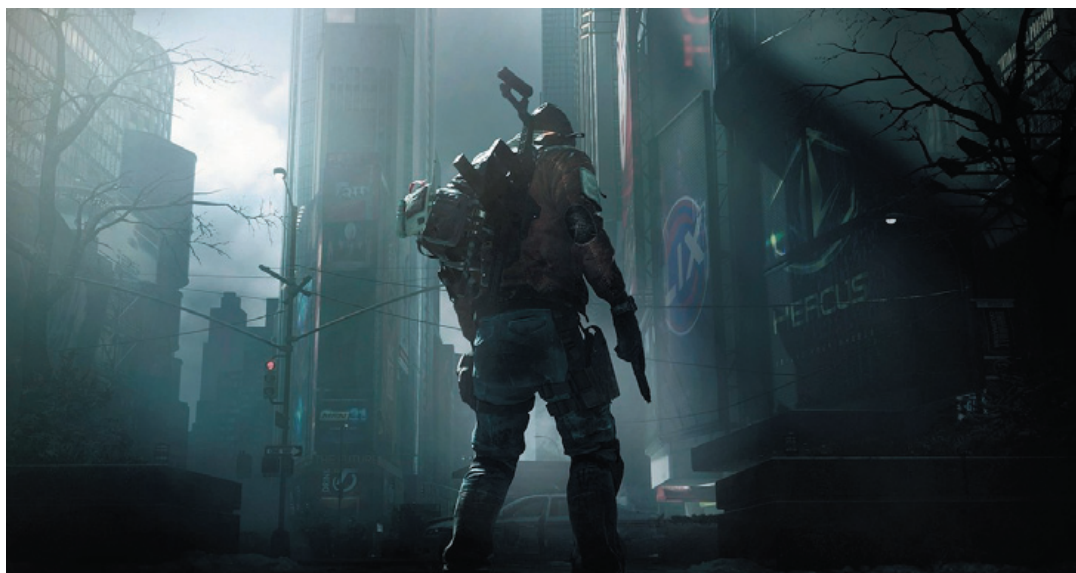
именно двадцать седьмого июня 2002 года. В компании на тот момент работали всего двести два человека. Теперь в компании насчитывается около полутора тысяч сотрудников. Третьей частью из них являются сотрудники личных салонов МТС. При этом более двухсот в колл-центре консультируют абонентов. Сеть МТС на момент запуска насчитывала девятнадцать базовых станций, которые располагались в столице и Национальном аэропорту Минска. Связь МТС на сегодняшний день обеспечивает свыше семи тысяч базовых станций 2G, а также 3G. Вместе с этим, услугами МТС пользуется свыше половины белорусов, что составляет около 5,3 миллионов человек.

[www.dni24.com](http://www.dni24.com).



# UBISOFT ПРИГЛАШАЕТ ИГРОКОВ НА ТЕСТИРОВАНИЕ THE DIVISION

**К**оманда Ubisoft Massive ведет последние приготовления к запуску бета-тестирования игры The Division. Как стало известно Gamebomb.ru, разработчики приглашают игроков на участие в тестах.



На официальном сайте игры открылась страница регистрации на закрытое бета-тестирование. На выставке E3 2015 французский издатель сообщил, что первыми доступ к игре получат обладатели Xbox One. В дальнейшем пользователи консолей Microsoft также будут первыми получать доступ к дополнительному контенту игры.

Пользователи PC и PlayStation 4 смогут присоединиться к тестам только в начале 2016 года. Тестирование на Xbox One запланировано на декабрь 2015 года. Представители Ubisoft также предлагают геймерам получить гарантированный доступ к тестам в качестве бонуса для предварительного заказа игры.

На выставке E3 2015 команда также привезла новый сюжетный трейлер игры и новое видео геймплея. Команда продемонстрировала путешествия в самые опасные зоны игры, называемые темными зонами. Здесь игроков ждет не только высокая вероятность заражения смертельной болезнью, но и жизненно опасные встречи с самыми лютыми врагами, включая бандитов и чистильщиков.

Дата выхода The Division запланирована на 8 марта 2016 года — напоминает Gamebomb.ru. Игра появится на платформах Xbox One, PlayStation 4 и PC.

[www.gamebomb.ru](http://www.gamebomb.ru)





# SKYRIM

## THE ELDER SCROLLS:

# SKYRIM 2

**Д**аже несмотря на то, что с момента выхода игры The Elder Scrolls: Skyrim прошло более четырех лет, игра всё также остаётся в сердцах многих геймеров как самая лучшая RPG. Именно эта причина и объясняет то, что многие фанаты ждут продолжение легендарной борьбы.

Совсем недавно глава компании Bethesda Softworks по имени Пит Хайнс сообщил, что не стоит терять надежды по поводу выхода второго «Скайрима».

Хайнс признаётся, что многие издатели подшучивают над ними, ведь любой разработчик узнав, что игра популярна, тут же захочет выпустить продолжение. Как он сам говорит: «Они бы выплюнули Skyrim

2 сразу через 1-2 года после выхода игры, чтобы срубить большой куш».

Хайнс говорит о том, что компания Bethesda Softworks смотрит на это по другому. Они не стараются выпустить новую игру сразу же после выхода, они не стремятся завоёвывать какие-либо высоты, они хотят брать «своё» качеством продукта.

[www.gameawards.ru](http://www.gameawards.ru)



# DEUS EX: MANKIND DIVIDED — УНИКАЛЬНЫЕ ПОДРОБНОСТИ

**С**овсем недавно студия Square Enix совершила анонс тизера, при этом, речь шла о новенькой игре. Стоит отметить, что этот ролик представлял из себя онлайн-трансляцию, которая была растянута на целых три дня, что является крайне необычной новостью.

Демонстрация носила название «Project CKP» (Project CantKillProgress), и в процессе этой демонстрации была возможность голосовать за разнообразные опции, но всё же никакой ясности это всё не добавило.

После того, как прошёл второй день, неожиданно снимается завеса тайны и все неожиданно узнают, что студия Square Enix собирается выпустить игру Deus Ex: Mankind Divided! Причём это будет прямое продолжение игры Deus Ex: Human Revolution, которая, если кто помнит, была выпущена в далёком 2011 году, и ведь не зря по поводу этой игры появлялись постоянно слухи.

Итак, главным героем в игре Deus Ex: Mankind Divided всё также остаётся Адам Дженсен, но немного постаревший, на целых два года, но и это можно понять, ведь во вселенной этой игры уже идёт 2029 год.

Идём дальше: мистер Адам сменил место работы и теперь уже «пашет» на Интерпол, точнее работает в подразделении под названием «Task Force 29». Данная группа занимается исключительно борьбой с кибер-террористами (сразу же на ум на пришёл ролик из игры Cyberpunk 2077).

В общем, решение, которое вы приняли в конце игры Deus Ex: Human Revolution никак не отобразится на новой игре и на сюжет никак влиять тоже не будет, что весьма печально и обидно. Сценаристы вообще ничего не говорят по этому поводу, да и, видимо, они даже не собираются отвечать на то, какой конец соответствует новой части, но всё же, они обещают всем игрокам то, что игры будут связаны между собой.

Игровой процесс, как и в предыдущей части, остаётся таким же нелинейным, а в качестве примера разработчики показали одно из заданий, которое вам придётся





ся выполнить в игре. Задание носит названием «Utulek Station». По заданию Дженсену придётся выследить одного из лидеров кибер-террористов, но вот проблема в том, что тот, кто был «крысой» у кибер-террористов, оказался пойман полицейскими и соответственно посажен. Тут вам даётся три варианта дальнейшего прохождения: вы можете отправиться к жене этого стукача, может быть она что-то знает; попытаться добраться до своего пойманного информатора, что вскоре приводит к стычке с копами; ну и попытаться достать главаря уже своими силами, а там уже решать все вопросы с ним при помощи силы или же дипломатии.

Все игровые локации являются смоделированными, поэтому каждый игрок получит большие возможности в плане тактики (как в Deus Ex: Human Revolution), но вот когда вы доберётесь до своего первого Босса, то заметите разницу между тактическими составляющими первой и второй частью.

Кроме этого, разработчики пообещали, что игроки теперь смогут разобрать-

ся с Боссом как тихо, так и с большой заварушкой. Количество разнообразных улучшений для Адама увеличивается в целых два раза! Да это и очевидно, ведь прошло целых два года, а прогресс никогда не стоит на месте. Появятся ещё и новые способности типа «C.A.S.I.E.» - это анализатор ментального состояния врагов, который даст вам возможность выбрать более правильные варианты в диалогах. Ещё будет умение «Tesla», которое позволит вам помечать врагов, что даёт возможность разбираться с противниками в режиме «стелс». Ещё одно интересное умение носит названием «PEPS Gun» - это уникальное оружие, которым вы сможете оглушать своих противников. Самое интересное, что теперь все умения будут забирать у Адама энергию, а чтобы пополнить запасы энергии вам придётся либо употреблять особые биоячейки, либо просто стоять и ждать полного восстановления. Ну и напоследок скажем вам, что игра выходит на PC, PlayStation 4 и Xbox One.

[www.gameawards.ru](http://www.gameawards.ru)

# FALLOUT 4

## ПОЧТИ ГОТОВА

**По** словам Bethesda, в компании специально решили сделать анонс за пять месяцев до выхода игры.

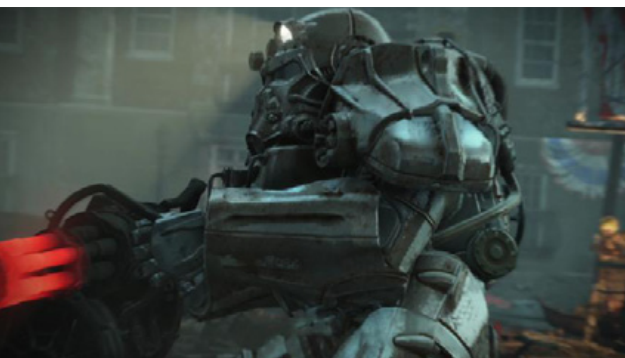
Исполнительный директор компании Bethesda Пит Хайнс рассказал, что игра Fallout 4 почти готова. Об этом он рассказал portalу Games Radar, отвечая на вопрос о том, почему компания дала анонс за несколько месяцев до релиза.

«Если бы мы не считали, что времени будет достаточно для генерации требуемого уровня энтузиазма и интереса, мы бы объ-

явили игру гораздо раньше», — пояснил представитель Bethesda.

Также Хайнс добавил, что так было «забавнее». Обычно компания выпускает анонс, затем первый трейлер и только через пару месяцев показывает геймплей.

Еще одна причина столь позднего анонса заключается в том, что на момент появления первого ролика Fallout 4 была поч-







ти доделана. В компании ждали, когда игра будет готова настолько, чтобы показать как можно больше различных функций.

«Мы были очень близки к завершению работ — что и требуется в случае, если игра уходит на прилавки через пять месяцев», — сказал Хайнс.

При этом разработчики показали еще далеко не все, что есть в игре. По мнению

Хайнса, хранить секреты даже на такой поздней стадии — это забавно.

Fallout 4 — продолжение культовой серии постапокалиптических игр в жанре РПГ. Она выйдет 10 ноября 2015 года. Действие игры будет происходить в Бостоне: игроки смогут увидеть его не только после ядерного удара, но и до войны.

[www.modny.spb.ru](http://www.modny.spb.ru)



# MICROSOFT NEWS ASSISTANT

- свежие новости о продуктах MICROSOFT
- интересные обзоры
- поддержка пользователей
- продуктивное сотрудничество
- общение

**SMARTPHONE**  
**Xbox**  
**TABLET**  
**PC**



**Ваш персональный новостной гид в  
мире продуктов MICROSOFT**

**[VK.COM/MSNEWSASSISTANT](https://vk.com/msnewsassistant)**

**ВЫПУСКАЮЩИЙ РЕДАКТОР:**

Виталий Юрченко

**КОРРЕКТОРЫ:**

Светлана Манохина,  
Юрий Галковский

**ВЕРСТАЛЬЩИКИ:**

Денис Семенов,  
Ульяна Бокарева

**WEB ОТДЕЛ:**

Модератор web-сайта – Струц Николай  
ВК группа – Александр Шихов,  
Анастасия Русинова,  
Никита Васильченко

**РАСПРОСТРАНЕНИЕ:**

Александр Шихов

*Подготовили материалы:*

**НОВОСТИ IT:**

Гусева Татьяна

**МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ:**

Денис Семенов

**ИГРОМАНИЯ:**

Денис Семенов

**КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:**

*телефон:* 8 (3532) 90-44-35

*e-mail:* zhurnal-8bit@mail.ru,

*skype:* zhurnal-8bit

**ДЕЛАЕМ САЙТЫ**

**от одностраничных до интернет-магазинов**

- Лендинг
- Визитки
- Личные блоги
- Интернет-магазины
- Корпоративные
- Представительские
- Каталоги
- Форумы

Сопровождение и обслуживание сайтов

**ПОЛИГРАФИЯ**

**Услуги графического дизайнера**

- Плакаты
- Листовки
- Визитки
- Буклеты
- Флаеры
- Баннеры

**8-910-804-55-55**

**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ  
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

**ДА**

**НЕТ**

**СЕРЬЕЗНО?**

**КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?**



[vk.com/zur8bit](https://vk.com/zur8bit)



[@zurnal\\_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



[zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru)

**Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!**

**Почта:** [zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru)  
**Скайп:** [zhurnal-8bit](https://www.skype.com/zhurnal-8bit)

**Телефон:** 8 (3532) 90-44-35  
**Вконтакте:** [www.vk.com/yuvit](https://www.vk.com/yuvit)