



Делаем скриншоты с экрана монитора

стр. 4

16+



8-БИТ

www.V-BIT.ru

официальный сайт журнала

№ 3(24), 2 февраля, 2013 г.

Компьютерный журнал – проводник по новым технологиям!

Самые тонкие часы в мире CST-01



подробности
стр. 16

Фишинг
или
"Поддельные
Сайты"

Стр. 5

Программирование
игр



Стр. 6

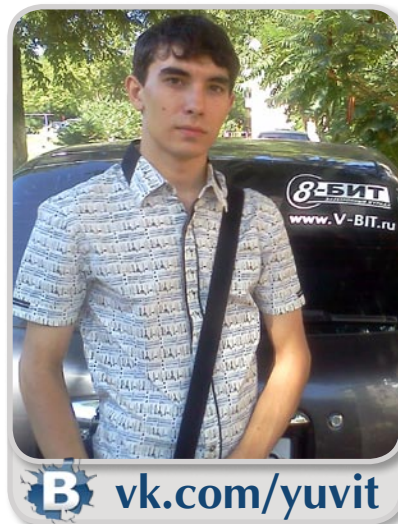
Новая беспроводная мышь



Стр. 7



Стр. 20



Привет всем!

В нашем журнале новые события!

– Добавилась очень, по моему мнению, нужная рубрика «Защита ПК», ее будет вести Дмитрий Меркулов, пол жизни своего хобби посвятивший этой теме.

– В нашу редакцию присоединился Васильев Антон, который полностью возьмет на себя отдел распространения.

Журналу требуется ответственный, общительный человек для рубрики «Интервью с читателями»

СОДЕРЖАНИЕ



СОДЕРЖАНИЕ

ВСТУПЛЕНИЕ

02. От издателя

СОДЕРЖАНИЕ

02. В этом выпуске

КОМПЬЮТЕР ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

04. Делаем скриншоты с экрана монитора

ЗАЩИТА ПК

05. Фишинг или «Поддельные Сайты»

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

06. Программирование игр

НОВОСТИ IT

- 07. Новый Sony PlayStation 4
- 07. Новая беспроводная мышь
- 07. Asus показала миниатюрный WiFi роутер
- 08. Nano Nails превратят длинные ногти в стилус
- 08. Покупаем-продаём, старые на новые меняем!
- 08. Японец соорудил огромные железные ноги
- 09. Новый вид нанопокровтия защитит от любой жидкости
- 09. Самому юному специалисту Microsoft всего 9 лет
- 10. Самый большой телевизор в мире оснащен 201-дюймовым экраном

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

12. Новости мобильных операторов

ОБЗОР САЙТОВ

- 13. Блог Дмитрия Валихметова
- 14. Астрология и ее влияние на человека.

HI-TECH NEWS

- 16. Летающая камера MeCam с голосовым управлением позволит взглянуть на свою жизнь со стороны
- 16. Самые тонкие в мире часы CST-01
- 16. Ружья с автоприцеливанием, управляемые Linux
- 17. GravityLight - светильник, работающий на гравитации
- 17. Планшет для дизайнера

ИГРОМАНИЯ

- 18. Resident Evil 6
- 18. Metal Gear Rising
- 19. Star Trek
- 19. Rockstar Games
- 20. Battlestar Galactica. Online

ЧАСТНЫЕ ОБЪЯВЛЕНИЯ

22. Помогите больной девочке!

ОТДОХНИ

- 25. Анекдоты
- 26. Лабиринт












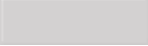


Вы можете разместить журнал у себя на блоге или сайте (читайте правила оформления на www.v-bit.ru/blog), а так же попробовать себя в качестве автора очередного выпуска.

Статьи можно присылать по адресу: zhurnal-8bit@mail.ru
Если Вы еще не подписаны на нашу рассылку, но хотели бы получать новые выпуски в момент выхода, оформите бесплатную подписку на www.v-bit.ru

Желаем Вам приятного чтения!

ЦВЕТОВАЯ НАВИГАЦИЯ ПО РУБРИКАМ

	Общее		Обзор программ
	Новости IT		Игромания
	Мобильные новости		Программирование
	Hi-tech news		Обзор сайтов
	Комп. для начин-х		Интервью с читателями
	Защита ПК		Отдохни

Делаем скриншоты с экрана монитора

Привет! Мне ежедневно приходится очень много общаться с людьми за компьютером.

Использую следующие социальные сети и мессенджеры: (распределяю по мере активности)

1. Mail.ru агент: yurchenkovit@mail.ru zhurnal-8bit@mail.ru (так получилось, что народу в агенте бесчисленное множество)
2. Вконтакте: www.vk.com/yuvit
3. Скайп: [yurchenkovit, zhurnal-8bit](http://yurchenkovit.com)
4. ICQ: 673-089, 499269689
5. Одноклассники www.odnoklassniki.ru/yuvit
6. Фейсбук: www.facebook.com/yurchenkovit

По процентовке, примерно 60% - это пустая болтовня, 40%-серьезный, деловой разговор. Являясь руководителем онлайн журнала, нужно постоянно решать всякие проблемы, принимать статьи, говорить какая статья хорошая, какую ставить не стоит. Еще всегда помогаю друзьям по проблемам связанных с компьютерами. И вот к чему я это все веду-каждый день я не могу обойтись без программы, которая делает скриншоты с экрана монитора.

- Нажми вот на такую большую кнопку которая находится внизу на зеленом фоне
- Открылось окошко где предлагают заплатить 3 рубля...
- Да не туда! Я же сказал внизу..
- Ну я туда нажимала

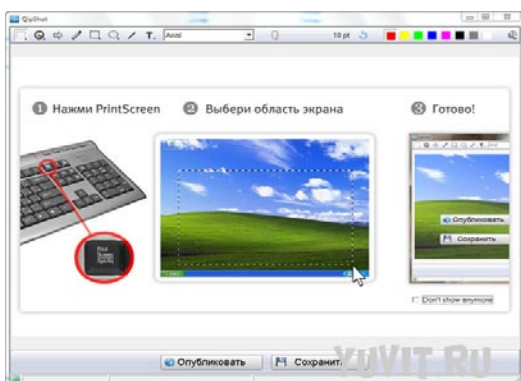
Такие диалоги бывают часто и чтобы не терять время и нервы, я очень часто делаю скрин с экрана, лучше показать куда давить, чем объяснять.

Многие сейчас наверно скажут, что уже умеют делать скрины с экрана - нажатием на кнопку Print screen и вставкой в пейнт, ворд и др., но этот метод уже настолько устарел, и тем кто много работает за компом пользоваться таким методом ужасно. А некоторые даже и этого не умеют! Были такие случаи когда очень подолгу мне приходилось объяснять как сделать скрин и прислать мне.. некоторые в фотешоп кидают.. чудиков много. Я пользуюсь программой QIP Shot/ Лучше этой проги, я пока не встречал. Что она может:

- делать скрины с экрана монитора
- редактировать эти скрины (ставить стрелочки, прямоугольники и т.д.)
- копировать в буфер обмена сделанный скрин
- сохранить скрин на компьютере
- сгрузить его на сервер и получить готовую ссылку
- отправить скрин по почте
- записывать видео, которое происходит на мониторе

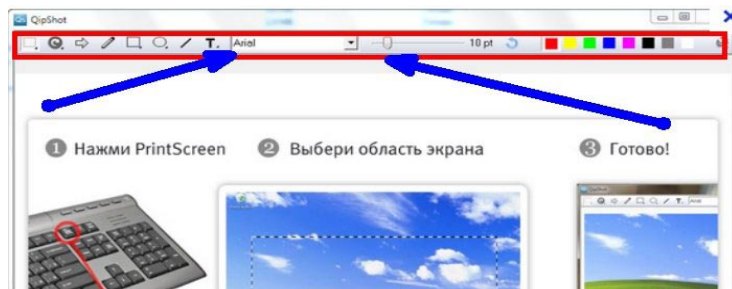
Просто чудо прога! Качаем ее отсюда (оф. сайт) http://shot.qip.ru/download/qipshot_219_setup.exe

Устанавливаем. Устанавливается без проблем как на «XP» так и на «семерку», все! Ваш станок по изготовлению скриншотов готов, теперь нажимайте кнопку Print screen, рисуйте область которую вы хотите взять с экрана. Появится такое окно (отличаться будет только сама картинка)

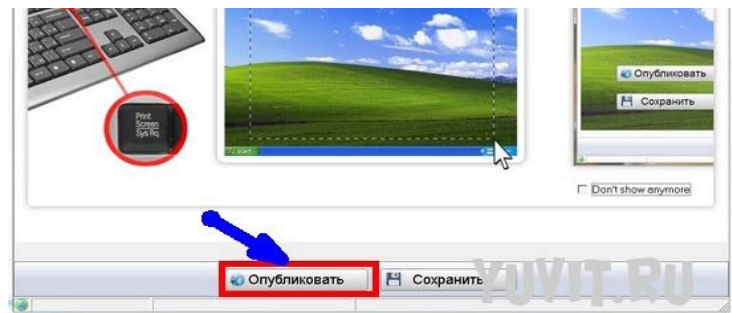


ДОСТУПНЫ СЛЕДУЮЩИЕ ФУНКЦИИ:

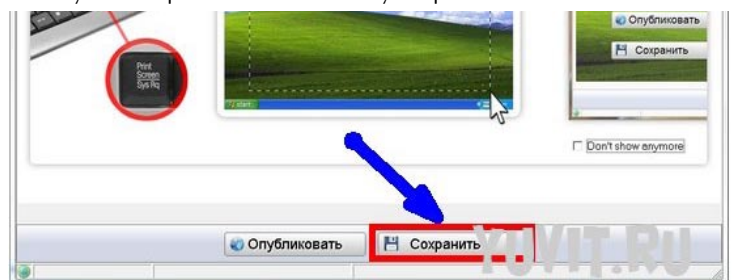
1. Рисуем всякие нужные стрелочки используя панель инструментов



2. Если нужно отправить картинку – нажимаем кнопку «Опубликовать»

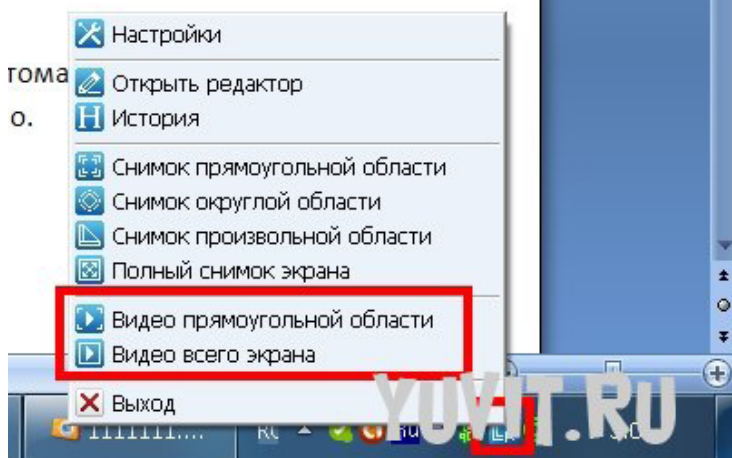


3. Нужно сохранить? Жмем кнопку сохранить



4. Надо записать видео? Жмем по пиктограмме, которая находится на панели задач и пишем видео.

