



Читайте отзывы о журнале «8-бит»

стр. 4



8-БИТ

www.V-BIT.ru

официальный сайт журнала

№18, 1 ноября, 2012 г.

БЕСПЛАТНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ НОВИНОК ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ



iCade 8-Bitty Retro

делает из смартфона игровую приставку

подробности
стр. 9

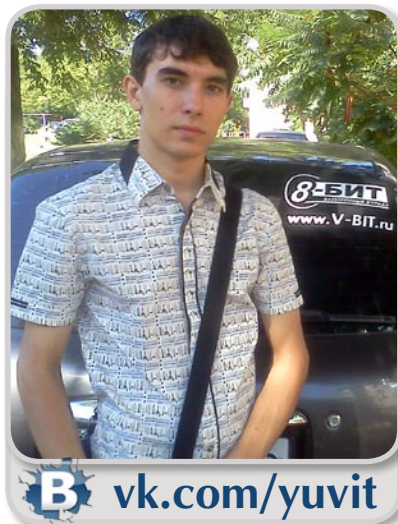
ЮБИЛЕЙНЫЙ ВЫПУСК

РОВНО 1 ГОД НАЗАД,
1 НОЯБРЯ 2011 ГОДА,
ВЫШЕЛ 1 НОМЕР ЖУРНАЛА

«8-БИТ»

НАМ 1 ГОДИК





Привет всем!

Вот и прошел 1 год с момента первого выпуска журнала! Как же много было интересного, познавательного за этот год! Всем огромное спасибо за поддержку!

Смотрите мое видео-обращение, записанное специально в честь этого дня!

(просмотреть можно в группе ВК www.vk.com/zur8bit, на канале ютуба www.youtube.com/watch?v=ghINt1Lot58&feature=plcp)

ЦВЕТОВАЯ НАВИГАЦИЯ ПО РУБРИКАМ



Общее



Новости IT



Мобильные новости



Hi-tech news



Компьютер

для начинающих



Обзор программ



Игромания



Программирование



Обзор сайтов



Интервью с читателями



Отдохни

СОДЕРЖАНИЕ



СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ

02. От издателей

ВСТУПЛЕНИЕ

02. В этом выпуске

ОТЗЫВЫ О ЖУРНАЛЕ

- 04. Владислав Расчектаев
- 05. Юрий Григорьев
- 05. Гусева Татьяна
- 05. Струц Николай
- 05. Корольков Виталий

НОВОСТИ IT

- 06. Разработан винчестер, способный хранить информацию более 1000 лет
- 06. Анонс новых продуктов Apple
- 08. Эппл капут? Или...
- 08. Почему не все планшеты и нетбуки смогут получить «восьмерку»
- 09. iCade 8-Bitty Retro делает из смартфона игровую приставку

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

- 10. Samsung объявила о производстве беспроводных зарядок для смартфонов
- 10. Японская Sony выпустит смартфоны SonyXperia E и Xperia E Dual

- 10. TeXet TM-9740: двухъядерный 9,7" планшет на Jelly Bean

HI-TECH NEWS

- 12. Виртуальное зеркало поможет выбрать цвет одежды
- 12. Ученые обнаружили под одной из картин Пикассо другую работу мастера
- 12. Tranquil Moments Advanced Sleep Sounds - гаджет для засыпания
- 13. LG продемонстрировала огромный 84" интерактивный дисплей
- 13. Замок без ключей

ИГРОМАНИЯ

- 14. XCOM: Enemy Unknown

ОБЗОР ПРОГРАММ

- 19. Защити своё privacy в один клик
- 20. Диск Google — облачные хранилища данных от Гугл
- 21. ACDSee Free 1.1.21
- 21. HD Tune Pro 5.00

ОТДОХНИ

- 22. Лабиринт
- 23. Анекдоты



Вы можете разместить журнал у себя на блоге или сайте (читайте правила оформления на www.v-bit.ru/blog), а так же попробовать себя в качестве автора очередного выпуска.

**Статьи можно присылать по адресу: zhurnal-8bit@mail.ru
Если Вы еще не подписаны на нашу рассылку, но хотели бы получать новые выпуски в момент выхода, оформите бесплатную подписку на www.v-bit.ru**

Желаем Вам приятного чтения!



Уверенно смотрим в будущее вместе с ЖУРНАЛОМ 8-БИТ!

Здравствуйте уважаемые читатели журнала 8БИТ, сегодня мы не будем с вами ничего такого разъяснять и ничему я вас учить в сегодняшней статье не буду, т.к. у журнала 8-БИТ первый юбилей. Сегодня я постараюсь дать максимально объективную оценку журналу не как автор статей, а как читатель.



лить программу в виде синего рака на рабочем столе. Но как мы себя считали продвинутыми пользователями, мы проверили что эта программа является аудиопроигрывателем, а таких у нас и так парочка стояла на компьютере (Windows Media Player и Winamp) и этот мы посчитали лишним. Удалили эту программу мы как уверенные пользователи, не просто удалив значок с рабочего стола а через Панель управления, установка удаление программ..И что вы думаете? у нас пропал звук на компьютере! Проанализировав все возможные решения этой проблемы нам как начинающим пользователям не оставалось ничего как сделать штатное

"Восстановление системы". Сразу после того как восстановление системы прошло успешно звук в компьютере появился.

Это сейчас я знаю что достаточно было установить аудиокодек с диска материнской платы который шел в комплекте с системником.

Был случай также в то время что от ЖК монитора у нас напрягались, болели глаза, хотя все в то время говорили о плюсах ЖК и о минусах ЭЛТ-мониторов (Электроннолучевая трубка)..Когда к нам пришел сосед Осколков Дима - это самоучка у которого компьютер был с 1998 года, он раскрыл нам причину, оказывается все дело было в частоте герц монитора. У ЭЛТ-мониторов частота герц для комфортной работы глаз составляла 85-120Герц, а у ЖК 75Герц. Повывис частоту герц своего монитора с 60 до 75 герц работать за компьютером стало безболезненно.

Отучившись год на Оператора ЭВМ в технаре, я перевелся дальше на программиста в колледж, но уже заочно. Сразу устроился на работу в центр занятости населения на полставки в родном поселке куда и приехал вставать на учет в поиске работы, подрабатывал выездами на дом и решал всевозможные вопросы по поводу нестабильной работы ПК или попросту выхода его из строя.

В связи с семейными обстоятельствами закончить учебу в колледже мне так и не удалось, но зато я устроился на другое место работы где до сих пор и работаю, на полной ставке, сначала как специалист по компьютерам, сейчас как инженер-электроник.

Мне приходилось читать немало компьютерных журналов, в частности CHIP, Computerbild. И пусть вам журнал покажется не таким серьезным и популярным, но это вопрос времени. Я, как читатель, также не знаю ничего о профессиональных навыках авторов статей ни одного компьютерного журнала. Думаю, было бы интересно узнать нашим читателям о команде журнала, как создавался журнал, как он появился и когда вышел первый номер, кто когда и как разрабатывал сайт журнала.. Что за специалисты работают в команде журнала, ведь каждый из нас когда то был начинающим, или попростонародью "чайником" в своем деле..Каким же образом каждый из нас, членов команды, приобрел свои знания по той области которые затрагиваем мы в своих статьях?

Начну, пожалуй с себя, когда я как и все учился в школе, информатика у нас только только появилась (2001-2004гг.) и вели ее с 9го класса. На информатике мы ничему особому не учились а частенько играли по сети в "Контру" и смотрели Машню...

Окончив школу я и предположить не мог что свяжу свою будущую профессию с компьютерами. Но благодаря движущему прогрессу в век компьютеризации и воле родителей я решился поступить на Оператора ЭВМ (электронно-вычислительных машин), кстати калькулятор тоже таковым считается :-)) в областной центр - Челябинск.

Помнится пару случаев с того времени, когда я сам был "чайником", после того как я поступил учиться, мы с моим младшим братом решили уда-



Мой опыт работы с компьютерами начинается с 2005 года, за это время мне приходилось обучать на персональном курсе пользователя ПК одного из предпринимателей поселка.

Однажды, качая электронные версии компьютерных журналов, мне на глаза попался журнал 8БИТ, 7ой номер как сейчас помню, и я решил скачать его. Журнал сразу показался мне интересным, а так как главный редактор на страницах журнала открыто призывал к сотрудничеству, и даже указал Mail.RU агент емайл для связи я связался с Юрченко Виталием...

С того времени я и состою в команде журнала 8БИТ. Журнал нравится тем что прочитав его, любой активист своей точки зрения может отстоять ее на сайте журнала в комментариях той или иной статьи, а также может стать участником или со-

частником своего материала который попадет не только в журнал но и на сайт журнала.

Могу сказать что все мои статьи написанные в рубрику "компьютер для начинающих", вы можете найти на сайте журнала. Со своей стороны я поддерживаю полностью актуальность всех моих статей и готов ответить на любые ваши вопросы касающиеся любой из моих статей. Полагаю этого же придерживаются и остальные члены команды журнала 8-БИТ.

Нам важно ваше мнение, мы дорожим своей аудиторией!

Большим плюсом считаю бесплатность журнала 8-БИТ, но никто никому не запрещается внести дополнительную лепту :-)

Владислав Расчектаев



Совсем недавно, а точнее год назад, попался в интернете на глаза мне журнал в электронном виде «8 бит». Для интереса я его скачал, меня он чем-то заинтересовал. Я подписался на журнал и сейчас об этом не жалею. Каждый месяц, а сейчас и два раза в месяц я получаю новый журнал. С первых номеров журнала я слежу за его развитием и вижу, что журнал постоянно меняется в лучшую сторону. Убрали с журнала не нужные рубрики типа «Хип-хопа», а на место их появилась очень интересная как «Программирование».

Я давно не ученик, и нет свободного времени «гулять» по интернету, выискивая что-то новое, но

всегда люблю с удовольствием почитать новости информационной технологии в вашем журнале. Люблю почитать о новых программах для компьютера. Впервые узнал, что такое программирование. Ваш журнал для меня как ликбез в компьютерах.

Хочу поблагодарить редакцию журнала «8бит», за их профессионализм, творческую работу и заодно поздравить с первым юбилеем. Молодцы ребята! Спасибо вам за то, что просвещаете нас в информационной технологии. Я думаю, много из подписчиков меня поддержат.

С уважением Юрий Григорьев.



Глядя на первые выпуски журнала, видишь, насколько журнал преобразился за год. Стал более визуально привлекателен, удобен, содержателен. Вообще авторы молодцы, материалы всегда готовят актуальные и познавательные. Что само главное, в журнале могут найти интересное для себя как хоро-

шо подкованные IT-шники, так и простые смертные.

Хочется пожелать в первый день рождения руководству и всей команде журнала «8-бит» дальнейшего развития, новых идей, чтоб они радовали своих читателей еще долгие и долгие годы!

Гусева Татьяна



Добрый вечер, уважаемы читатели нашего журнала. Нашему журналу исполняется сегодня первый год. За этот год мы прошли не легкий путь. В команде я – web-программист, т.е. разрабатываю и поддерживаю сайт нашего журнала.

Также иногда принимаю участие непосредственно в создании очередного выпуска. Например, бывало так, что я и наш руководитель (Юрченко Виталий) вдвоем разрабатывали и совершенствовали верстку журнала, отбирали и редактировали статьи, решали какие рубрики стоит добавить, а какие убрать и многое, многое другое. Как видите, работы у нашей команды хватает.

Так же хочется отметить, что Виталий является достойным руководителем. Я знаю очень много

людей, которые бросали свои начинания в какой-либо области, не доводя их до конца. В отличии от них, вот уже год Виталий поддерживает наш «корабль» на плаву, смело проходя через препятствия даже тогда, когда другой бы человек сломался. И только благодаря этому мы все еще в деле и у нас есть цель сделать журнал узнаваемым в обществе.

Конечно, стоит признать, что добиться этой цели нелегко, но если Вы, уважаемый читатель, посмотрите проделанную работу за прошедший год, то сможете заметить, что мы не сидим на месте, а постоянно совершенствуемся. Ведь только ставя новые цели и достигая их можно добиться успеха. И мы обязательно его добьемся.

Струц Николай.



Здравствуй уважаемые читатели журнала 8 - бит! Я Корольков Виталий Александрович, редактор отдела «Отдохни». С Виталием Юрченко мы познакомились ещё за пол года до создания журнала 8 - бит. Но к несчастью я присоединился к команде журнала спустя пол года после выхода первого номера журнала. Конечно я жалею о том, что меня не было на выходе первого номера... Но я очень рад тому, что я сейчас в команде журнала 8-бит! Я рисую лабиринты, которые начались выпускаться с 15 номера. Всех желающих немного отвлечься и

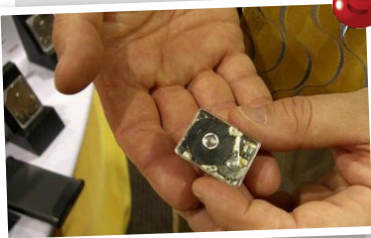
поломать голову над лабиринтами, прошу пройти в раздел «Отдохни». Так же я рисую лабиринт на формат бумаги А0, который выйдет примерно 15 ноября, Всех кто желает пройти такой большой лабиринт просьба связаться со мною через Виталия Юрченко. И хотел ещё добавить огромное спасибо самому Виталию, а так же и всех кто участвует в жизни журнала 8 - бит!!! Надеюсь что в будущем, мои внуки будут приносить возвращаясь со школы новый 140687 номер журнала 8 - бит!

Корольков Виталий



Разработан винчестер, способный хранить информацию более 1000 лет

Недavno исследователи из Калифорнии создали систему, которая построена из жестких дисков SATA. Но самое примечательное в этой системе то, что она способна хранить информацию около 1400 лет! Соединяет все в системе сетевая кабель.



Прошло всего лишь девять лет с начала двадцать первого века, а уже сколько открытий и достижений было отмечено в различных областях человеческой деятельности! Так, на новый уровень вышли полиграфия и изготовление печатей, стали совершенные автомобили и "умнее" – бытовая техника. А если говорить о компьютерных технологиях, то эта область развивается стремительнее всех остальных. Так, например, совсем недавно ученые Калифорнийского университета заявили миру о том, что создали винчестер, который способен хранить данные более тысячи лет!

Естественно, такое событие нельзя не обсудить, ведь большинство владельцев компьютеров заинтересованы в том, чтобы их жесткие диски служили им как можно дольше. А особенно это касается тех людей, кто хранит на винчестерах очень важную информацию – например, бухгалтерские отчеты, дизайнерские эскизы, по которым выполняется изготовление штампов для крупных предприятий, разного рода документация и т.д. Бывает очень трудно, а иногда даже невозможно восстанавливать информацию с жесткого диска, который, что называется, отработал свое. Среднестатистический срок службы жесткого диска составляет примерно пять-семь лет.

www.innov.ru

Анонс новых продуктов Apple

23 октября Apple официально анонсировала новый 13-дюймовый MacBook Pro с Retina-экраном в нём те же интерфейсы что и в младшей модели, также нет DVD-привода однако разрешение возросло 4 раза и составило 2560x1600 пикселей, матрица изготовлена по технологии IPS имеет углы обзора до 178 градусов и яркость 300 нит.

MacBook работает на процессорах Intel Core i5 и Core i7 во всех модификациях будет 8 ГБ оперативной памяти, твердотельный накопитель до 768 ГБ. Базовая версия с процессором 2.5 ГГц, со 128 ГБ SSD и 8 ГБ оперативки будет стоить 1699 долларов.

Также Apple представила Mac mini. Он получит до 16 ГБ оперативки, до 256 ГБ SSD или 1 ТБ HDD, процессоры Intel Core i5 или Core i7. Стоимость от 599\$ до 999\$ за серверную версию.

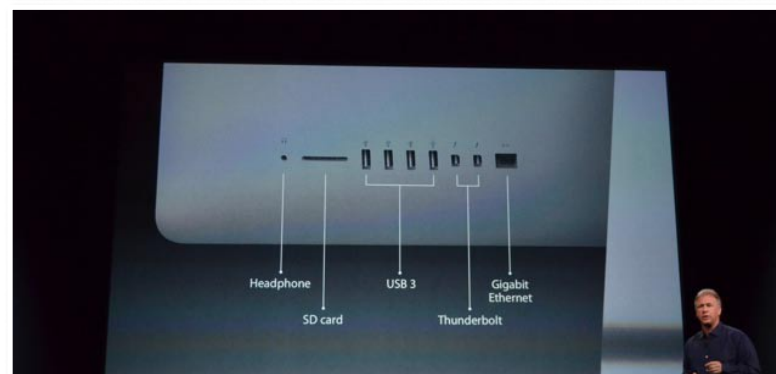
Не забыли обновить и iMac он получил новый ультратонкий дисплей толщиной всего 5мм, версия с 27" будет обладать разрешением 2560x1440 пикселей, IPS-матрицей, а версия с 21" - 1920x1080 пикселей. Жесткий диск размером до 3 ТБ. Стоимость: 21" - 1299\$ а 27" - 1799\$.

И наконец долгожданный iPad mini, он получил процессор A5, к сожалению наши сети он не поддерживает. Конектор изменился на 9-пиновый, установленном так же в iPhone 5. Толщина составляет всего 7.2 мм. Экран имеет диагональ 7,9 дюйма, разрешение 1024x768 точек, 5-мегапиксельная основная и фронтальная HD камераю. Цвета попрежнему черный и белый. За самую дешёвую версию просят всего 329\$, за самую дорогую 659\$.

И совершенно неожиданно для всех Apple представила iPad 4, изменения незначительны: Новый процессор A6X, который в 2 раза быстрее и новый разъем Lightning. Apple будет в некоторых Apple Store бесплатно обменивать недавно купленные The new iPad на iPad4.

России по прежнему нет в списке стран первой волны, так что будем надеяться что новинки появятся у нас хотя бы к новогодним праздникам!

Иван Чекалов



ГРУЗОПