



8-БИТ

www.V-BIT.ru

официальный сайт журнала

№ 13(34), 5 июля, 2013 г.

Компьютерный журнал – проводник по новым технологиям!



Roomba

– новый робот телеприсутствия

стр. 7

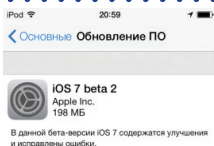
Intel и КАМАЗ

создадут умную машину



Стр. 5

iOS 7 beta 2



Стр. 9

Июльские акции



Стр. 16



Что лучше, **ноутбук** или **компьютер**?

Стр. 20



СОДЕРЖАНИЕ

02. В этом выпуске

ОТ ИЗДАТЕЛЕЙ

03. От Виталия Юрченко

НОВОСТИ IT

- 04. Борьба с пиратством
- 04. Intel и КАМАЗ создадут умную машину
- 05. На улицах Нью-Йорка появились зарядные станции для телефонов
- 06. Интернет для британцев стал жизненно необходимым
- 06. Новые Surface на чипах Qualcomm
- 07. Roomba - новый робот телеприсутствия

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

- 08. Samsung Galaxy Note III может оказаться не таким большим
- 09. iOS 7 beta 2

ИГРОМАНИЯ

10. Company of Heroes

ИГРОМАНИЯ. WOT

16. Июльские акции

КОМПЬЮТЕР ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

20. Что лучше, ноутбук или компьютер?

ЗАЩИТА ПК

24. Безопасность информации













ОТДОХНИ

29. Анекдоты

30. Лабиринт

На обложке: Наталья Жихарская, г. Сарыкол, Республика Казахстан

ЦВЕТОВАЯ НАВИГАЦИЯ ПО РУБРИКАМ

	Общее		Обзор программ
	Новости IT		Игромания
	Мобильные новости		Программирование
	Hi-tech news		Обзор сайтов
	Комп. для начин-х		Интервью с читателями
	Защита ПК		Отдохни



www.vk.com/yuvit
www.yuvit.ru

Привет!

За последние 2 недели нового в жизни журнала ничего не произошло – все по-прежнему также стабильно и спокойно: команда работает отлично и вовремя присылает самые интересные, свежие материалы, в группе ВК (www.vk.com/zur8bit) становится все больше подписчиков и проходит бурное голосование.

Объявление: В команду журнала приглашаются сотрудники на вакансии менеджеров по рекламе. Если вы ничего не знаете про эту сферу в интернете, но у вас есть желание – пишите, все расскажем, покажем, научим, главное чтобы было желание работать и зарабатывать.

Пишите на почту: zhurnal-8bit@mail.ru

Звоните в скайп: [zhurnal-8bit](https://www.vk.com/zur8bit)

Читайте журнал «8-БИТ» чтобы получать бесплатные знания и новости

8-БИТ Официальный сайт www.V-BIT.ru

БЕСПЛАТНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ
 Новости IT, Мобильники, Обзор программ,
 Компьютер для начинающих, Анекдоты

тел. 90-78-11, e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru



Привет! Меня зовут Виталий Койрах, я - блоггер и посол Livejournal в Оренбурге. Это - вконтакшное :) представительство моего "Живого журнала", где я пишу о прошлом и настоящем нашего города.

Альтернативные новости и оперативные репортажи, исторические расследования и городские загадки, прогулки по крышам и поиски подземелья. Каждый день новые фотографии и истории.

В этом паблике оперативно появляются ссылки на все публикации блога и многое из того, что остается за кадром. Присоединяйтесь, не пожалеете! :))

www.vk.com/koyrakh_blog

Реклама



Борьба с пиратством

В последнее время в самых разных странах по всему миру ведется активная борьба с пиратскими Интернет-ресурсами, среди которых не последнее место занимают торрент-трекеры.

Так, в России в первом чтении был принят закон о борьбе с пиратством в сети Интернет. В законе прописаны основные механизмы, с помощью которых появится возможность блокировать сайты, содержащие нелегальный контент. Правообладатели смогут в судебном порядке останавливать деятельность таких ресурсов, а хостинг-провайдеры будут обязаны уведомить их владельцев о необходимости удаления спорного контента, на что будут отведены всего одни сутки. Отметим, что интернет-сообщество достаточно негативно восприняло данную инициативу, а Google и Yandex подготовили ряд поправок к закону, кото-

рые будут рассмотрены в следующем чтении.

Кроме российских законодателей, кардинальные шаги в борьбе с пиратством предпринимают и французы. Во Франции уже функционирует закон, согласно которому каждому пользователю, который был уличен в скачивании нелегального контента, высылается специальное предупреждение. В конце концов, пользователь может быть отключен от Сети и вынужден будет заплатить штраф. Как бы «страшно» и непонятно не звучало словосочетание «отключен от Сети», но с одним из французских граждан, проживающих в департаменте Сен-Сен-Дени,

произошла именно такая ситуация. Суд принял решение ограничить ему доступ к Интернет сроком на 15 суток и выписал штраф в размере 600 евро.



Intel и КАМАЗ

создадут умную машину

Один из крупных в мире производителей микрочипов компания Intel и автоконцерн «КАМАЗ» будут вместе разрабатывать и внедрять умственную авто систему - решение под кодовым именем Russian Hill на базе микропроцессора Intel Atom.

Об этом сказали на пресс-конференции в преддверии Петербург-

ского экономического форума представители компаний. Проект "Раз-

работка умственной авто системы с поддержкой сервисов Эпоха ГЛО-



НАСС на базе открытой программной платформы" был утвержден фондом "Сколково" в июне 2012 года.

"Intel специально для РФ предложила открытую платформу, вокруг которой сформировалась экосистема из компаний-партнеров", - заявил исполнительный директор кластера информационных технологий фонда "Сколково" Игорь Богачев.

Программно-аппаратное решение содержит в себе модули связи 3G, LTE, Wi-Fi и другие, также модули навигации (GPS и ГЛОНАСС) с информацией о ситуации на дорогах и возможностью улучшить маршрут. Шофер с его помощью может пользоваться интернет-браузером, радио, медиапроигрывателем, телефоном, приложением для общения в соцсетях, также голосовым управлением и связью с ГИБДД. Бортовая информационная система будет иметь датчики для контроля скорости движения, текущего состояния автомобиля, диагностики здоровья водителя, количества алкоголя в выдыхаемом воздухе - эти данные передаются работодателю.

"Система облегчит не только лишь работу водителю, да и работу среды грузоперевозок", - отметил директор инженерного центра "КАМАЗ" Владимир Кулемин. По его словам, мультимедийная веселительная система с доступом к контенту и соцсетям бу-

дет отключаться во время движения, будет работать лишь на передачу инфы, а не на прием. В то же время, Кулемин отказался именовать примерную цену разработки системы, назвав макет очень дорогим, а будущее конечное решение - очень легкодоступным.

Система будет базирована на микропроцессоре Intel Atom и будет работать на программной платформе на базе ОС Linux с поддержкой Tizen. Для обработки инфы партнеры хотят поддерживать сервер, который будет собирать данные со всех автомобилей, снаряженных системой. Платформа имеет настраиваемый интерфейс и модульную архитектуру, позволяя расширить набор приложений. Для РФ в ней локализована навигация и определение речи на русском языке, заявил гендиректор Intel Software Игорь Калошин.

"Макет работающей системы, также образцы техники с системой будут показаны в сентябре на выставке Comtrans 2013", - заявил Калошин. По его словам, компания ведет переговоры о возможном внедрении системы и с другими автоконcernами, кроме "КАМАЗа". "Мы тоже заинтересованы, чтоб этот проект распространялся на другие географии. Это серьезные инвестиции, однако мы готовы развиваться в этом направлении", - заявил он.

www.wht.by

На улицах Нью-Йорка...

...появились зарядные станции для телефонов



В этом американском городе стали устанавливать солнечные батареи, от которых каждый желающий сможет подзарядить свой мобильный телефон.

Газета The New York Times отмечает, что нововведение рассчитано, прежде всего, на туристов. Каждая станция одновременно сможет зарядить до шести "мобильников".



Интернет для британцев стал жизненно необходимым

При этом он оттеснил на второе место сон и секс.



К таким выводам после проведённых исследований пришли представители компании TP-Link, исследования данной британской компанией были организованы среди её абонентов.

Так, исходя из полученных данных, 42% британских мужчин считают Интернет таким же важным, как и секс. При этом большинство из опрошенных абонентов на пребывание в сети тратит гораздо больше времени, чем на сон.

Отмечается и то, что 51% абонентов TP-Link Интернет помог найти новых друзей и лишь 7% завести романтические отношения.

В опросе принимало участие около 3 тысяч человек в возрасте от 8 до 55 лет и 82% из них отметили, что при невозможности подключиться к Интернету они начинают испытывать раздражение и злость.

Новые Surface на чипах Qualcomm

Наиболее распространёнными форм-факторами на рынке планшетов в настоящее время являются 7- и 10-дюймовые устройства.

Между тем, скоро их могут значительно потеснить 8-дюймовые модели, и в частности на ОС Windows 8. Такой прогноз даёт аналитическая компания NPD DisplaySearch.

Что касается моделей на Android, готовят релиз своих 8-дюймовых моделей компании Dell, Asus, Acer и Lenovo. По данным поставщиков комплектующих, начало производства дисплеев с разрешением 1280x800 готовится на 3-й квартал. Судя по его планируемому объёму, к концу года доля 8-дюймовых планшетов от общего объёма рынка может составить 5-10%.

Пока поставки персональных компьютеров на рынок уменьшаются, планшеты находятся на подъёме. В прошлом году было поставлено 153,6 млн. устройств, в этом ожидается рост на 67% до значения 256,5 млн. Поэтому многие известные производители ПК начинают смещать акцент на производство планшетов.

Тем временем, инфор-



мационное агентство Bloomberg сообщает о планах компании Microsoft по выпуску второго поколения планшетов Surface RT. Если в первом используются чипы Tegra 3, то в новых моделях будут применяться процессоры компании Qualcomm, а именно Snapdragon 800. При этом сказано, что Nvidia останется поставщиком для «некоторых версий».

В таком случае, благодаря наличию LTE-модема в Snapdragon 800 планшеты Surface станут поддерживать последнее поколение стандарта мобильной связи. Очевидно также, что в качестве операционной системы здесь будет использоваться уже обновлённая версия Windows RT 8.1. Возможно, в преддверии их появления до конца года Microsoft демонстрирует активность в плане уменьшения складских запасов первого поколения Surface RT.

Roomba – новый робот телеприсутствия

Компания iRobot в содружестве с Cisco подготовила к выпуску оригинальную модель робота телеприсутствия, который может появиться в продаже уже в начале следующего года.



Робот получил название Ava 500 и выполнен в виде передвижной платформы с смонтированным на самом ее верху 21,5-дюймовым HD-дисплеем. Робот снабжен веб-камерой, которая позволит передавать изображение окружающей его обстановки.

Ava 500, как и другие подобные разработки, прекрасно подойдет в случае, если человек не может находиться в нужный момент в нужном месте. С помощью робота можно

организовать тот самый эффект присутствия, благодаря которому можно пообщаться с друзьями, партнерами по бизнесу и т.д. Отметим, что Ava 500 получил возможность программирования событий, что осуществляется с помощью приложения для iOS, а когда придет время, робот сам появится там, где назначена встреча. Ему под силу справиться с препятствиями, которые могут встать на его пути, а кроме того, им можно

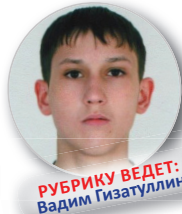
управлять на расстоянии, чтобы скорректировать путь или сделать дополнительную остановку.

Отметим, что навигационная система Ava 500 выгодно отличает его от аналогов, и интерес к данной модели уже проявили различные компании и организации. Что касается стоимости, то приобрести новинку можно за 70 тыс долларов, тогда как цена аренды робота составит всего 2-2,5 тыс долларов в месяц.



Samsung Galaxy Note III

может оказаться не таким большим



РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Вадим Гизатуллин



О Samsung Galaxy Note III, который должен быть представлен в начале осени, ходило немало слухов, и все они как один твердили, что смартфон южнокорейской компании третьего поколения получит огромный 5,99-дюймовый экран с разрешением 1080p.

Сегодняшняя порция слухов говорит о другой диагонали, причём утверждает об этом довольно достоверный источник утечек - twitter-аккаунт @evleaks. По его словам, девайс получит «всего лишь» 5,7-дюймовый дисплей, всего чуть-чуть больше экранов предыдущих смартфонов из этой линейки (если быть точными, то на 0,2 дюйма). С одной стороны, это довольно странно, ведь в сознании пользователей уже прочно укоренилось мнение, что «чем больше, тем лучше», и на этом фоне 6,3-дюймовый недорогой

Galaxy Mega 6.3 и 5,7-дюймовый флагманский Galaxy Note III выглядят странно. С другой стороны, определённая логика в этом шаге есть: Samsung таким образом чётко разграничивает ценовые диапазоны диагоналию, что, если говорить о том же Galaxy Mega 6.3 «отделяет» смартфоны друг от друга. К тому же, скромной увеличение диагонали на 0,2 дюйма даст возможности производителю почти не менять габариты корпуса устройства, как это было с Samsung Galaxy S IV, который оказался тоньше и

уже предшественника, несмотря на больший экран. К тому же, @evleaks ошибается очень редко, а это ещё один довод в пользу новой гипотезы.

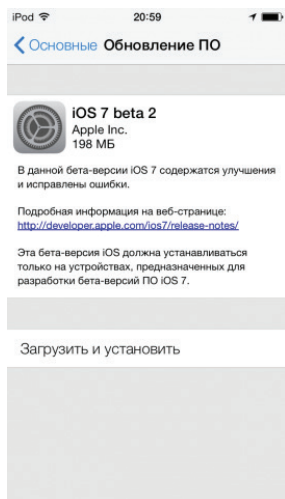
Так это или нет в действительности, несмотря ни на что, мы не можем говорить с уверенностью и правда станет известна, наверное, только вместе с анонсом девайса. Его массовое производство, согласно последним сообщениям, должно начаться в августе, а представлен Galaxy Note III может быть в сентябре на выставке IFA 2013 или даже до

iOS 7 beta 2

Буквально несколько часов назад компания Apple начала распространение обновления iOS 7 beta 2, которая теперь доступна не только для iPhone и iPod Touch пятого поколения, но также и для iPad, а именно для iPad 2, iPad 3, iPad 4 и iPad mini.

Обновление распространяется через OTA для тех пользователей, у которых установлена iOS 7 beta 1, а сам апдейт по-прежнему не требует зарегистрированного UDID. Разработчики также могут вручную скачать все доступные сборки на официальном сайте Apple. Что касается самого главного, изменений, то их действительно много, хотя большинство из них нельзя назвать очень значительными - приглашаем посмотреть на них подробнее. Сюрпризы начинаются ещё до скачивания и установки прошивки (которая, в случае с iPod Touch 5G занимает объём 198 мегабайт) - теперь шестерёнка в меню обновления анимированная и крутится во время загрузки и подготовки апдейта. Наверное, самым большим изменением стало возвращение приложения "диктофон", которое получило полностью изменённую иконку и интерфейс. Функциональность, при этом, осталась на прежнем уровне. Прежде чем перейти к другим видимым изменениям, скажем об

общем ошущении работы с новой бета-версией "сёмёрки". Прошивка стала гораздо стабильнее и плавнее, почти полностью исчезли наблюдаемые ранее рывки, а также ускорилась анимация открытия папок на рабочих столах. Помимо этого, теперь надписи нигде не налезают друг на друга, а также все они переведены на русский язык (до этого англоязычные надписи попадались в настройках и некоторых приложениях). К слову о переводах: трёхмерный эффект движения иконок над обоями теперь имеет название "параллакс". Ещё одним значительным изменением стало изменение плеера на экране блокировки. Теперь, если играет музыка, он отображается всегда, то есть нет возможности посмотреть дату и время. Ну, а если вы хотите с экрана блокировки музыку включить, то сделать это путём вызова мини-плеера двойным нажатием на кнопку Home не получится - данная комбинация больше не работает и управление проигрыванием музыки теперь



доступно только через панель быстрых настроек.

Среди прочих изменений - черный дизайн FaceTime, изменённая иконка iTunes, новый интерфейс в напоминаниях, а также множество других, более мелких нововведений. К сожалению, всё ещё не работают и вылетают при запуске такие программы, как, например Яндекс.Карты и Skype, но ждать хорошей стабильности от бета-версии iOS 7 до билда GM, который предшествует окончательному релизу операционки, не стоит. Уверены, до этого времени мы увидим ещё несколько промежуточных бета-версий. Интересно, будут ли в одной из них вновь изменённые иконки стандартных приложений, о чём недавно ходили слухи, или Apple не пойдёт на такой шаг?



COMPANY OF HEROES 2



РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Сека Александр

Когда в 1941 г. Гитлер напал на Советский Союз, Кон застал армии Сталина врасплох. Чтобы избежать попадания во вражеский тыл, советские солдаты, гражданские, а также целые промышленные предприятия были выведены вглубь страны, на восток. Опасаясь быстрого и неуклонного продвижения Гитлера к Москве, Сталин издает 227 Приказ, гласивший «Ни шагу назад!». Теперь каждого отступающего русского солдата могли застрелить свои же сослуживцы.

В то время, что я провёл в Relic, команда чуть не угрожала себе оружием, но максимально подчёркивала свою уверенность в том, что Company of Heroes 2 тоже не сдаст позиций.

Если вы не вполне понимаете, о чём это, то напомню вам тот факт, что обзор первой Company of Heroes получил на PC Gamer 94% , а это до сих пор остаётся лучшим вердиктом выданный нами по RTS.

В отличие от Сталина, Relic полностью готова справиться с брошенным

вызовом. Они 6 лет планировали улучшение первой игры про «Спасение рядового Райана», которая вдохновила массовые туристические поездки в Западную Европу. Company of Heroes направляется на Восточный Фронт, где игрок получит контроль над советской армией на время самых крупных и кровавых битв Второй Мировой. Встаёт вопрос: как сработать сиквел к пока что самой лучшей (прим. ред. по мнению PC Gamer разумеется) стратегии в реальном времени?

Первый шаг: освежить.

Когда в 2006 году вышла первая игра, геймеры уже порядком подустали от стремительных атак игр в сэттинге Второй Мировой. С тех пор сильно развились шутеры от первого лица, но люди не меньше насторожены насчёт возвращения на поля Франции.

И тут наступает удачный момент для Восточного Фронта. И хотя игры уже доходили до Москвы раньше – особенно в серии Men of War, - Relic полагает, что есть ещё достаточно пространства для собственной интерпретации.

Например, ударение будет сделано на то, чтобы показать масштабность этих битв.

Прославленная высадка на берег Нормандии, с которой начинались Saving Private Ryan, Medal of Honor: Allied Assault и первая Company of Heroes? «Это была 23 самая кровавая битва Второй Мировой войны», - говорит Квин Даффи (Quinn Duffy), главный дизайнер Company of Heroes 2. Для сравнения, 13 из 15 самых кровавых битв произошли на Восточном Фронте.

Company of Heroes 2 начинается в 1941, когда советские войска задавлены преимуществом в 600 000 солдат, 3 000 танков, 7 000 орудий и 3 000 самолётов, которые единым валом затопили Советский Союз. За месяц почти половина 190-миллионного населения СССР оказалась за линией фронта в тылу у врага.

Relic осторожничают с

подробностями повествования, но история войны будет подаваться с точки зрения военного корреспондента, путешествующего через Восточный Фронт, пишущего отчёты о битвах и «неудачах коммунистической идеологии», как сказал Квин. Роль игрока – управлять советской армией и вынуждать противника сдвигать позиции начиная от битвы под Сталинградом и до полной победы в Берлине.

Первая Company of Heroes проследила продвижение войск Альянса с Норманского побережья и вплоть до взятия Берлина. Особенностью этого, тогда и сейчас, остаётся способность передать эти битвы с тем же киношным флёром, что и FPS типа Medal of Honor, но с большей тактической глубиной, чем другие RTS.

Успех в CoH определяется не скоростью кликов мышкой. Вкупе с традиционным строительством

баз и сбором ресурсов, победа над нацистами требовала и настоящей тактики управления взводом: укрываться в зарослях, подходить с фланга к вражеским позициям, разумно использовать гранаты, артиллерию и прочее оборудование, чтобы перехитрить хитросделанного противника.

Если вы управляете танком в Company of Heroes и на его пути к строению находится здание, то вы можете сокрушить его под гусеницами, проламывая свой путь через строение. Если граната рванёт среди ваших солдат, то их разорвёт и разметает. Company of Heroes нашла баланс между разумностью и напыщенностью.

Company of Heroes II загружается. Ещё один дизайнер игры Мэтью Бергер (Matthew Berger) будет управлять действиями, а Квин будет делать комментарии во время прохождения миссии «Ржев-



ская Мясорубка» ('Rzhev Meatgrinder'). Эта не особо известная обывателю битва произошла зимой 1942 года. Тогда погибло ошеломляющее количество советских солдат – около 1 миллиона.

Когда миссия загружена, камера близко наведена на небольшой взвод из пяти юрких советских солдат. Их шинели развеваются на ветру, ноги глубоко утонули в снегу. Для дрожащих новобранцев они выглядят неплохо: прорисовка деталей немного скромнее, чем можно ожидать от экшена от третьего лица, но намного превышая по качеству визуальную точность, которую могут по-

зволить большинство реальных стратегий.

Мэтью отводит камеру, захватывая для показа большую площадь. У него под командованием ещё пара взводов. Пока он занят выбором, рвутся мины, мётные снаряды. Одного из его солдат отбрасывает взрывом. Когда рассеивается дым, оказывается, что часть снега также развеяло взрывной волной.

Это одно из технических чудес в CoH2. Нельзя делать игру про Восточный Фронт и не создать там снега, причём не плоскую белую текстуру, а глубокий снег, который будет рассеиваться, а под гусеницами танка сминаться.





И вам уже приходится заново оценивать поле боя: танки могут увязнуть в глубоких снежных заносах, а пехота может использовать такое преимущество для фланговой атаки. А также настоящий рельеф местности скроется под белым покрывалом.

Мэтью направляет свой отряд на дорогу, где слой снега тоньше и они могут передвигаться быстрее. Хороший план, который портит только противопехотная мина, на которую наступает солдат. Мэтью снова выводит их на целину. Впереди, немецкие солдаты занимают позиции за стенами фермы и открывают огонь по совет-

ским солдатам, которые пытаются быстро бежать по глубокому снегу.

Здесь негде укрыться. Мэтью жертвует несколькими людьми, которые отвлекают немцев, а остальных отправляет зайти к ним с восточного фланга. Когда они добираются до стены, Мэтью пробивает брешь при помощи взрывчатки и приказывает огнемётчику испепелить нацистов.

Огненные эффекты становятся только лучше, когда Мэтью направляет струи пламени на само здание фермы. Оно быстро загорается, снег на крыше стает, а стены дома оседают вовнутрь,

заставляя засевших там немцев бежать. Мэтью получает контроль над этой позицией.

Избегать глубоких снежных заносов, заходить с фланга из-под прикрытия, использовать разное оборудование, чтобы пробивать стены и разрушать здания... эта небольшая вооружённая стычка содержит много из того, благодаря чему оригинальная СоН требовала от игрока импровизации в тактике в зависимости от окружающей среды.

Мэтью приказывает своим бойцам прижаться к задней стене фермы. Как и всё прочее, стену можно разрушить, но прежде чем

у немцев появляется такая возможность, Мэтью отдаёт приказ перепрыгнуть её. Это что-то новенькое.

На следующем поле наши товарищи уже бегут к пулемётной позиции немцев. Их легко видно, так как укрытия нет. Игра переключается на внутридвигковую катсцену, где какой-то солдат командует отступать, и люди бегут. Но их ждёт уже другой пулемёт. Из него по ним бьёт такой же советский солдат. Он угрюмо ведёт огонь, убивая своих соотечественников во исполнении Приказа 227.

По окончании катсцены, Мэтью получает под свой контроль два новых взвода русских солдат. На этот раз он сам организует прикрытие с помощью дымовой гранаты – туман войны окрашивает серым зону по ту сторону.

Relic называют этот эффект True Sight (Истинное Видение) – одно из фиш CoH2. вы можете видеть лишь то, что и ваши солдаты. А значит, вы не можете знать достоверно, что находится по ту сторону здания, за рядом деревьев, или хотя бы за дымовой завесой ваших собственных дымовых гранат.

Пока дым скрывает их действия, Мэтью повторно отправляет солдат на фланговый заход по глубокому снегу. Пулемёт всё ещё на позиции и готов пролить дождь горячей смерти на любого неопыт-

ного русского, который появится в поле зрения, но к счастью, у Мэтью есть план. Его план – это танк.

Танк невелик, но снег под гусеницами утрамбовывает. Он быстро пересекает поле и уничтожает пулемётную позицию врага. Но есть свои риски и в том, чтобы находиться в гигантской консервной банке, потому как новый туман войны, непроницаемый даже для своих, даёт преимущество врагу в засаде. Коварные нацисты, спрятавшиеся за одной из деревенских хат, исподтишка взрывают танк.

Частично кампания в Company of Heroes 2 интересна как раз возможностью контроля над сражением между двумя гигантскими армиями. Немецкие войска хорошо обучены и тренированы, это профессиональные солдаты, в чьём распоряжении находится лучшая военная технология того времени.

Ваши советские части восполняют недостаток тренировок и дерьмовое вооружение исключительно численностью. Ваши танки не так хороши, но их очень много. Люди не так хорошо обучены воинскому делу, но у вас всегда есть значительный человеческий резерв.

Мэтью выводит другой танк, побольше. Он направляет его к деревне, в поддержку пехоте, и немцы вынуждены отступить на ледяное поле. Танк пре-

следует их, буксуя на льду при форсаже.

И вот когда кажется, что советским войскам удалось одержать победу, слышится шум самолётного двигателя. Бомба попадает в танк, экран становится матово-белым, и наше короткое демо закончено.

Это лишь небольшой срез Company of Heroes 2, но в него заложено самое сердце игры, именно такие ощущения возникнут при прохождении. Новые фиш, такие как снег, чёткая линия обзора, развитая система укрытий, – это всё логично воссоздаёт эффект настоящего тактического боя. Радикальной разницы нет, но выглядит очень многообещающе.

«Company of Heroes 2 не отличается от первой игры радикально, кое-что улучшится, что-то добавится», – комментирует Квин возврат Relic к реалистичному ведению боя. Я удивлён. Ведь в современном мире сиквелы стремятся оправдать своё существование, перекручивая и извращая оригинальные концепции, так что нужна смелость, чтобы публично сообщить о намерениях повториться.

Квин говорит: «Мы многое перепробовали. Частично мы испытывали себя на прочность – насколько мы сможем продвинуться, не изменив сущности Company of Heroes? И как только появилось ощущение, что мы



покинули зону комфорта в восприятии того, какой должна быть игра, мы тут же начали сужать спектр изменений». Relic не поддалась соблазну напихать в игру излишних и ненужных режимов и мини-игр, сосредоточившись на аутентичности, реализме и тактических улучшениях. Пожимая плечами, Квин говорит, что ему, видимо, наскучила оригинальная Company of Heroes.

Грег Вилсон (Greg Wilson), продюсер игры, недоверчиво переспрашивает: «Правда, что ли?». Квин смеясь отрицает только что сказанное.

Мэтью Брегер, другой дизайнер, объясняет философию разработчиков по контрасту с другим сиквелом от Relic - Dawn of War 2.

«Dawn of War 2 намеренно сильно отличалось от оригинала, потому что имело целью привлечь новых игроков. Когда мы стали размышлять над Company of Heroes 2, то такое сильное отступление мы также осмысливали. Но мы всерьёз были настроены сохранить дух игры, так что Dawn of War 2 всё же

повлияла на финальное решение».

Грег быстро опровергает очевидную мысль: «Dawn of War 2 – потрясающая игра, но не все её компоненты вписываются в стиль франшизы».

В общем, Company of Heroes 2 прежде всего должна понравиться существующим фанам. Судя по форумам, фанов полно, но тогда встаёт другой логичный вопрос: что же случилось с Company of Heroes Online?

CoH Online была переработкой оригинала в стиле free-to-play, и большинство кампаний были бесплатны, как и мультиплеер. Но большого интереса она не вызвала, и была закрыта после продолжительного бета-периода. Когда я об этом спросил, наступила ледяная тишина. Потом Грег сказал, что проект был «интересным», «сложным», что было вынесено много уроков... Они явно не собирались это обсуждать.

Презентация окончилась, интервью тоже, и я пошёл шататься по офисам Relic. По стенам развеша-

ны статьи об их играх. Но так у всех разработчиков. Есть превью к Dawn of War и к Space Marine, а на одной стене висели все 8 страниц обзора первой Company of Heroes в PC Gamer. И завершали их слова «Гениальность без недостатков».

Есть ещё много того в Company of Heroes 2, что Relic пока не готовы показывать. Ещё не определены миссии для финала игры, да и не разработаны они пока. Они пока не знают, как Приказ 277 повлияет на поведение войск вне катсцен. Экономике игры будут привязывать к территориальному контролю, как и в первой игре, но подробности пока не обсуждаются с прессой. Насчёт мультиплеера так ничего и не сказали, даже если определённые решения и приняты.

Стремлением команды является не изменить, но превзойти превосходную игру Company of Heroes, переосмысливая приказ советским войскам в начале 40-х годов: «Ни шагу назад!»

www.games.totalwars.ru



Июльские акции



Июль обещает быть очень жарким. Очень много акций, подарков и интересных предложений. Итак, начнем:

1. К 15-летию компании Wargaming, под названием «Юбилейные манёвры». Первый этап серии посвящён тяжёлым танкам в игре; последующие акции затронут все классы боевой техники.

Акция «Юбилейные манёвры» на некоторое время сменит уже привычное «Искусство войны», однако общая концепция и принцип определения по-

бедителей останутся прежними, с некоторыми юбилейными изменениями:

Главный приз акции — 15 лет единого премиум аккаунта. Все участники акции, занявшие призовые места, будут награждены игровым золотом.

Для участия в акции сражайтесь в случайных боях в период с 15 июня (4:01 МСК) по 14 июля 3:59

(МСК) и покажите ваше мастерство владения тяжёлыми танками. Игроки, набравшие максимальное количество опыта за один бой, будут награждены специальными призами от компании Wargaming.

2. С выходом обновления 8.6 стартует акция, в рамках которой будет предоставляться скидка 50% на премиум снаряжение:



Большой ремкомплект;



Большая аптечка;



Автоматический огнетушитель;



105-октановый бензин;



Доппаёк;



Шоколад;



Ящик Колы;



Улучшенный рацион;



Крепкий кофе;



Пудинг с чаем.

Таким образом, с момента выхода обновления 8.6 и до момента выхода обновления 8.7 стоимость премиум снаряжения будет составлять 25 вместо 50 либо 10 000 вместо 20 000.

3. На протяжении всего июля в игре будет проходить акция «Боевые задачи месяца», принять участие в которой сможет каждый

игрок, а в случае успеха и получить различное внутриигровое имущество.

Акция продлится с 1 июля 10:00 (МСК) до 31 июля 9:30 (МСК).

Боевая задача №1. «Насытный»

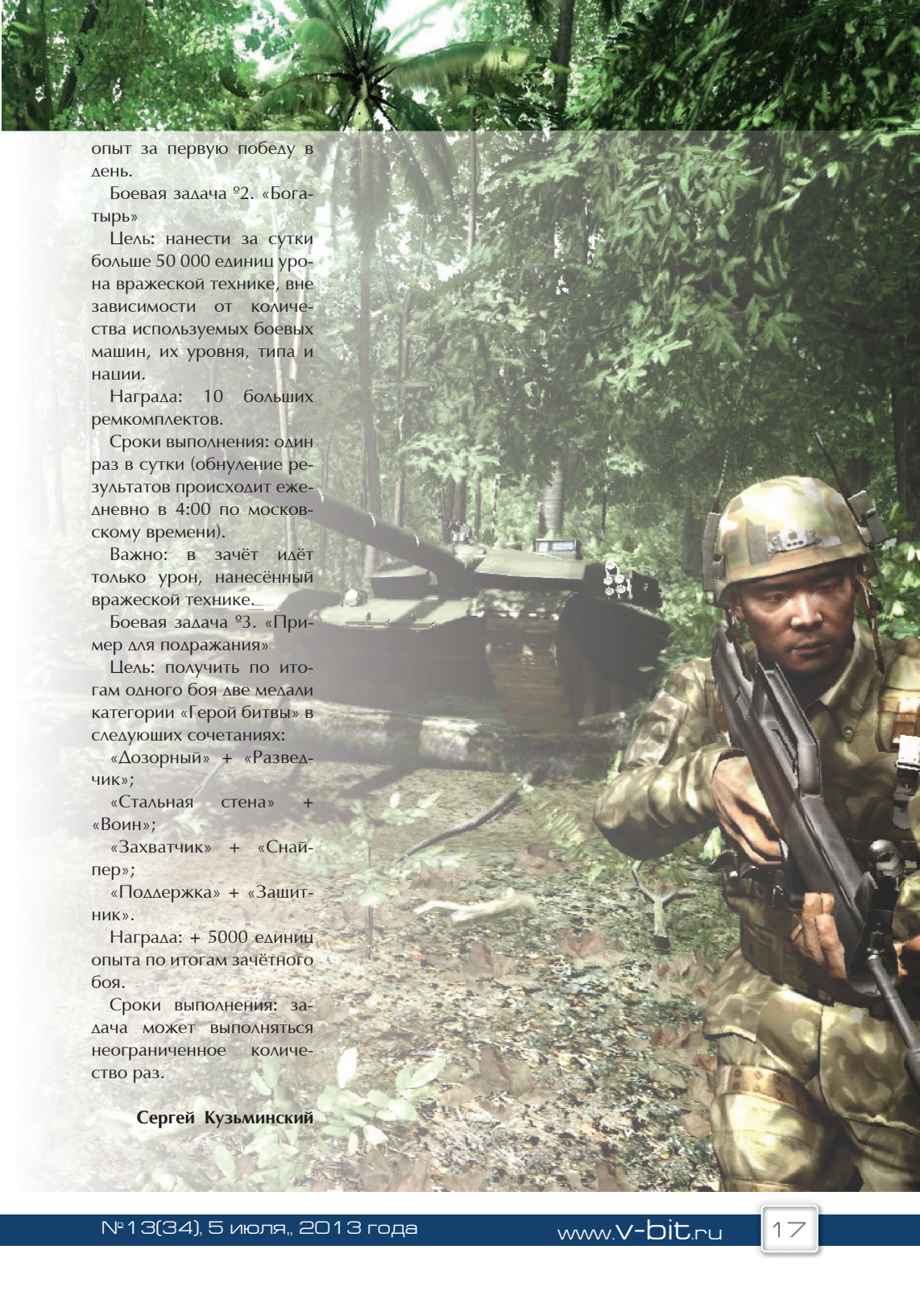
Цель: получить больше 50 000 единиц боевого опыта за сутки, вне зависимости от количества используемых боевых ма-

шин, их уровня, типа и нации.

Награда: один день премиум аккаунта.

Сроки выполнения: один раз в сутки (обнуление результатов происходит ежедневно в 4:00 по московскому времени).

Важно: в зачёт идёт использование премиум аккаунта и увеличенный (в два, три и больше раз)



опыт за первую победу в день.

Боевая задача №2. «Богатырь»

Цель: нанести за сутки больше 50 000 единиц урона вражеской технике, вне зависимости от количества используемых боевых машин, их уровня, типа и нации.

Награда: 10 больших ремкомплектов.

Сроки выполнения: один раз в сутки (обнуление результатов происходит ежедневно в 4:00 по московскому времени).

Важно: в зачёт идёт только урон, нанесённый вражеской технике.

Боевая задача №3. «Пример для подражания»

Цель: получить по итогам одного боя две медали категории «Герой битвы» в следующих сочетаниях:

«Дозорный» + «Разведчик»;

«Стальная стена» + «Воин»;

«Захватчик» + «Снайпер»;

«Поддержка» + «Защитник».


Награда: + 5000 единиц опыта по итогам зачётного боя.

Сроки выполнения: задача может выполняться неограниченное количество раз.

Сергей Кузьминский

**В редакцию журнала «8 БИТ»
требуется авторы для рубрики
«World of Tanks»**





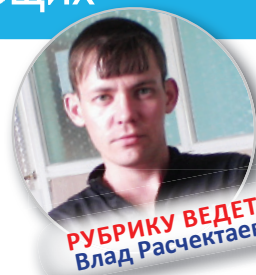
Обращаться к Ведущему рубрики
Володченко Максиму

maks.volodchenko@mail.ru





Что лучше, **ноутбук** или **компьютер**?



Компьютером сегодня обобщенно называют ноутбук, нетбук и настольную систему. При предстоящей покупке нужно определиться, какой вид компьютера вам нужен. Часто многие не могут выбрать, что купить, ноутбук или компьютер.

Рассмотрим в этой статье настольные компьютеры, ноутбуки и нетбуки. Их плюсы и минусы, «за» и «против» по отдельности. Сперва опишем плюсы, затем недостатки каждого вида и в конце рекомендации. Таким образом, вы для себя сможете понять что лучше, компьютер или ноутбук, а может нетбук.

Конечно некоторые люди уже определились какой вид компьютера компьютера им более по душе. Кому то нравится больше ноутбук, а кто-то не представляет свой дом без стационарного компьютера. Для таких определившихся статья поможет узнать плюсы выбранного им вида компьютера и использовать его на пользу.

Преимущества настольного ПК заключаются в том, что только он является полноценным компьютером. Он обладает самой высокой мощностью среди обсуждаемых. Самой стабильной работы можно

ждать лишь от настольного компьютера. Оно и ясно, ведь компоненты компьютера не зажаты в тесном корпусе как в ноутбуках. За счет этого не возникает проблем с их сильным нагревом. К ним поступает достаточное количество воздуха для охлаждения. Да и нет смысла экономить на электричестве в ущерб мощности, так как настольный компьютер, как правило, работает от электросети. Практически вся серьезная работа производится на стационарных компьютерах. Хотя огромная доля компьютеров используются всего лишь для компьютерных игр. Которые, в свою очередь, требуют хороших вычислительных мощностей. В плане мощности компьютер лучше ноутбука. Если сравнить мощность настольного компьютера и ноутбука, купленных за одну и ту же сумму денег, то компьютер будет мощнее ноутбука. В случае по-

ломки комплектующего, на настольном компьютере, замена обойдется намного дешевле. При желании Вы сами сможете проделать эту замену. Кроме того, модернизация системы, о которой упоминалось в предыдущей статье, полноценно возможна лишь на стационарном компьютере. Хотя редко встречаются компьютеры со встроенным Wi-Fi или Bluetooth, можно в любое время купить и установить такие в любой компьютер. Кроме них к компьютеру можно подключить ТВ-тюнер – для приема телепередач и записи. И это далеко не все, чем можно увеличить функционал настольного компьютера. В магазинах компьютерной техники есть уйма устройств, которые при желании вы сможете добавить к вашему настольному компьютеру.

Теперь о ноутбуках.

Первая причина, влияющая на выбор, ноутбука



вместо настольного ПК, это мобильность. Если ваш образ жизни или работа требуют использование компьютера в разных местах, то ваш выбор скорее остановится на ноутбуке. Чтобы быть на связи с внешним миром практически во всех выпускаемых на сегодняшний день ноутбуках имеется встроенный Bluetooth и Wi-Fi. Они позволяют легко обмениваться информацией с другими мобильными устройствами (телефоны, смартфоны, планшеты). С помощью вай-фай легко выйти в интернет с ноутбука. Благодаря встроенной веб-камере и микрофону, вы сможете общаться с

любимыми вам людьми, откуда угодно, лишь был бы доступ в интернет. Деловым людям ноутбук будет полезен при работе с клиентами, например: для показа презентаций на выезде. Нельзя не упомянуть об автономной работе ноутбука от батареи. Которой, у стационарного компьютера и вовсе нет. Некоторые мощные (соответственно дорогие) ноутбуки позволят игроманам провести приятно время за любимой игрой по сети. Но не всякий ноутбук годится для игр.

Пару лет назад стали очень популярны нетбуки. По сути это тот же ноутбук, но уменьшенный. Раз-

мером нетбук чуть больше общей тетради. Обычно, в нем не бывает дисковода. Но этот недостаток легко решить, прикупив внешний USB-дисковод. Плюс нетбука — его компактность и мобильность. Нетбук идеален для долгих путешествий. Нетбук отлично подойдет для просмотра фильмов в дороге. Благодаря емким винчестерам (от 160 Гб и выше) в памяти нетбука можно собрать хорошую коллекцию фильмов, музыки и фотографий. Нетбук сгодится для регулярной выгрузки фотографий из фотоаппарата. Основные задачи, с которыми легко справится нетбук это: просмотр

Недостатки компьютеров

Недостатки настольного компьютера:

Привязанность к рабочему месту, отсутствие автономной работы (при наличии ИБП оно равно 5-10 минут), отсутствие встроенных камер и микрофона.

Недостатки ноутбуков:

Проблемы с охлаждением, невозможность полноценной модернизации, сложность и дороговизна ремонта, недостаточная мощность.

Недостатки нетбуков:

Те же что у ноутбуков + отсутствие дисковода, малая мощность.

УДАЛЕННАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ ПОМОЩЬ ОНЛАЙН

Я думаю, многие из Вас попадали в ситуации, когда возникают неожиданные проблемы с компьютером и некому Вам помочь! Компьютер заражен вирусами, а работа "горит"! Не получается настроить программу... Не можете скачать файл с интернета... Не регистрируется почтовый ящик... Не хотят добавляться фотографии в "Одноклассниках"... Подключили принтер, а он не печатает... Куда-то исчезли необходимые файлы с диска или флешки... Продолжать можно бесконечно! Специально для таких случаев существует наша компания! Все эти и многие другие проблемы мы можем решить удаленно.

Низкая цена на услуги

Помощь производится с помощью программ
Ammy Admin или TeamViewer

icq: 499 269 689

тел. (3532) 90 78 11



ОПЛАТА через WebMoney, Яндекс Деньги
или счет мобильного телефона

фильмов, прослушивание музыки, интернет-серфинг и скачивание, работа в офисных программах. Задачи посложнее, такие как легкая обработка фотографий, конвертирование видео и некоторые игры тоже возможны, но с трудом и большими затратами времени. Самым важным достоинством нетбука можно смело назвать время автономной работы. Нетбук с усиленной(б-ячеечной) батареей способен работать без подключения к розетке в среднем 7 часов. Есть модели с 11 часами работы от батареи. Ноутбуки же выдерживают 2-3 часа. Для сверхмобильных людей нетбук идеально подойдет.

Для домашнего человека лучше выбрать компьютер, чем ноутбук. Установив его в удобном уголке дома, он не будет знать проблем связанных с перегревом процессора. Сможет подключить компьютер к ЖК телевизору и акустической системе и получится домашний кинотеатр. Стоп, я,

кажется, отхожу от темы.

Ноутбук стоит покупать деловым людям и тем кто часто переезжает с места на место. Тем, кто, по долгу своей службы, вынужден работать с людьми и демонстрировать клиентам свои товары и предложения. С экрана ноутбука это прекрасно удастся сделать. Ноутбук подойдет тем, кто не желает выделять дома уголок компьютеру, а предпочитает разгуливать по дому, при этом не отрываясь от интернета.

Если же вы склоняетесь к покупке ноутбука, но при этом вам не нужна большая мощность и игры, а вам более важна мобильность, то вашим выбором может стать нетбук. Кстати с помощью нетбука и программы Skype очень удобно показывать родственникам живущим далеко, сделанный недавно ремонт.

www.compusers.ru



Уважаемые рекламодатели! Вы хотите сделать рекламу своей компании, товара или услуги? Теперь это можно сделать в нашем журнале, довольно просто и дешево! А ведь не многие знают, что главная заслуга журнала в том, что реклама, которую Вы размещаете, остается в Интернете навсегда. И Вы не ослышались, это именно так! И даже если сейчас мы представим, что наш журнал по каким-либо причинам прекратит издаваться или вовсе закроется, то на этот счет мы можем сказать Вам вот что: в Интернете уже очень много нашего материала благодаря тому, что мы размещаем наши выпуски на тысячах других новостных сайтах, в блогах и торрент-трекерах, в которые, кстати, может попасть и Ваша реклама! Сегодня наш журнал насчитывает более 4500 подписчиков, которые регулярно получают свежий выпуск, помимо подписчиков есть и те, кто просто интересуется журналом и находят выпуски в «рунете». Мы с гордостью можем сказать, что с каждым днем число наших подписчиков растет!

Реклама в журнале «8 БИТ» работает на 100%

Рекламные места от 100 руб.

Заказ рекламы:
zhurnal-8bit@mail.ru
www.v-bit.ru/pages/reklama.htm



Безопасность информации



РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Дмитрий Меркулов

Доброе время суток! Сегодня я расскажу о некоторых новостях в мире информационной безопасности, так скажем для общего развития.



AVAST Software объявила о запуске SecureLine - своей виртуальной частной сети (VPN), которая позволяет клиентам шифровать свои коммуникационные линии во время использования открытых WiFi сетей. Это последний всплеск усилий AVAST в борьбе с растущей угрозой кражи данных потребителями хакерами, через такие, обычно небезопасные передачи. В международном опросе более 340 000 респондентов, AVAST обнаружил, что небезопасное использование WiFi является общей проблемой во всем мире.

Быстрый рост использования WiFi способствует увеличению риска безопасности

В то время как антивирусное программное обеспечение отражает большинство

атак на компьютеры и мобильные устройства, риск кражи данных хакерами, которые крадут логины и пароли через публичные WiFi, становится растущей проблемой. В США, а также по всему миру, около половины людей, подключаются через публичные WiFi; более двух третей ежедневно используют небезопасный интернет. По мере высокого роста числа людей, использующих общественные хот-споты для доступа к интернету, вероятность уязвимости привлекающая хакеров и влияющая на потребителей, соответственно возрастает. AVAST решил эту проблему потребителей своей avast! SecureLine, которая использует безопасные сокеты (SSL) обеспечивающие шифрование и ключи безопасности/сертификаты для защиты интернет-коммуникаций в небезопасных WiFi сетях. "Мы построили SecureLine в avast! антивирус, в бесплатных и платных версиях, так что нужен один лишь клик для начала его использования", отметил

Ондрей Влчек, главный технический директор AVAST. "Наши исследователи находятся постоянно в поиске новых векторов угрозы, и мы обнаружили, что количество угроз, исходящих от небезопасных общественных WiFi хот-спотов, в настоящее время больше, чем когда-либо. В связи с этим мы создали решение, которое может эффективно защитить наших пользователей от этих опасностей, с полной автоматизацией работы и минимальным влиянием на их комфорт".

Как avast! SecureLine работает

avast! SecureLine полностью интегрирован во всех бесплатных и платных продуктах AVAST. Когда клиенты AVAST подключаются к небезопасным точкам WiFi, они получают сообщение, уведомляющее их о рисках использования общественных и небезопасных WiFi точек, а также предоставляют выбор защищенного VPN соединения через avast! SecureLine. Затем клиенты направляются к пользо-

вательскому интерфейсу, где они могут запустить службу, которая также может быть активированной клиентом в любое время. После активации, avast! SecureLine автоматически включается каждый раз, когда клиент подключается к общественной точке доступа WiFi, чтобы обеспечить безопасность и анонимность интернет-деятельности клиента.

(информация предоставлена сайтом Anti-Malware.ru)

Сетевой улов: число пользователей, атакованных фишерами, за год увеличилось почти вдвое!



Число интернет-пользователей, столкнувшихся с фишинговыми атаками за последние 12 месяцев, увеличилось на 87% – с 19,9 до 37,3 миллионов. Чаще всего жертвами этой киберугрозы становятся жители России, США, Индии, Вьетнама и Великобритании. Таковы результаты исследования «Эволюция фишинговых атак в 2011-2013 гг.», проведенного «Лабораторией Касперского» в июне 2013 года на основе данных облачной системы мониторинга Kaspersky Security Network.

Фишинг – это схема интернет-мошенничества, при которой преступники создают фальшивую копию популярного сайта (сервиса электронной почты, интернет-банка, социальной сети и т.д.) и различными способами пытаются заманить на нее пользователей Интернета. Цель фишинговых атак – получить ценные пользовательские данные: персональные сведения, информацию для доступа к банковским сервисам и аккаунтам в социальных сетях. Впоследствии злоумышленники либо самостоятельно используют полученные данные для похищения денег жертвы, а также распространения спама и вредоносного ПО через скомпрометированные аккаунты в почте или социальных сетях, либо перепродают информацию другим преступникам.

Долгое время фишинг оставался разновидностью угроз, характерных для почтового спама. Однако данные, полученные в ходе исследования, говорят о том, что фишинговые атаки достигли таких масштабов, что правильнее рассматривать их как отдельную опасную угрозу. Так, например, на фишинговые атаки, организованные через спам-рассылки, за последний год пришлось чуть более 12% от всего объе-

ма зарегистрированных атак. Во всех остальных 88% случаев пользователи сталкивались со ссылками на фишинговые страницы отнюдь не в почте, а, например, в процессе веб-серфинга, при общении в Интернете (через Skype и т.п.) и использовании соц-сетей.

В ходе исследования специалисты «Лаборатории Касперского» проанализировали данные о фишинговых атаках, полученные от более чем 50 миллионов пользователей Kaspersky Security Network в период с 1 мая 2012 года по 30 апреля 2013 года, и сравнили их с данными за аналогичный временной промежуток 2011-2012 гг.

По итогам анализа выяснилось, что за период 2012-2013 гг. ежедневно фишинговым атакам подвергалось 102,1 тысячи пользователей по всему миру, а это почти вдвое больше, чем за аналогичный предыдущий период. Лидерами по росту числа атакованных пользователей оказались 4 страны: Вьетнам, США, Индия и Германия – здесь этот показатель увеличился более чем на 100%.

Большинство серверов, на которых размещались фишинговые страницы, были зарегистрированы на территориях США, Великобритании, Германии,

России и Индии. А более половины (57%) всех идентифицированных уникальных источников атак располагаются на территории всего 10 стран. При этом количество этих самых источников атак за период с 2012 по 2013 гг. выросло более чем в 3 раза.

Главными целями злоумышленников оказались одни из самых популярных интернет-ресурсов: Yahoo!, Google, Facebook и Amazon. На эти сервисы пришлось свыше 30% всех фишинговых инцидентов. В то же время более 20% всех атак были совершены на банки и другие кредитно-финансовые организации. В тридцатку самых подделываемых ресурсов попали также American Express, PayPal, Xbox live и Twitter.

«Объем и разнообразие фишинговых атак, обнаруженных в ходе исследования, указывают на то, что фишинг — не просто один из способов нелегального обогащения злоумышленников, а значимая и заметная угроза. Сравнительная простота организации подобных атак и их эффективность привлекают все большее число киберпреступников к данному виду незаконной деятельности. Объемы фишинговых атак, выросшие почти вдвое всего за год, тому подтверждение», — отметил Никита

Швецов, заместитель директора по исследованиям и разработке «Лаборатории Касперского».

(информация предоставлена «Лаборатория Касперского»)

Очередная волна троянцев-шифровальщиков

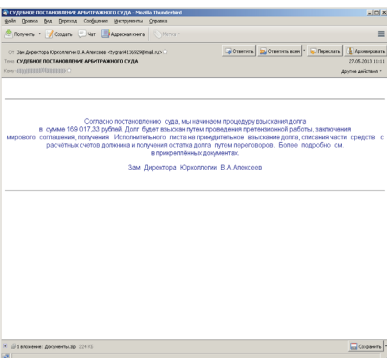


Компания «Доктор Веб» — российский производитель антивирусных средств защиты информации — сообщает о росте количества пользователей, пострадавших от действия троянцев-шифровальщиков. Наибольшее распространение получила вредоносная программа Trojan.Encoder.94. Также весьма популярен Trojan.Encoder.225: только за последнее время за помощью в восстановлении файлов, пострадавших от действия этого троянца, в антивирусную лабораторию «Доктор Веб» обратилось более 160 человек.

Троянцы семейства Trojan.Encoder представляют собой вредоносные программы, шифрующие

файлы на жестком диске компьютера и требующие деньги за их расшифровку. После того как файлы зашифрованы, троянцы семейства Trojan.Encoder, в зависимости от модификации, могут помещать на диск текстовые файлы с информацией по восстановлению данных либо менять фон рабочего стола на изображение с указанием дальнейших инструкций. Сумма, требуемая злоумышленниками, может варьироваться от нескольких десятков до нескольких тысяч долларов. Троянцы-шифровальщики чаще всего распространяются с использованием вредоносных спам-рассылок. Например, Trojan.Encoder.225 может попасть в операционную систему с помощью письма, содержащего вложения в виде документа RTF (но с расширением .doc), эксплуатирующего уязвимость Microsoft Office. С использованием этого эксплойта на компьютер жертвы устанавливается троянец-загрузчик, который в свою очередь скачивает с управляющего сервера Trojan.Encoder.94. Троянец Trojan.Encoder.94 нередко скачивается на компьютер жертвы с использованием бэкдора BackDoor.Poison, который, в свою очередь, массово рассылается в письмах с

вложенными файлами Порядок работы с просроченной задолженностью.doc и ПОСТАНОВЛЕНИЕ АРБИТРАЖНОГО СУДА.exe.



В июне 2013 года был отмечен значительный всплеск количества случаев заражения вредоносными программами семейства Trojan.Encoder, при этом от последней модификации Trojan.Encoder.225 пострадало более 160 пользователей из России и Украины, обратившихся за помощью в компанию «Доктор Веб». Этот троянец написан на языке Delphi и имеет три версии. В предыдущей модификации троянца для связи злоумышленники используют адрес электронной почты milenium56m1@yahoo.com, в последней из известных — marikol8965@yahoo.com. Файлы, зашифрованные ранними версиями Trojan.Encoder.225, поддаются расшифровке. Над средством восста-

новления файлов, пострадавших от более поздней модификации троянца, в настоящий момент ведется работа. Что касается наиболее распространенного троянца-шифровальщика, Trojan.Encoder.94, то он насчитывает рекордное число модификаций — более 350. Файлы, зашифрованные большей частью версий Trojan.Encoder.94, поддаются расшифровке. Жертвами Trojan.Encoder.94 за истекший месяц стали более 680 пользователей. Всего за последние три месяца в антивирусную лабораторию «Доктор Веб» поступило порядка 2 800 обращений от пользователей, пострадавших в результате заражения троянцами-шифровальщиками.

Благодаря тому, что злоумышленники непрерывно усложняют механизмы шифрования, вирусным аналитикам приходится решать все более сложные математические задачи в условиях возрастающего потока заявок от жертв энкодеров. В связи с большим числом запросов на лечение и заметно возросшей нагрузкой на антивирусную лабораторию с 19 июня 2013 года помощь в расшифровке файлов оказывается только зарегистрированным пользователям продуктов компании «Доктор Веб». Если вы стали жертвой одной из таких вредоносных программ, ни в коем случае

не переводите деньги киберпреступникам и не пытайтесь самостоятельно устранить последствия заражения (не переустанавливайте операционную систему и не удаляйте никаких файлов на вашем компьютере), т. к. при этом существует высокая вероятность безвозвратной потери данных. Не забывайте о необходимости своевременного резервного копирования хранящейся на жестких дисках вашего компьютера информации. Если вы являетесь зарегистрированным пользователем антивирусных продуктов «Доктор Веб», отправьте несколько зашифрованных файлов в антивирусную лабораторию, воспользовавшись соответствующей формой и выбрав категорию «Запрос на лечение», после чего дождитесь ответа вирусного аналитика и в точности следуйте его инструкциям.

С более подробной информацией о методах противодействия троянцам-энкодерам можно ознакомиться по адресу legal.drweb.com/encoder.

(информация предоставлена «Доктор Веб»)

Вот такие актуальные новости я отобрал для данной статьи. В следующем номере будет подробный обзор Анти-Вируса AVG Free. Удачи!

Дмитрий Меркулов

Новости IT

Гусева Татьяна

Молодов Дмитрий

Мобильные новости

Вадим Гизатуллин

Защита ПК

Меркулов Дмитрий

Игромания

Сека Александр

Володченко Максим

Цуров Алексей

Отдохни

Лабиринт и подборка анекдотов –

Корольков Виталий

На обложке Наталья Жихарская

Выпускающий редактор – Юрченко Виталий

Корректор – Манохина Светлана

Дизайн, верстка – Юрченко Виталий

Распространитель – Антон Васильев, Голиков Никита

e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru, ICQ: 67-30-89, Skype: zhurnal-8bit,

группа В Контакте: www.vk.com/zur8bit

Журнал распространяется на бесплатной основе, по России и странам СНГ.

Если в конце материала не указывается ссылка на автора, то материал был взят из он-лайн – СМИ или блогов, которые не запрещают копирование.



- Дорогой, ты сделаешь для меня все, что я пожелаю?

- Да.

- Класс. Найди мне другого мужика.



Через 50 лет.

- Бабуль, спой песенку из своей молодости.

- Ох, Барбара Стрейзанд уу-уу-ууу.



— А из нашего окна

Площадь Красная видна!

А из вашего окошка

Разве что хочей немножко.



- Возьмите меня диктором на телевидение.

- Ну ты же страшная.

- А вдруг надо будет объявить войну или дефолт, а тут и я.



Свадебный тост: Желаю вам жить так, чтобы на запрос ваших будущих детей: - «Купите мне, пожалуйста, Ferrari», вы, не сомневаясь, отвечали: - «Потерпи, малыш, чуть-чуть! Со следующей зарплатой...»



Автосервис. Клиент смотрит счет и спрашивает у мастера:

- А что за пункт «Прокатило» - 10000 руб???

Мастер:

- Не прокатило? Вычеркиваем... .



Если на вас напал водолаз:

1. Выдерни шнур

2. Выдави стекло



- Дорогой! А почему гаишник свистит?

- Жрать хочет...



Вернулся крестьянин в глухую деревню из Столицы. Собралось все село.

Сидят, выпивают потихоньку.

Путешественник рассказывает:

- Был в таком магазине интересном «Секс-шоп» называется! Ну и магазин, скажу я вам!.. Девки надувные продаются!

Тут самая бойкая на деревне тетка и спрашивает:

- А мужики надувные есть?

Мужик:

- Скажу честно, - мужиков не видел. Может, не завезли? Но запчастей к ним - до е#ен...



С целью разгрузить пассажиропоток в московском метрополитене было принято решение увеличить скорость движения эскалаторов до 80 км/час.



Едет парнишка в метро. Сидит, книжку читает. На остановке входит пожилая дама. Парнишка вскакивает, уступает место. Дама садится.

- Молодой человек, вы из Санкт-Петербурга?

- Да, а как вы догадались?

- А вы мне место уступили.

- А вы наверное москвичка?

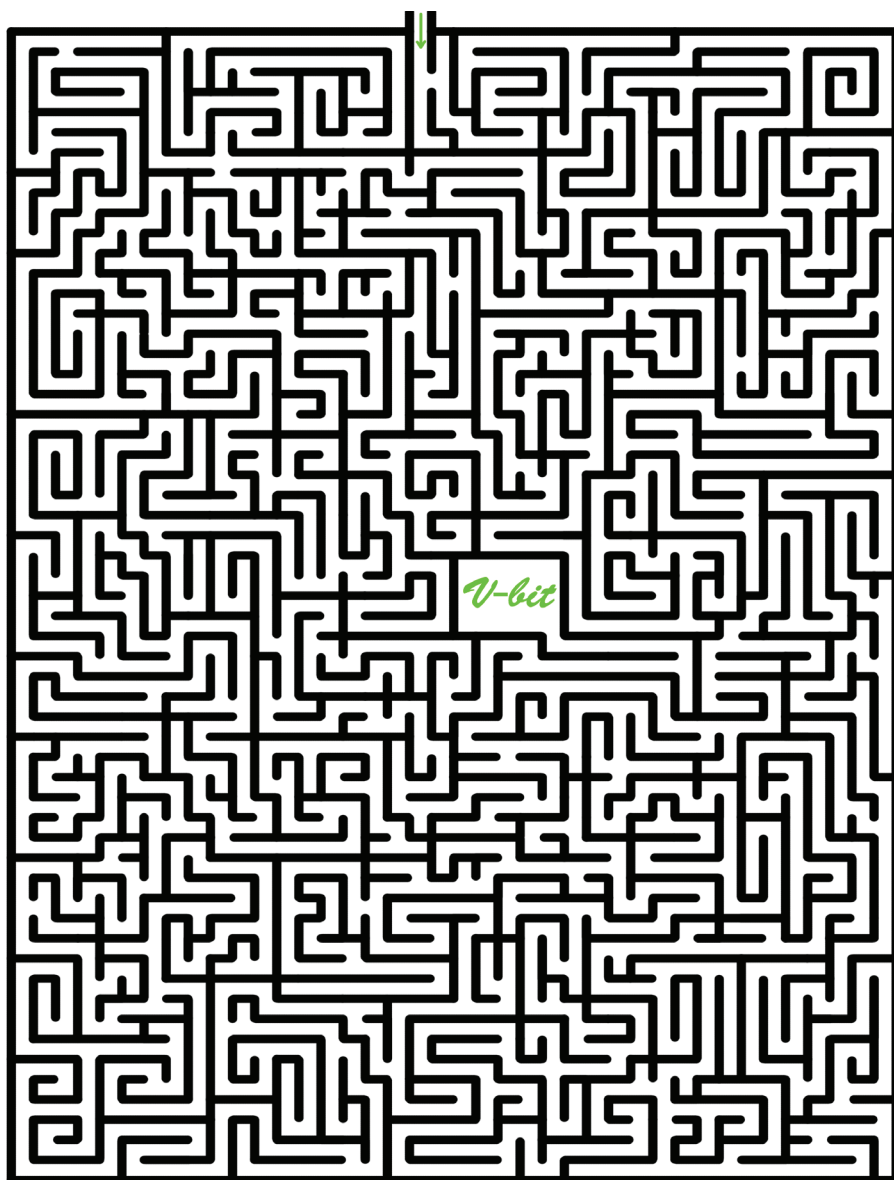
- Да, а как вы догадались?

- Вы мне спасибо не сказали.



Лучшим противозачаточным средством 2012 года признана ипотека. 2-е место прочно удерживает новая иномарка, взятая в кредит.

**Уважаемые читатели, присылайте свои анекдоты.
Самые интересные будут размещаться на этой страничке**



Для удобства прохождения, лабиринт лучше распечатать.
Картинку лабиринта найдете в архиве, если будете скачивать журнал
с официального сайта www.v-bit.ru
Автор лабиринта Корольков Виталий (brian15@mail.ru)

**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

ДА

НЕТ

СЕРЬЕЗНО?

КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?



vk.com/zur8bit



[@zurnal_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



zhurnal-8bit@mail.ru

Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!

zhurnal-8bit@mail.ru - официальный E-Mail

Журнал "8-БИТ" - группа ВКонтакте

[@zurnal_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit) - твиттер-страничка Журнала

8 (3532) 90-78-11 - телефон

zhurnal-8bit - скайп (skype) журнала

673089 - ICQ главного руководителя

Наталя Жихарская



г. Сарыкол, Республика Казахстан