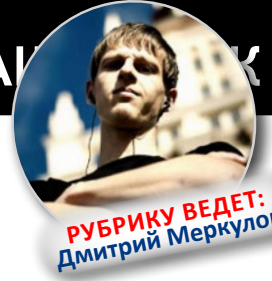
тс на панели задач и пишем



Все очень просто и гениально! При перезагрузке компа, прога автоматически запускается и сворачивается в трей. Системных ресурсов потребляет очень мало.

Всем красивых скриншотов! Удачи

Виталий Юрченко



РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Дмитрий Меркулов

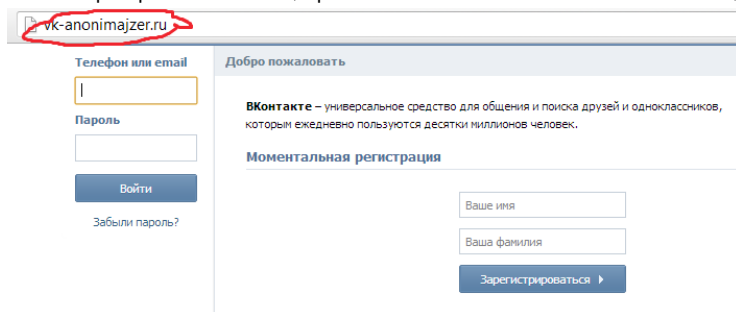
Роль интернета и электронной почты в нашей повседневной жизни неуклонно растет, а вместе с ней растет и число опасностей, подстерегающих нас при пользовании этими достижениями.

В наше время стали появляться такие уникальные по своей сложности программы как Stuxnet Duqu Flame Gaus, результатом работы таких программ является приостановка ядерной программы Ирана, выявлении 370000 тысяч зараженных компьютеров. В день в сети появляется сотни тысяч вирусов, конечно не все из них такие опасные как (Stuxnet Duqu Flame Gaus), но этот большой объем очень сильно нагружает антивирусные компании, и далеко не все угрозы обнаружатся (это просто невозможно) а статистика говорит, что угроз становится все больше, но вирусы это далеко не единственная угроза.

В новой рубрике «Защита ПК» я буду рассказывать о новинках антивирусной индустрии, о способах защиты ПК, и о том где подстерегают нас мошенники.

Фишинг или "Поддельные Сайты"

И так первая тема которую я затрону, это ФИШИНГ. Что это такое? Это говоря простым языком, «развод не внимательных пользователей»,

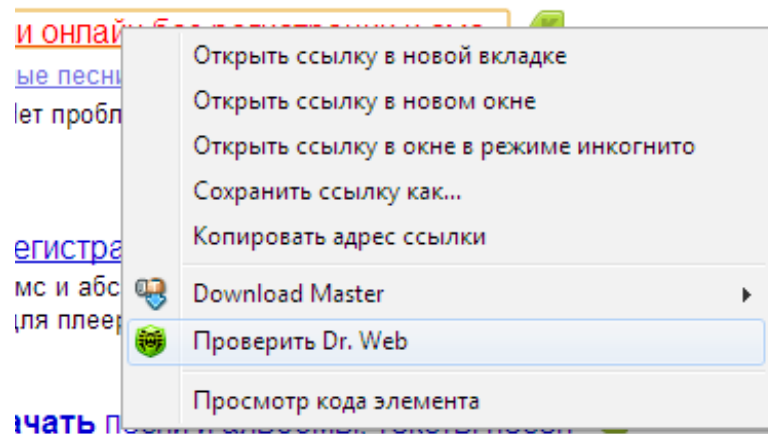


как показано на скрине (для статьи я рискнул и выключил антивирус, что бы он позволил зайти мне на фишинговую страницу) мы видим вполне знакомую каждому из нас страницу входа и регистрации ВК, но есть нюанс, после ввода номера и пароля, вам сообщат что на вашей странице была замечена подозрительная активность, и страницу заморозили, для разморозки вам придет сообщение на ваш номер (который вы ввели) и вас попросят ответить на вопрос (что то вроде подтвердите ваш возраст указанный в анкете). Вроде бы нечего подозрительного, такое бывает, у меня тоже так бывало, однако есть маленькое отличие, Вк не просит отвечать на смс, они присылают код сразу, но многие беспечные пользователи не задумываются об этом, и после отправки смс у них с баланса исчезает не-ое количество денег. Этого не произойдет если взглянуть в адресную строку браузера, там мы видим непонятный адрес... вот 1) что нужно усвоить, нужно перед вводом личных данных просматривать адресную строку, что бы убедиться действительно ли вы на настоящем сайте, для vk истинный адрес это http://vk.com. А ведь, кроме vk, это может быть подделка банковского сайта, где вы вместо логина, сообщите свою гораздо более важную информацию и в итоге последствия будут очень печальными. Но если с ВК ясно, то как быть в тех случаях когда вы не знаете точный адрес, в этом случае может помочь антивирус Касперского, который имеет у себя на вооружении модуль проверки ссылок. Рядом с каждой ссылкой в поиске будет значек «К»

Зеленого Цвета (значит ссылка проверена и безопасна)
Красного (проверена и опасна)
И Серого (не проверена).

Такой же примерно модуль имеет антивирус NORTON, Avast и Dr.WEB.

Отдельно нужно сказать про модуль Доктора веба, он не работает в автоматическом режиме, он запускается после нажатия левой кнопки мыши по интересующей вас ссылке и выборе «Проверить Dr.Web.»



Канры Популярные альбомы
И, где вы сможете найти любого исполнителя, либо
или вам нужно скачать музыку бесплатно в...

Большой плюс этого модуля, что его можно установить в браузере как расширение, не устанавливая при этом сам антивирус Dr.Web, и это очень удобно тем кто пользуется антивирусом, в котором нет такой полезной опции. Скачать можно на официальном сайте <http://www.drweb.com/> в разделе бесплатные сервисы, LinkCheker для «ваш браузер».

В самом антивирусе конечно же есть модуль следящий за вашими перемещениями в сети, это веб антивирус, но преимущество таких модулей в том, что они работают на прямую с антивирусной лабораторией, и проверяют ссылки по самым свежим базам. А в Avast например, вы сами можете указать рейтинг сайта, какого характера его содержание, соответственно тут эффективность растет с количеством пользователей этой системы.

Вот такие есть способы защиты, какой бы вы не предпочли, будьте внимательны, особенно когда вводите личные данные. Можно было бы об этом продолжить, но думаю, что для начала этого хватит. Еще рас скажу будьте внимательны и до следующего выпуска журнала «8-бит», подписывайтесь, оставляйте в группе ВК комментарии. Пока!



Программирование игр

Здравствуйте, дорогие читатели! Сегодня поделюсь с вами о том как программировать игры. Некоторый материал взят из интернета). Присылайте свои статьи на maks.volodchenko@mail.ru

В наш изменчивый и стремительный век среди всего разнообразия возможностей, трудно порой найти ответы на такие простые вопросы как - "где творить?" и "чем пользоваться?". Абстрагируясь от личных предпочтений, я попытаюсь дать ответы на первый и второй вопросы.

Итак, первый из них, это платформа. Будь Вы программист, работающий в фирме или просто вольнонаемный художник, для Вас, скорее всего, этот вопрос уже решен Вашим заказчиком. В любом другом случае - если Вы хотите создать проект идущий в народные массы, скорее всего, нужно остановить свой выбор на операционных системах линейки Microsoft Windows. Главная причина тому — поддержка под Windows своего "железа" различными производителями.

Небольшое отступление от темы нашего разговора. Ведь не для кого не секрет, что для последних игровых программ или сложных графических пакетов не хватит мощи самых быстрых представителей процессорного мира. Вопрос конечно риторический, что развивается раньше - аппаратное обеспечение или требования к нему? Что мешает программистам и художникам использовать меньшее количество спецэффектов? Дело в том, что каждая новая программа использующая то или иное оборудование (будь то графический ускоритель или звуковая плата) поднимает "планку" по качеству игры... Итак - мы определились с операционной системой...

Со вторым вопросом сложнее - изобилие языков, реализаций, компиляторов может ввергнуть начинающего в легкий шок или же толкнуть на неправильный выбор. Не буду долго мучить читателя и попытаюсь сформулировать ответ сразу: за последнее время 99% серьезных компьютерных игр под Windows были написаны и откомпилированы в Microsoft Visual C различных версий.

Попробую кратко ответить на вопрос "Почему так?". Во-первых, почему Си? Не вдаваясь в историю его создания - об этом итак много написано - скажу лишь, что изначально Си задумывался как высокоуровневая альтернатива ассемблеру. Почему не ассемблер? Современные компиляторы в состоянии генерить код, который уступает коду, написанному человеком на 1-2%... Речь идет об оптимизации. Нет, конечно, Вам придется написать на ассемблере не одну сотню строк, но лишь для того, что бы использовать возможности современных процессоров,

о которых еще не знал компилятор потому, что был создан задолго до этого, или же оптимизировать некоторые критичные участки кода. А тем более зная архитектуру процессора, под который вы программируете, можно существенно ускорять эффективный код программы - ведь те же правила действуют и для языков высокого уровня, таких как Си. Скажем тот же механизм предсказания ветвлений процессоров. Почему именно MS Visual C? На это сложно ответить... Можно Borland (Теперь Inprise) C++ (Кстати, его почему-то любят некоторые наши программисты) или Watcom C. Только... История конкуренции той же Borland и Microsoft имеет глубокие корни... Здесь однозначно трудно сделать предпочтение. Об этом мы еще поговорим ниже, когда речь пойдет собственно до процесса создания. Тогда почему скажем не Delphi, Inprise C++ Builder или VB спросите Вы? Эти реализации не подходят для создания СЛОЖНЫХ проектов по одной простой причине - они планировались как средства RAD (Rapid Application Development) средства или "Средства быстрой разработки приложений". Они скрывают от программиста множество процессов внутри приложения, создавая собственные надстройки над функциями ядра, облегчая жизнь программисту, но в то же время, существенно снижая скорость приложения. Следует так же оговориться, что по сути своей программа на Visual Basic не является полноценным приложением, а используется как файл данных для интерпретирующей этот файл библиотеки рантайма (Сказано слишком утрировано - но все же - дыма без огня не бывает). Кстати говоря - так же нецелесообразно при программировании игр использовать штатные библиотеки классов (по тем же самым причинам, что были указаны выше) для Visual C++ и Borland C++, такие как MFC или OWL соответственно. Данные средства разработки лучше использовать лишь как сервисные - например, создавая в них редакторы ресурсов и т.п. Да - замечу, что библиотеки импорта для DirectX SDK (о котором будет сказано ниже) разные для того же Borland C и Visual C. Иными словами, при линковке на

Borland C Вам понадобятся соответствующие *.lib файлы для Borland'a. А для VB они появились только в седьмой версии DirectX.

Итак, мы получили ответ на оба вопроса и, казалось бы, готовы. Вот тут то и всплывает третий вопрос - пользоваться ли функциями ядра или использовать какое-либо API (Application Programming Interface)? Выразаясь более простым языком в данном контексте, это библиотеки функций облегчающих процесс создания программы. Под любой другой операционной системой ответ был бы очевиден - поскольку практически все операционные системы на Intel платформе с архитектурой IA-32 используют защищенный режим и не позволяют работать с аппаратурой напрямую (из пользовательских приложений), а только через сервисные функции предоставляемые ядром операционной системы, то использование библиотек третьих фирм, просто скрывающих от Вас функции ядра, а также выполняющие некоторое количество действий, ориентированных на универсальность данной библиотеки, только снижали бы производительность. Значит ядро? Не все так просто - тем, кто "живет" под Windows, хорошо известна жуткая неэффективность в плане скорости функций ядра Windows. Именно поэтому долгое время после выхода Windows 95 разработчики продолжали создавать игры под DOS. Именно поэтому Майкрософт предприняла попытки исправить ситуацию. Сначала появился WinG API, а затем и виновник торжества - DirectX API. Именно последний Вам придется использовать для создания игр или высокопроизводительных мультимедийных приложений. Конечно, существуют и другие API - среди которых внимание заслуживают лишь OpenGL и, наверное, GLIDE. Первый был разработан Silicon Graphics для своих рабочих станций, а впоследствии портирован под разные ОС на многие аппаратные архитектуры. Второй был разработан компанией 3DFX как API для работы с ее графическими картами ускорителями. Наиболее универсальным (распространенным) из них является OpenGL. Недостаток этих библиотек в том, что обе



РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Володченко Максим



они ориентированы лишь на работу с 3D/2D графикой, в то время как DirectX состоит из нескольких классов компонент (это тема для отдельного разговора) позволяющих эффективно использовать все составляющие компьютера - от видеокарты до мыши. Одной из важных особенностей DirectX является то, что все графические функции поддерживают аппаратное ускорение - иными словами - если Ваша видеокарта поддерживает некоторые аппаратные действия - с помощью DirectX вы можете использовать их в приложении. И, пожалуй, самым главным плюсом (в большей степени), является то, что программисту не важно, под каким аппаратным обеспечением он работает - между драйвером и кодом программы стоит DirectX API.

Чуть не забыл критерий в пользу Visual C, который я хотел упомянуть - и DirectX, и Visual C, и ОС под которую мы будем создавать приложения созданы одной фирмой производителем ;).

ПОДВЕДЕМ НЕКОТОРЫЙ ИТОГ.

Для того, чтобы писать игры под Windows нам необходимы следующие инструменты:

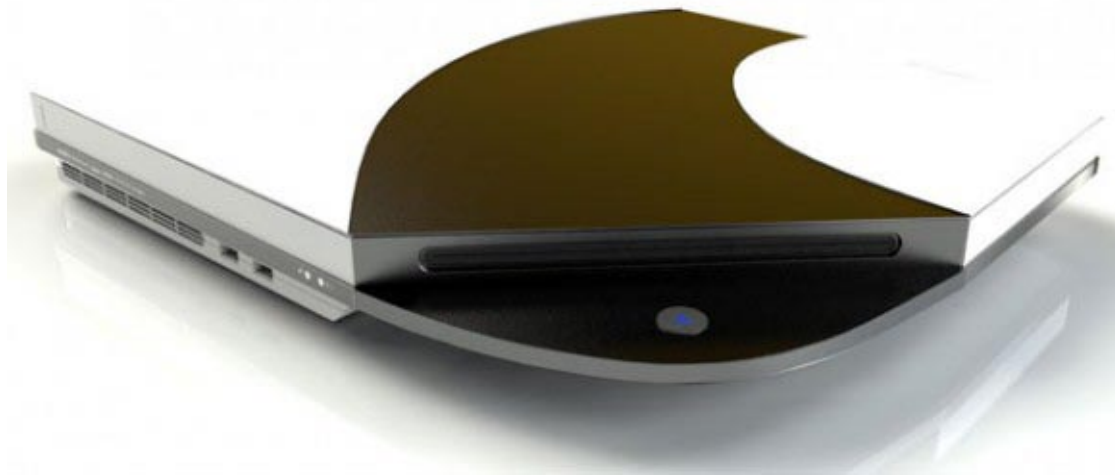
Microsoft Visual C++.
DirectX SDK.

SDK включает в себя набор документации, примеров с исходными текстами, заголовочных файлов, утилит и библиотек, необходимых для создания приложений под DirectX. В комплекте Visual C++ идут также библиотеки и заголовочные файлы OpenGL API (Который в большинстве своем также поддерживается аппаратно).

Удачи!
Володченко Максим



Новый Sony PlayStation 4



Компания Sony официально представит игровую консоль PlayStation 4 в ходе выставки E3 2013 в июне или немного раньше в мае. Об этом сообщил Хироши Сакамото (Hiroshi Sakamoto), вице-президент подразделения Home Entertainment компании Sony.

Ожидается, что в ходе выставки E3 2013 свою консоль, которая по предварительной информации получит название Xbox 720, также представит компания Microsoft.

Аппаратные спецификации PlayStation 4 на данный момент держаться в тайне. Напомним, что ранее в Сети появлялась информация о прототипе PlayStation

4 под кодовым названием «Orbis» на базе APU AMD A10 (Trinity).

Господин Сакамото также отметил, что одной из особенностей PlayStation 4 станет поддержка технологии NFC, которую японский производитель задействовал в большинстве продуктов, показанных в ходе выставки CES 2013.

Стоит также упомянуть, что ис-

полнительный директор компании Sony Казуо Хираи (Kazuo Hirai) ранее заявлял о поддержке оптических носителей в PlayStation нового поколения. Здесь нет ничего удивительного, учитывая ориентацию компании на контент Blu-Ray. Вполне возможно, что Sony перейдет с Full HD на Ultra HD.

Новая беспроводная мышь

Новинку отличает особая эргономичная форма корпуса, вогнутого с обеих сторон для удобного захвата.

Технология Genius DarkEye позволяет мыши уверенно работать даже на таких поверхностях как прозрачное стекло и лакированное дерево, а двусторонняя передача сигнала на частоте 2,4 ГГц с защитой от помех обеспечит стабильную связь мыши с компьютером на расстоянии до 10 метров. Пользователю доступна регулировка скорости отклика и точности мыши встроенным переключателем режимов 800/1200/1600 dpi.

Для большего удобства в Traveler 9010LS предусмотрены и такие нюансы как возможность питания от батареек типа AA или AAA, а также хранение USB Pico-приемника внутри мыши – не потеряется и сломается. Впрочем, при миниатюрных размерах последнего, вы

можете просто оставить его включенным в USB порт.

Беспроводная мышь Traveler 9010LS – ваш безотказный помощник в любых условиях и при любых задачах.

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

- * Беспроводная 4 - кнопочная мышь с частотой передачи сигнала 2,4 ГГц

- * Высокоточный оптический датчик с разрешением 1600 dpi

- * Технология DarkEye для работы на стеклянных и глянцевых поверхностях

- * Вогнутый с обеих сторон корпус для удобного захвата

- * Форма одинаково подходит для правой и левой руки

- * Отсек для батарейки типа AA и AAA



Asus показала миниатюрный WiFi роутер

На сегодняшний день проблемы выбора WiFi роутера не существует. На рынке этих устройств несметное множество. Но вряд ли хоть одно из них может похвастаться сверхкомпактным размером. То ли дело карманный маршрутизатор Asus WL-330NUL.



Asus WL-330NUL Pocket Router по праву может считаться самым маленьким WiFi роутером в мире. Размеры устройства не превышают размеры обычной USB-флешки, а вес составляет порядка 25 грамм, а для установки не понадобится компьютерная помощь. Карманный роутер питается от USB-порта, что позволяет подключать его к совместимым мобильным компьютерам. На торце «флешки» имеется Ethernet-разъем.

Asus WL-330NUL станет идеальным решением для тех, кто, проживая в отеле, испытывает потребность в подключении к Сети нескольких мобильных устройств.

К сожалению, производитель не объявил дату релиза и стоимость карманного роутера.



Nano Nails превратят длин- ные ногти в стилус

Как известно, тачскрины не очень дружелюбны к длинным ногтям. Чтобы установить контакт с дисплеем, девушкам приходится выполнять ряд акробатических трюков на пальцах. Компания Tech Tips усовершенствовала стилус на палец, выпустив Nano Nails.



В отличие от Tech Tips, который просто надевается на палец, Nano Nails наклеивается на ноготь. Сообщается, что стилус Nano Nails обладает высокой чувствительностью.

Компания собирается продавать ногти-стилусы в упаковках по 4-6 штук стоимостью 10 долларов. Нарастивание ногтей может делаться на дому или в салоне красоты.

Nano Nails поступят в продажу в мае этого года. Поэтому, девушки, запаситесь терпением.

Покупаем-продаём, старые на новые **меняем!**

Смартфоны расплодился в последнее время в совершенно неимоверном количестве. Споры нет, вещь крайне удобная, и с каждым днём становится всё удобнее – появляются новые программы как от мировых вендоров, так и от энтузиастов-одиночек.

И вот, здесь-то и поджидает «засада» - чем больше растёт рынок операционной системы, чем больше у неё поклонников – тем больше и желающих погреть на этих поклонниках руки (или просто мило развлечься, кому как больше по душе).

Я имею в виду вирусы.

Пока ОС Android была не очень популярна, её пользователям беспокоиться было не о чем. Но, к концу 2012 года доля зеленого робота на рынке мобильных устройств превысила 65% (для сравнения, Windows Mobile обору́довано лишь 7% устройств), и злоумышленники открыли настоящий сезон охоты.

Вирусы пробираются на ваши любимые устройства самыми разнообразными путями. Про СМС-разводки, предложения об обновлении программного обеспечения говорилось уже много. Это не ново. Граждане хакеры тоже не сидят сложа руки и придумали новый путь доставки вам своей продукции.

В последнее время на улицах

городов можно видеть немного странные изображения. Обычно это большой белый квадрат с расположенными внутри него в хаотическом (на первый взгляд) чёрными квадратиками поменьше. Они расположены на стенах домов, в кафе и ресторанах, а также на рекламных щитах. Это – QR-коды. Они призваны перенести ту или иную информацию из реального мира к вам на смартфон или планшет. Вы фотографируете QR-код, устройство его распознаёт и... вы попадаете на вредоносный веб-сайт. Доходит до того, что нехорошие люди заклеивают часть рекламного баннера своими кодами. Немного невнимательности и вирус уже у вас на борту.

Казалось бы, ну, вирус, ну и что? Вредоносные программы под Android (те, что я видел) сконфигурированы так, что они не дают ни звука, не проявляют себя ещё каким бы то ни было способом. Зато могут заниматься в тайне от вас «подрывной деятельностью» - от рассылки СМС и ММС



ПОДГОТОВИЛ:
Молодов Дмитрий

на платные номера до трансляции ваших переговоров в неизвестном направлении.

Явление приобрело нешуточный размах. Так, вирус под названием Ginger Master, в свою очередь, после самоустановки подгружает с удалённого сервераexploit Droid Live, после чего ваш аппарат подключается к мировой бот-сети и выполняет команды с удалённого пиратского сервера. По чуть-чуть, незаметно. При этом в такой сети на конец 2012 года находилось уже от 110 до 150 тысяч устройств ежедневно, а ежесуточный доход владельцев этой сети достигает 9000 долларов в сутки. И это – при почти нулевых затратах, только трафик и электричество!

Программисты Android слишком поздно спохватились, но, уже предпринимают определенные усилия для защиты от подобного программного обеспечения. Пожелаем же им успехов на этом поприще – это пригодится всем нам...

Дмитрий Молодов

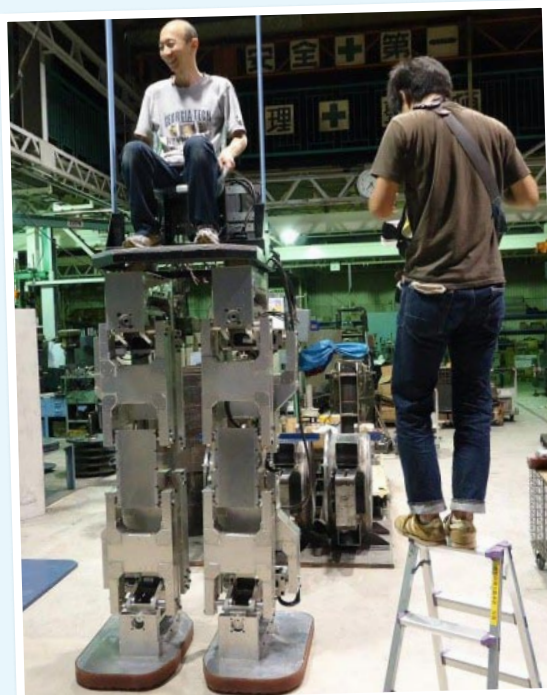
Японец соорудил огромные **ЖЕЛЕЗНЫЕ НОГИ**

Не желаете одеть на себя железный костюм робота? Японский инженер Хаджиме Сакамото (Hajime Sakamoto) как раз завершил разработку ходовой части 4-метровой машины Gundam.

В отличие от боевого робота Kuratas, который передвигается на колесах, Gundam для этих целей использует две ноги. В портфолио компании Hajime Research Institute, президентом которой является господин Сакамото, есть роботы, умеющие играть в футбол. Более того, в 2009 году изобретатель своими руками собрал

2-метрового антропоморфного робота, который управляется с помощью традиционного геймпада для игровых консолей.

Помимо двух ног финальная версия 4-метровой «железяки» будет иметь туловище и две руки. С годами каждая новая модель будет увеличиваться в размерах, пока Gundam не вырастет до 18 метров.



обсуждайте
наши материалы
на сайте
www.v-bit.ru

– ИЩЕМ
«Айтишников»

– Присылайте

заявки в

редакцию журнала

Новый вид нанопокрyтия защитит от любой жидкости

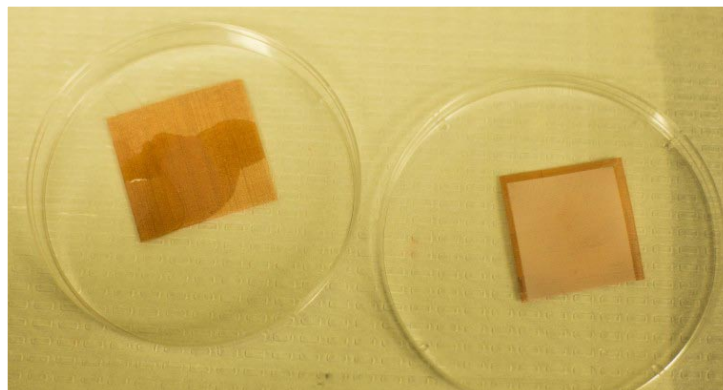


Группа инженеров-исследователей из Университета Мичигана разработала специальное нанопокрyтие, которое заставляет практически любую жидкость от него отскакивать. Этот материал, содержащий по меньшей мере 95 процентов воздуха, назвали «суперомнифобным» покpытием. По мнению ученых его можно применять в совершенно различных сферах - от создания грязе- и водоотталкивающей одежды и устройств с тачскрин дисплеями (не будут оставаться отпечатки пальцев), до создания водоотталкивающей краски для морских судов и химзащитной одежды.

Состоящий из прорезиненных пластиковых частиц полидиметилсилоксана и водоотталкивающих наночастиц, состоящих из углерода, кремния, фтора и кислорода, это покpытие наносится на поверхность методом электропрядения, когда для создания прочных частиц из жидких растворов используется электрический разряд. Благодаря этому, твердые частицы как бы обволакивают пористую структуру поверхности и создают прочную сетку внутри этих самых пор.

Похожий эффект можно наблюдать у листьев цветка лотос - на их поверхности находятся очень тоненькие волоски, которые образуют специальную прослойку состоящую из 95-99 процентов воздуха. Тем самым, жидкость, когда она вступает в контакт с поверхностью, практически не касается его твердой основы.

«Обычно, когда два материала становятся очень близко друг к другу, они подают позитивный или негативный заряды, а когда жидкость соприкасается с твердой поверхностью, она начинает-



ся по ней растекаться»,

- говорит Аниш Тутеха, доцент кафедры материаловедения и инженерии, а также химической инженерии и молекулярной науки и техники.

«Нам удалось существенно сократить процесс взаимодействия жидкости с твердой поверхностью»,

- добавляет он.

Так как у капель воды становится очень мало места для взаимодействия с поверхностью, то им приходится взаимодействовать только на уровне собственных

молекул. Как результат - они сохраняют свою сферическую форму и буквально отскакивают от твердой поверхности.

После проведения тестов и экспериментов на более чем 100 жидкостях ученые обнаружили только две жидкие субстанции, которые сопротивлялись этому эффекту. Ими оказались хлорфторуглеродные соединения, которые используются в основном в охладителях кондиционеров и холодильниках.

Эффективность нанопокрyтия уже была доказана на кофе, соевом соусе, растительном масле, бензине и различных алкогольных напитков. Покрyтие успешно себя показало и при использовании кислот, которые могут прожечь кожу - например, соляные и серные. Тутеха, также поделился, что их нанопокрyтие тестировалось и на неньютоновских жидкостях, таких как шампунь, крем, кровь, краска, клей и чернила. Все они изменяют свою вязкость в зависимости от того, насколько сильно на них взаимодействовать.

www.Gizmag.com

Самому юному
специалисту
Microsoft
всего 9 лет

Девятилетний Пранав Кальян (Pranav Kalyan) индийского происхождения стал самым молодым сертифицированным специалистом Microsoft (Microsoft Certified Technology Specialist). Ранее этой привилегией пользовался Бабар Икбал (Babar Iqbal) из Дубаи, сдавший экзамен MCTS в возрасте 12 лет.

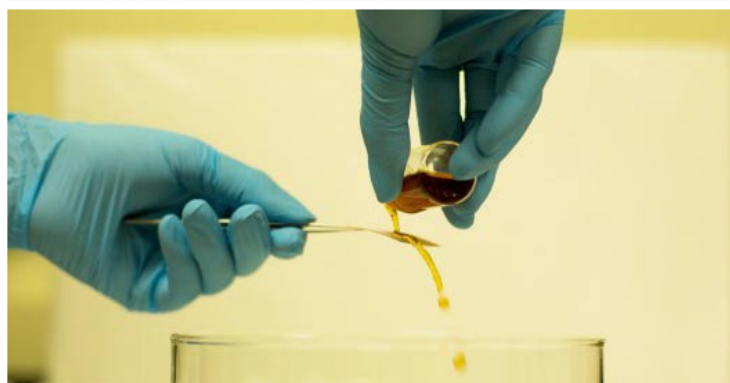


Сертификат специалиста по технологиям Microsoft ученик 4-го класса калифорнийской общеобразовательной школы получил 12 января 2013 года. Первое знакомство Пранав с компьютером состоялось в возрасте 2 лет.

«В детстве Пранав больше интересовался компьютерами, нежели игрушками. В шесть лет он уже писал небольшие программы»

РАССКАЗЫВАЕТ ОТЕЦ ЮНОГО ДАРОВАНИЯ.

В телефонном разговоре с газетой The Times of India Пранав рассказал о желании стать ученым. Развить навыки программирования ему помогла любовь к математике. В настоящее время Пранав уделяет компьютерному программированию не менее 8 часов в день.



Самый большой телевизор в мире оснащен 201-дюймовым экраном



Компания Porsche Design Studio адресует 201-дюймовый телевизор C SEED 201 с соотношением сторон 16:9 владельцам шикарных домов с большим задним двором. Именно там можно спрятать под землю персональный уличный кинотеатр.

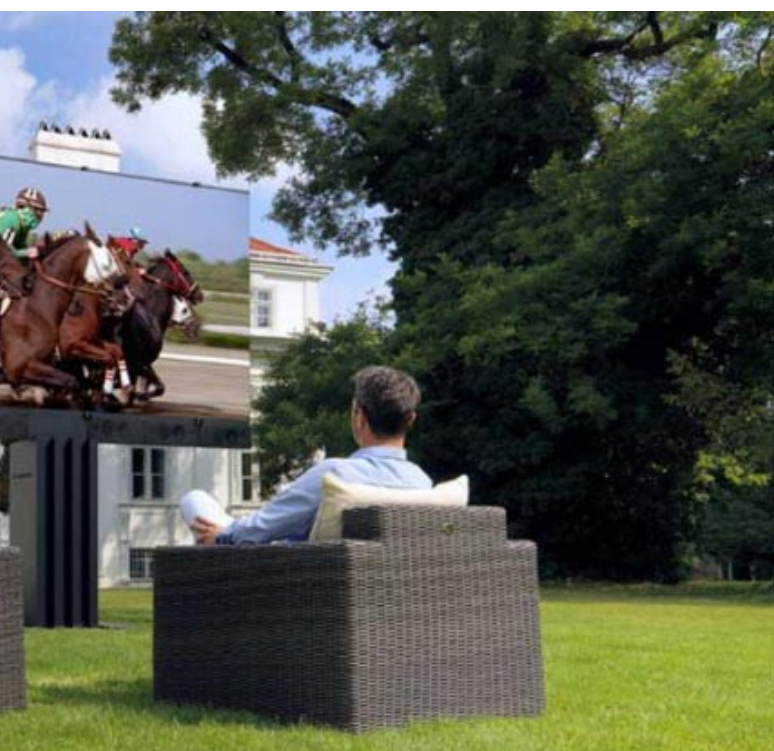
Безусловно, на сегодняшний день телевизор C SEED 201 является самым большим в мире. Еще больше восторга вызывает его конструкция. При нажатии на пульт дистанционного управления телевизор поднимается из водонепроницаемого тоннеля на высоту 4,6 м и разворачивает семь светодиодных панелей, из которых он состоит, всего за 25 с.

Для новинки характерно наличие 725 тысяч светодиодов, которые производят 4,4 трлн цветов. Показатель яркости – 5000 нит. Более того, в конфигурацию телевизора также вхо-

дят три сабвуфера мощностью 700 Вт каждый. За подачу сигнала отвечает медиа-сервер под управлением ОС Windows 7, который подключен к C SEED 201 с помощью оптического кабеля. Примечательно, но инженеры даже про меры безопасности не забыли. Об этом свидетельствует наличие сканера отпечатков пальцев на пульте.

К сожалению, стоимость телевизора C SEED 201 на данный момент неизвестна, но это к лучшему, так как новинка нацелена не на обычных пользователей.





УДАЛЕННАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ ПОМОЩЬ ОНЛАЙН

Я думаю, многие из Вас попадали в ситуации, когда возникают неожиданные проблемы с компьютером и некому Вам помочь! Компьютер заражен вирусами, а работа "горит"! Не получается настроить программу... Не можете скачать файл с интернета... Не регистрируется почтовый ящик... Не хотят добавляться фотографии в "Одноклассниках"... Подключили принтер, а он не печатает... Куда-то исчезли необходимые файлы с диска или флешки... Продолжать можно бесконечно! Специально для таких случаев существует наша компания! Все эти и многие другие проблемы мы можем решить удаленно.

Низкая цена на услуги

Помощь производится с помощью программ
Ammy Admin или **TeamViewer**

icq: 499 269 689
тел. (3532) 90 78 11



Реклама



НОВОСТИ МОБИЛЬНЫХ ОПЕРАТОРОВ



УСЛУГА ДЛЯ ЗАБОТЛИВЫХ РОДИТЕЛЕЙ.

Перед наступлением нового года крупнейший российский оператор сотовой связи МТС предложил весьма интересную опцию, под названием "Детский пакет". Своим клиентам компания предлагает целый набор полезных услуг, которые позволяют родителям позаботиться о своем ребенке. "Детский пакет" может быть использован на любом тарифном плане, и позволяет защищать ребенка от посещения нежелательных сайтов в интернете, а также запрещает отправку платных СМС с его но-

мера. Помимо этого, родители смогут дозвониться до своего ребенка, даже когда он будет разговаривать по мобильному телефону (аналог конференц-связи). При приближении баланса к нулю, ребенок будет информирован об этом сообщением, приходящим на его мобильный телефон.

Самая полезная возможность данного пакета услуг, на мой взгляд, это определение места положения ребенка, путем отправки SMS-запроса. В ответном SMS будет отражен адрес места нахождения ребенка и интернет-ссылка на карту.



Таким образом за 80 рублей в месяц, МТС сможет помочь родителям, которые хотят позаботиться о своем ребенке, даже когда они не находятся рядом с ним.

<http://www.mts.ru/news/2012-12-14-1960825/>

НОВОГОДНИИ РЕКОРАСМЕНЫ.

Оператор «большой тройки»

Мегафон опубликовал данные об активности своей сети в новогоднюю ночь. По утверждению компании с 18:00 31 декабря до 6:00 1 января было зафиксировано около 230000000 SMS-сообщений, 1500000 сообщений MMS, 418000000 звонков. За это время в общей сложности объемы голосового и SMS-трафика, по сравнению с обычными днями воз-



растало от двух до пяти раз. Такая повышенная нагрузка не повлияла на качество работы. Наиболее активными абонентами отметились Кавказский, Поволжский и Уральские филиалы компании. Для сравнения, год назад MMS-сообщений было зафиксировано в два раза меньше.

<http://corp.megafon.ru/press/information/20130109-1723.html>

МЕДИА-ПОРТАЛ ДЛЯ АБОНЕНТОВ "РОСТЕЛЕКОМ".

Компания Ростелеком завершила разработку единого медийного интернет-портала для мобильных абонентов. Портал доступен по адресу m.rt.ru, и доступен на любых мобильных устройствах с поддержкой передачи данных.

Единый портал имеет удобную структуру и большое количество бесплатных сервисов. На главной странице можно узнать последние новости, прогноз погоды, гороскоп, курс валют. Помимо этого на портале доступен разнообразный медиа-контент: мелодии, игры, музыка, видео, изображения. Разработка портала велась с учетом максимальной экономии трафика абонента.

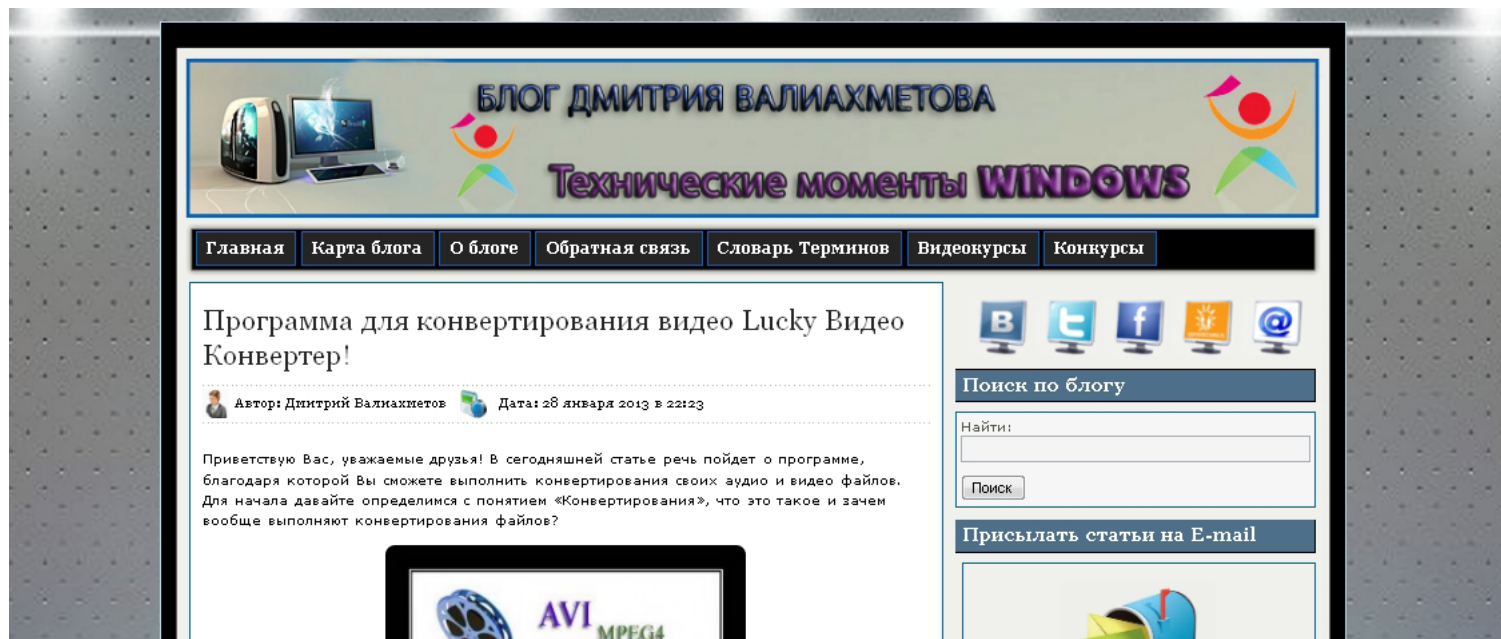
Как отмечает компания, пока интернет-портал доступен только абонентам ЗАО "Енисейтелеком", но в дальнейшем будущем будет и другим абонентам "Ростелекома" в других регионах.

<http://www.rostelecom.ru/press/news/d241267/>





Блог Дмитрия Валихметова



Дмитрий – автор блога для начинающих пользователей персонального компьютера. Для тех, кто с Интернетом на «Ты» пояснять, что такое блог не нужно, а вот для новичков скажем, что блог – это виртуальный дневник, который может вести любой пользователь «всемирной паутины». Правда, под словом «дневник» люди обычно подразумевают личные записи, но сейчас все большей популярностью пользуются открытые дневники. В случае с нашим героем, его блог не только публичный, но и целенаправленно написан для людей, которые начинают пользоваться компьютером или Интернетом. Как пришла автору такая замечательная идея открыть такой полезный блог? Об этом мы спросили самого автора блога «Технические моменты Windows» Дмитрия Валихметова.

Интервью брал Расчектаев Владислав www.temowind.ru

ДМИТРИЙ, КАК ПРИШЛА ИДЕЯ СОЗДАНИЯ И ВЕДЕНИЯ ВИРТУАЛЬНОГО ДНЕВНИКА?

- Увлечение подобного рода у меня возникло еще во время обучения в институте, когда меня интересовала структура и создание самого сайта. Информации по сайтостроению очень много, разобраться во всем было не просто, и приходилось много времени проводить за компьютером, изучая сам принцип сайтостроения, опираясь на учебную литературу. Тогда же был создан мой первый сайт, на котором я экспериментировал и применял свои теоретические навыки. Впоследствии, опираясь на практику, учел многие недочеты. С появлением специальных комплексов программ (на интернет сленге – «движков», от англ. engine (мотор, двигатель)), ориентированных на создание блога, я увлекся блогосферой и создал свой дневник. Сейчас ведение блога не занимает у меня много времени, по сравнению с начальным этапом, когда приходилось изучать сам процесс сайтостроения. Сам принцип ведение виртуального дневника – достаточно молодое направление Интернет-общения, но при помощи «движков» создание блогов стало более доступным для многих людей – и для молодежи, и для людей старшего поколения, вести блог становится настоящим увлечением!

- ДМИТРИЙ, ОТВЕТЬ ПОЖАЛУЙСТА, А ДЛЯ КАКОГО ПОЛЕЗЕН ТВОЙ БЛОГ?

Что касается тематики блога, то «Технические моменты Windows» (<http://temowind.ru/>) включает в себя информацию, которая в первую очередь будет полезна и интересна начинающим пользователям ПК для приобретения навыков при работе с компьютером. Идеями для написания статей служат как собственные знания, которые уже были закреплены мною на практике, так и вопросы самих пользователей и читателей.

- ТЫ ГОВОРИШЬ, ЧТО ВЕДЕНИЕ БЛОГА ЭТО ТВОЕ ХОББИ. В ЧЕМ НАХОДИШЬ УДОВОЛЬСТВИЕ?

Когда я что-то делаю, то часто вспоминаю слова одного автора – Ричарда Бренсона «К черту все! Берись и делай! Жизнь коротка, чтобы тратить ее на вещи, которые не приносят удовольствия. Если что-то нравится – делай. Не нравится – бросай не раздумывая». Ведение блога заряжает меня новыми мыслями, идеями, которые позволяют делиться опытом с окружающими. Благодаря общению с единомышленниками в сети, я также приобретаю дополнительные знания в своей нише. Это дает возможность постоянного саморазвития. Также, скажу по секрету вашим читателям, что совсем недавно в нашем городе стартовал конкурс сайтов «Электронный город

2012» и я тоже решил принять в нем участие в номинации «Лучший персональный сайт». Итоги конкурса будут известны 15 января, жду с нетерпением результатов. Результаты этого конкурса обязательно опубликую у себя на блоге. Вообще считаю, что любой конкурс это возможность поставить перед собой более высокую планку и проявить себя.

- НУ ЧТО ЖЕ, ДМИТРИЙ, БЛАГОДАРИ ТЕБЯ ЗА ТО, ЧТО ПОВЕДАЛ НАШИМ ЧИТАТЕЛЯМ О СВОЕМ БЛОГЕ, ЖЕЛАЮ ТЕБЕ ТВОРЧЕСКОГО РАЗВИТИЯ, НОВЫХ ИДЕЙ ДЛЯ НАПИСАНИЯ СТАТЕЙ И В ЗАВЕРШЕНИИ ХОЧЕТСЯ СПРОСИТЬ ТЕБЯ, ЕСТЬ ЛИ У ТЕБЯ КАКИЕ-НИБУДЬ ПОЖЕЛАНИЯ?

Прежде всего, хочется выразить благодарность всей вашей редакции. Спасибо Вам, что обратили внимание и решили написать материал именно про мой блог, мне это очень приятно. Читателям вашего журнала я бы хотел сказать, что всегда следует добиваться поставленной цели и идти только вперед. Кроме того, рекомендую всем читать журнал 8-БИТ, поскольку в нем собрана много полезной информации, видно, что люди, которые публикуют материал, в первую очередь пишут для «людей». То есть не просто взять и написать что-нибудь. Я бы сказал, что они вкладывают свою душу, знания. Спасибо Вам ребята за такой творческий проект, желаю Вам процветания, удачи и всего самого наилучшего.

Астрология и ее влияние на человека.

zodiak12.ru - Астрология, знаки зодиака

Вторник, 15.01.2013, 19:03

Приветствую Вас, [Гость](#)

[ГЛАВНАЯ](#) [РЕГИСТРАЦИЯ](#) [ВХОД](#) [RSS](#)

МЕНЮ САЙТА

- Главная страница
- Каталог файлов
- Каталог статей
- Интернет-магазин


ЗНАКИ ЗОДИАКА

- Овен
- Телец
- Близнецы
- Рак
- Лев
- Дева
- Весы
- Скорпион
- Стрелец
- Козерог
- Водолей
- Рыбы

ЭТО ИНТЕРЕСНО

ПРЕДСКАЗАНИЯ ПО ГОДАМ. ГОРОСКОП ПО ВОСТОЧНОМУ КАЛЕНДАРЮ. ГОД КРЫСЫ.

Предсказания по годам. Гороскоп по восточному календарю.
Год Крысы.



Этот год предполагает экономику. В этот год лучше всего производить вложения, делать займы, покупать необходимые вещи для бизнеса. Финансово это хороший год, но после него идут более худшие года. Для Крысы данный год принесет защиту. Она будит, счастлива в любви и удачлива в делах. Все важные дела Крысе необходимо закончить до конца года. Для Быка этот год выгоден в финансовом плане, ему необходимо собирать и откладывать деньги на будущее. Для Тигра данный год принесет только скуку. Кролику в этот год надо быть осторожным, больше внимания уделять друзьям и близким и стараться не попадать... [Читать дальше »](#)

Просмотров: 9 | Добавил: [Vizuch](#) | Дата: 11.01.2013

ПРЕДСКАЗАНИЯ ПО ГОДАМ. ГОРОСКОП ПО ВОСТОЧНОМУ КАЛЕНДАРЮ. ГОД БЫКА.

Предсказания по годам. Гороскоп по восточному календарю.
Год Быка.

ПОИСК

[Найти](#)

ЗНАКИ ЗОДИАКА

- Интересное о Овне
- Интересное о Тельце
- Интересное о Близнецах
- Интересное о Раке
- Интересное о Льве
- Интересное о Деве
- Интересное о Вессах
- Интересное о Скорпионе
- Интересное о Стрельце
- Интересное о Козероге
- Интересное о Водолее
- Интересное о Рыбах

ЗАРАБОТОК В ИНЕТЕ

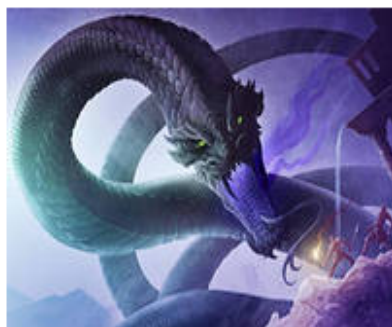
- Статьи
- Доход в интернете

www.zodiak12.ru

В течение всего дня с человеком происходит много различных событий, не какие-то он заостряет свое внимание сильнее на какие-то слабее, и так все идет изо дня в день. Но порой происходят такие ситуации, которые заставляют человека задуматься о смысле своей жизни, посмотреть на весь этот сумбурный ритм с другой стороны и в последствие начинают появляться вопросы: Что я делаю не так? Почему это происходит со мной? Как изменить жизнь? Почему ушел любимый человек? Почему плохие отношения с родными? Как все изменить? Этих вопросов бывает столько много, что они своим напором вгоняют человека в депрессию, а порой и хуже.

ПРЕДСКАЗАНИЯ ПО ГОДАМ. ГОРОСКОП ПО ВОСТОЧНОМУ КАЛЕНДАРЮ. ГОД ЗМЕИ.

Предсказания по годам. Гороскоп по восточному календарю.
Год Змеи.



Чтобы ответить на эти вопросы и наладить течение своей жизни в лучшую сторону, люди с древних времен использовали секреты астрологии. Она позволяет с другой стороны взглянуть на окружающий нас мир, дает понять и осознать, как наладить отношения с различными знаками зодиака, показывает какая есть совместимость у них, какая работа подходит, какие есть благоприятные дни для совершения тех или иных дел и многое другое.

Вашему вниманию представлен астрологический сайт <http://zodiak12.ru/> на нем Вы найдете много полезной и интересной информации, которая поможет Вам изменить свою жизнь в лучшую сторону, и научит Вас с легкостью выходить из сложных жизненных ситуациях. Удачи всем.



Летающая камера MeCam с голосовым управлением позволит взглянуть на свою жизнь со стороны

Молодая, но уже вполне известная американская компания Always Innovating разрабатывает довольно любопытный гаджет для портативных устройств, работающих под управлением Android и iOS.



Проект носит название MeCam и по сути представляет собой небольшой вертолет, оборудованный веб-камерой. Гаджет будет следовать за владельцем по пятам и может записывать на видео, а также транслировать в Интернет каждую секунду жизни пользователя.

Устройство примечательно тем, что для управления не нужен пульт – оно исполняет голосовые команды. Синхронизировавшись со смартфоном, MeCam в буквальном смысле слова может следовать за владельцем, при этом полет осуществляется в полностью автоматическом режиме.

Гаджет имеет 4 винта и взлетает с ладони, а в воздухе удерживается при помощи исполнения трех стабилизационных алгоритмов. Благодаря им картинка не будет трястись. Основой летающего компьютера является процессор ARM Cortex-A9. MeCam также снабжен гигабайтом оперативной памяти, модулями Wi-Fi и Bluetooth.

Ожидается, что продукты, основанные на MeCam, могут поступить в продажу уже в 2014 году. Always Innovating надеются, что сам «нанокоптер» со временем будет стоить не более 49 долларов.



РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Карлаш Максим



обсуждайте
наши материалы
на сайте
www.v-bit.ru

Самые тонкие в мире часы CST-01

Очередным интересным проектом на Kickstarter стали тонкие наручные часы CST-01, толщина которых составляет всего 0,8 мм. Кстати, они также являются примером успешной реализации проекта, ведь разработчики собрали намного больше запланированных 200000 \$ и обещают в сентябре начать поставки устройств.



Маленькая толщина этих часов обусловлена использованием дисплея E-ink, по этой же причине часы CST-01 отличаются очень низким энергопотреблением – 10-минутной зарядки достаточно для автономной работы в течение месяца. Вес часов составляет всего 12 г.

Тем, кто поможет проекту на 129 \$, смогут получить эти самые тонкие в мире часы.

Ружья с автоприцеливанием, управляемые Linux

Функция автоприцеливания знакома многим поклонникам шутеров, а американская компания TrackingPoint попыталась реализовать подобную возможность и в реальном мире.



На выставке CES 2013 она представила три охотничьих ружья, оборудованных «умными» оптическими прицелами, которые работают под управлением ОС Linux. Владелец такого ружья видит в окуляре видеоизображение, сформированное объекти-

вом и обработанное встроенным компьютером.

Принцип работы с системой таков – цель помечается и отслеживается, после нажатия на курок достаточно совместить визир прицела и метку на цели, чтобы ружье

выстрелило. Все это очень похоже на использование читов в играх, но тем охотникам, которые по-другому в цель попасть не могут, новые ружья от TrackingPoint окажутся как нельзя кстати. Стоимость новинок стартует от 17000 \$.

GravityLight — светильник, работающий на гравитации

Возобновляемая энергия — последний писк моды в наши дни, а также, вероятно, необходимость и жесткое требование в будущем. Однако энергию не всегда можно добыть из ветра, солнца и воды — иногда нет возможности установить дорогие генераторы, иногда эти генераторы не работают как нужно в той или иной географической точке мира.



В тех местах, где не работают традиционные источники «зеленой энергии», либо нет финансовой возможности для закупки соответствующих генераторов, для добычи «бесплатного» и «экологически чистого» электричества идеально подойдет источник, который на планете Земля всегда в наличии — сила тяготения.

Каким бы ни казался далеким и этот факт для современного человека, пользующегося всеми благами цивилизации, один миллиард людей на планете мечтают хотя бы о постоянном надежном источнике света. Компания Therefore Products, опирающаяся на дизайн и инновации, верит, что она придумала такой источник света — GravityLight.

Принцип действия GravityLight достаточно прост — энергия тяготения конвертируется в электричество, которое затем конвертируется в свет. Многим это напомнит механические часы с кукушкой, где для завода нужно было перетянуть металлическую гирю вверх. GravityLight «заводит» очень похожим способом — вы прикрепляете мешочек, наполненный десятью килограммами песка (можно использовать землю, камни — что угодно) к ремню проведенному через механизм устройства и поднимаете его вверх.

Гравитация тянет мешок с грузом вниз, механизм генератора

вращается, генерируется электричество, от которого питается светодиод. Механизм заставляет мешок спускаться медленно, благодаря чему устройство производит свет около тридцати минут. А если снова поднять груз вверх, вы получаете еще 30 минут «бесплатного» света.

Проект разрабатывается уже четыре года и призван заменить здорово коптящие (и, как это ни странно звучит, негативно влияющие на экологию) керосиновые лампы, все еще используемые в некоторых регионах мира. По словам создателей «гравитаци-

онного светляка», светоотдача у него выше, чем у керосиновой лампы.

Компании уже удалось разработать действующий прототип, создатели решили воспользоваться сервисом коллективного финансирования Indiegogo, дабы собрать деньги на начало массового производства.

Целью кампании по сбору средств были 55 тысяч долларов, на которые Therefore Products намеревались обустроить выпуск первой мелкооптовой партии «гравитационных ламп» размером в 1000 штук. Первая тысяча будет произведена, отtestирована, и направлена тем, кто в таком источнике света нуждается.

Проект возымел большой успех у пользователей Indiegogo и уже собрал 400 000 \$ (от 5 000 откликнувшихся). На эти деньги создатели лампы обещают улучшить GravityLight, удвоить эффективность и сделать возможной зарядку от этой лампы всяческих электронных устройств — например, сотовых телефонов (для зарядки которых жители некоторых уголков мира, преодолевают пешком десятки километров). Также обещают снизить цену, которая на данный момент равна 10 \$, до пяти долларов.

Конечно, такая лампа не поможет накормить всех обитателей планеты. Но она хотя бы даст шанс тем, кто мечтает о бесплатном освещении по ночам (а не размышляет о том, обновить ли в этом году свой «айфон» или «айпад»).



Планшет для дизайнера

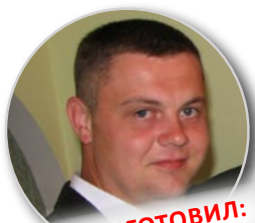
Дизайнер Кайл Черри (Kyle Cherry) разработал концепт ноутбука для творческих людей — дизайнеров и художников. Устройство получило название Canvas.



По конструкции он напоминает Sidekick: дисплей можно выдвинуть и получить доступ к QWERTY-клавиатуре, по краям размещены остальные элементы управления, включая сенсорные кнопки и навигационную ручку, а дисплей можно размещать как в плоскости клавиатуры, так и перпендикулярно ей. Только Canvas существенно больше (по размеру он как обычный ноутбук) и гораздо тоньше, чем Sidekick. Кроме того, благодаря сенсорному дисплею, в сложенном состоянии Canvas может использоваться как графический планшет. Пока не известно, выпустит ли в ближайшее время какой-либо производитель подобное решение. Тем более, что его минимальную толщину, которая гораздо меньше, чем у самых компактных ноутбуков, представленных сейчас на рынке, вряд ли можно реализовать на практике.

Подписывайтесь
на бесплатную
рассылку новых
выпусков журнала
8-бит

www.v-bit.ru



ПОДГОТОВИЛ:
Сека Александр

При этом в США PC-версия Resident Evil 6 выйдет только в цифровом виде, а европейцы смогут выбрать между цифровым изданием и копией на диске. Напомним, что на консолях игра появилась 2 октября.

Обладатели персоналок получают все вышедшие ранее дополнения и обновления. Это значит, что кампания за Аду Вонг и уровень сложности No More будут доступны им с самого начала. Кроме того, цифровая PC-версия Resident Evil 6 будет привязана к Steam — игра получит поддержку достижений, списков друзей, облачных сохранений и т.д.

Сарсом уточнила дату выхода PC-версии Resident Evil 6. Владельцы персоналок смогут купить игру с 22 марта.



Resident Evil 6

«Мне кажется, что в MGR я действительно увидел, как Рейден растет: как независимый, сильный персонаж и как мужчина. Иметь к этому хоть какое-то отношение — огромная честь», рассказал Инаба и добавил: в том случае, если компания Kojima Productions, владеющая правами на вселенную Metal Gear, решит, что нужна еще одна игра про Рейдена, он будет очень рад поработать и над ней. Также участвовавший в интервью Юки Карекадо из Kojima Productions, поведал, что в игре будет немало юмора, крайне похожего по стилю на шутки его компании, но на самом деле все они — дело рук сотрудников Platinum Games.

Metal Gear Rising: Revengeance — ответвление культового шпионского экшен-сериала Metal Gear, впервые появившегося еще на NES и слабо известном в России компьютере MSX2. Главный герой MGR — оперативник по имени Рейден, усиленный при помощи высоких технологий. Одна из главных фишек игры — возможность тонкого управления мечом, которым вооружен Рейден, и возможность изрубить в куски чуть ли не любой предмет на уровне: от мусорного бака до автомобиля и вертолета.

Авторы Metal Gear Rising надеются на продолжение. Продюсер Ацуси Инаба, заканчивающий работу над экшеном Metal Gear Rising: Revengeance, признался, что хотел бы создать еще одну игру о киберсолдате Рейдене.



Metal Gear Rising

Новая игра по мотивам Star Trek выйдет в апреле

Хорошие новости для поклонников Star Trek — Namco Bandai сообщила, что игра, созданная по мотивам фантастического боевика, отправится на прилавки магазинов 23 апреля. Star Trek: The Videogame смогут купить владельцы PC, PS3 и Xbox 360. С

сегодняшнего дня на игру можно будет оформить предварительный заказ на сайте издательства.

Star Trek: The Videogame представляет собой кооперативный экшен, в котором капитан Кирк и его друг Спок будут сражаться с представителями враждебной расы. Проект получил полностью самостоятельный сценарий, над которым трудится сценаристка God of War Мэриэнн Кравчук (Marianne Krawczyk).



Из-за смены модели распространения игры, это дополнение станет последним бесплатным, причем на протяжении ограниченного количества времени — те, кто приобретет игру в новом году, уже будут вынуждены платить и за дополнение. Ключевая особенность Issue #5 — целая линейка объединенных общим сюжетом миссий под названием The Vanishing of Tyler Freeborn. Это первый после релиза игры случай добавления в нее сюжетной линейки — раньше разработчики добавляли только отдельные миссии. Обратите внимание — получить этот набор заданий следует в игровом магазине, в разделе «Boosts / Account». Не забыты и отдельные задания — в игре появятся три миссии, одна из которых позволит получить новое вспомогательное оружие. Напомним, что The Secret World — очень необычная сюжетная MMORPG, игрокам которой предлагается присоединиться к одному из трех тайных сообществ и расследовать странные события, происходящие в нашем мире. Буквально на днях Funcom сменили модель распространения игры — теперь достаточно приобрести аккаунт, чтобы играть сколько угодно времени без абонентской платы. А вот за дополнения все-таки придется платить отдельно.

Rockstar распродает игры для iPhone и iPad

Rockstar Games решила устроить рождественскую распродажу в цифровом магазине Apple App Store.

Компания сообщила, что владельцы мобильных устройств на платформе iOS могут всего за 99 центов купить отличные игры. В распродаже участвуют Beaterator, Grand Theft Auto 3, Grand Theft Auto: Chinatown Wars и Max Payne

Mobile. Поспешите — распродажа продлится всего несколько дней!

Напомним, что на днях праздничная распродажа стартовала и в сервисе Steam. Она длилась до 5 января.



The Secret World появилась новая линейка миссий. Funcom сообщает о выходе пятого контентного дополнения к MMORPG The Secret World.





Battlestar Galactica Online

Люди создали Сайлонов, но они вышли
из-под контроля и восстали против создателей.

Через 40 лет после первой Сайлонской войны Машины вернулись и нанесли удар по Двенадцати Колониям. Видавшему виды звёздному крейсеру «Галактика» удалось уцелеть после атаки Сайлонов.

Прихватив с собой вереницу гражданских кораблей, Люди отправились на поиски легендарной затерянной Тринадцатой Колонии, Родиной которой служит планета Земля.

После многомесячного преследования со стороны армии Сайлонов, звёздный крейсер «Галактика» и находящийся под его защитой колониальный флот

объединились с крейсером «Пегас», также чудом спасшимся от Машин. Вместе им удалось отомстить Сайлонам и разрушить их Корабль воскрешения.

Сайлоны, ослеплённые яростью из-за потери Корабля воскрешения, наносят Колониям мощный ответный удар. Единственный шанс спастись Галактика видит в далёком прыжке. Но тут проис-

ходит нечто фатальное... Сверхсветовые двигатели обоих флотов получают губительный энергоразряд, так что их отбрасывает далеко от намеченного курса.

В игре Battlestar Galactica Online Колониальный и Сайлонский флоты оказываются в неизвестном секторе на краю Галактики. Оба флота понесли тяжёлые потери. И у Людей, и у Сайлонов конча-

ются ресурсы. В этот переломный момент важно восстановить флот и вооружиться для финальной схватки за господство над системой, богатой тилиумом, металлами и водой. Колониальный флот отчаянно пытается спастись и продолжает поиски планеты Земля прежде, чем Сайлоны наберутся сил для смертоносного удара.





Помогите больной девочке!

Даша Кравчукова нуждается в нашей с вами помощи, девочка с диагнозом - острый лимфобластный лейкоз, поздний костномозговой рецидив - борется за жизнь. Ее родители делают все возможное, но на лечение нужны большие деньги, которых в семье Даши нет. Давайте с миру по нитке, кто сколько может, пожертвуем девочке, дав надежду ей и ее родителям.

Представьте себе или своего ребенка на месте этой девочки, не проходите мимо, **ДЕТИ ЭТО НАШЕ БУДУЩЕЕ!**

Банковская карта мамы Даши, Кравчуковой Марины Николаевны
Карта № **4276872012260494** (Сберегательный банк РФ, VISA electron)

Перевод просим сопровождать SMS - сообщением на телефон мамы, Марины Николаевны, сколько и от кого перечислено денег, **телефон: 8-951-476-83-64.**

Челябинское городское общественное движение помощи онкобольным детям
Даша Кравчукова **www.onco74.ru/anonces/?id=188**

Страничка в контакте «ПОДАРИМ ЖИЗНЬ ДАШЕНЬКЕ!!:*»
www.vk.com/club46839928

Международная ассоциация «Всё настоящее – детям»
www.vsenastoyasheedetyam.ru/rus/news/475/

Челябинск.ру **www.chelyabinsk.ru/text/newsline/602572.html**

Администрация района **www.bredy.ru/allnews/dnews/protyanem-ruku-pomoschi/**

Персональный блог депутата Государственной Думы РФ Вадима Белоусова
www.vadimbelousov.livejournal.com/14465.html

Статья на сайте **www.v-bit.ru/blog/1-1-60**



СПОРТ-КЛУБ «ACTIVE»

ПРОВОДИТ НАБОР НА ГРУППОВЫЕ ЗАНЯТИЯ:

- пилатес
- танцевальная аэробика
- степ-аэробика
- функциональный тренинг
- силовой йоге
- HOT IRON
- стрейчинг

ЗАПИСЬ

по телефону
89123486040

СТОИМОСТЬ:

1 занятие - 100 рублей

8 занятий - 800 рублей

12 занятий - 1200 рублей



г. Оренбург, ул. Брестская, 30/2, тел. 96-80-80
группа ВКонтакте: www.vk.com/club41029386
группа в одноклассниках: Спорт-клуб «Active»

Хотите сделать **сюрприз**
хорошему человеку -
вы можете заказать **портрет**
с фотографии.



Детские портреты
Портреты семейной пары
Женский портрет
Мужской портрет
Тематический портрет
любой сложности

ПОРТРЕТ ПО ФОТО

«Цифровая» эпоха позволяет человеку иметь десятки фотографий, которые можно распечатать в любое время. Портрет, нарисованный художником, ценен другим – своей эксклюзивностью. Вспомните, у кого из ваших друзей или знакомых есть дома портрет. Как правило, у единиц!!!



8 909 618 36 80

Volkowa-nasti@yandex.ru





Коты и мужчины очень похожи. Если они вдруг становятся ласковыми, значит, им или от вас что-то нужно, или же они уже где-то нагадили.



Из гениальных решений: а что, если поливать лужи, которые остаются за котом, валерьянкой? Пусть он сам за собой и убирает!



- Доктор, но вы же принимали клятву Гиппократов в университете!

- Я много чего в университете принимал.



Уезжая в командировку, муж серьезно ошибся, сказав жене на прощание не «До встречи», а «Давай!»



Извините, Вы не можете использовать указанный пароль. Такой пароль уже использует пользователь Misha. Пожалуйста, придумайте другой пароль.



- Вот все критикуют 'Дом-2'. А, между прочим, по статистике во время трансляции этой телепередачи в стране значительно сокращается количество убийств.

- Выходит, те, кто смотрит 'Дом-2', и те, кто совершает убийства, - одни и те же люди! ?



Господи! Если ты не можешь сделать так, чтобы я похудела, сделай так, чтобы все мои подруги потолстели!



В одном из цехов Волжского автозавода был найден мальчик, воспитанный автомеханиками. Он почти не говорит, в основном матерится. Но все по делу!



Только русский человек, услышав слова «сто грамм» не спрашивает: «Чего?»



- А мне моя заявила, что до свадьбы 'ни- ни- ни!' !

- А ты ей что?

- А я ей - 'ну-ну.' !



Парень - девушке:

- Женская логика - это отрицание мужской.

Девушка:

- Нет!



- Есть что-нибудь выпить?

- Вода.

- А покрепче?

- Лед.



- Не помнишь, в каком году было восстание Спартака?

- Да я вааше футболом не интересуюсь!



ммм: ты где будешь НГ встречать?

жжж: с друзьями!

ммм: так меня еще ни разу не отшивали



Жена спросила: - Что бы ты без меня делал?

Муж подумал: «Любил бы без разбору, пил, курил где хотел, зависал в гаражах, покупал бы себе всё что душе угодно, да мало ли что!»

Но ответил: - Да дорогая, наверное умер бы от тоски.



Блондинка жалуется подругам:

- Муж мне говорит, что я больше не сяду за руль, пока не научусь закапывать мотоциклистов.

№ 3 (24)

1 февраля 2013 года

Главный редактор/верстальщик: Юрченко В.Ю.

КОРРЕКТОРЫ:

Манохина Светлана,
Левицкий Сергей,

ДИЗАЙНЕР:

Хабибулина Венера,

РАСПРОСТРАНЕНИЕ

журнала: Голиков Никита.

Ответственные за рубрики:

«КОМПЬЮТЕР ДЛЯ

НАЧИНАЮЩИХ» -

Расчектаев Владислав,

«НОВОСТИ IT» -

Гусева Татьяна, Молодов
Дмитрий

«ОБЗОР ПРОГРАММ» -

Юрченко Ю.Г.

«ИГРОМАНИЯ» -

Сека Александр,
Корольков Виталий

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ,
ОТДОХНИ:

Корольков Виталий

ЖУРНАЛИСТЫ: Костенко

Екатерина,

Марина Чеботарева.

WEB отдел:

Модератор web-сайта -

Струн Николай

ВК группа -

Никита Васильченко

КОНТАКТЫ:

Тел. 67-30-89

e-mail: zhurnal-8bit@mail.

ru, ICQ: 67-30-89 Skype:

yurchenkovit, твиттер:

@zurnal_8bit, группа ВКо-

такте: www.vk.com/zur8bit

Журнал распространяется
на бесплатной основе, по
России и странам СНГ.

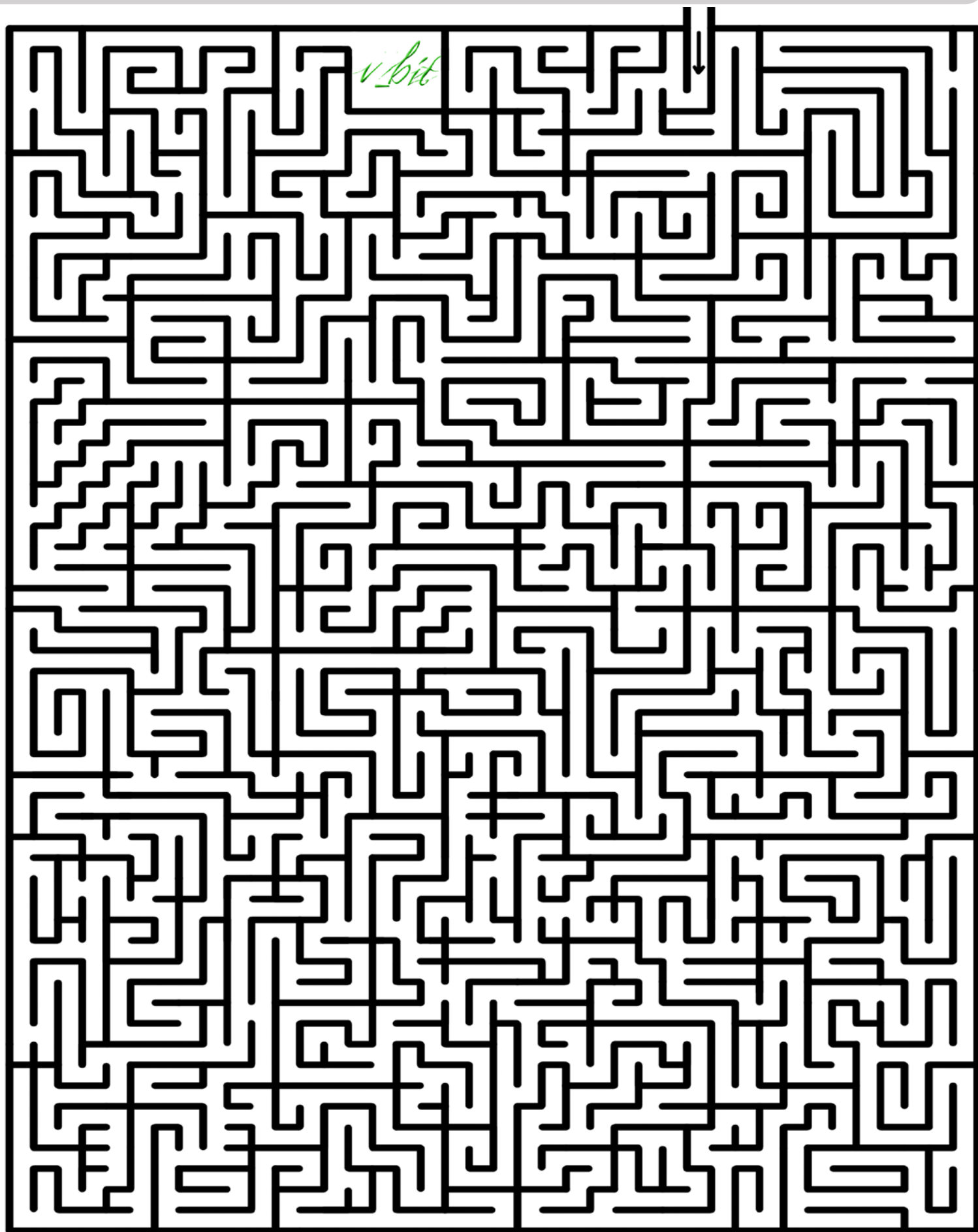
Если в конце материала не
указывается ссылка на авто-
ра, то материал был взят из
он-лайн - СМИ или блогов,
которые не запрещают
копирование.

www.V-BIT.ru

Уважаемые читатели, присылайте свои анекдоты.
Самые интересные будут размещаться на этой страничке

Приведствуем Вас Дорогие друзья!
Не пропустите великолепную игру на
игровом сервере игры Counter - Strike 1.6!
У нас добрая и ответственная Администрация!
А так же у нас продюются Административные права по очень
выгодной цене! Наш сайт: www.hlds-serva4ok.clan.su !!!

Ultimative Gamers
Playground (89.218.229.226:27020)



Для удобства прохождения, лабиринт лучше распечатать.

Картинку лабиринта найдете в архиве, если будете скачивать журнал с официального сайта www.v-bit.ru/

Автор лабиринта Корольков Виталий (brian15@mail.ru)



www.V-BIT.ru

Компьютерный журнал-проводник по новым технологиям

**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

ДА

НЕТ

СЕРЬЕЗНО?

КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?



vk.com/zur8bit



[@zurnal_8bit](https://twitter.com/@zurnal_8bit)




zhurnal-8bit@mail.ru

Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!

 zhurnal-8bit@mail.ru - официальный E-Mail.

 Журнал "8-БИТ" - группа ВКонтакте.

 [@zurnal_8bit](https://twitter.com/@zurnal_8bit) - твиттер-страничка Журнала.

 8 (3532) 90-78-11 - телефон

 zhurnal-8bit - скайп (skype) журнала

 673089 - ICQ главного руководителя.

Счастливая Валюша

г. Оренбург

www.vk.com/XXXXXXXXXX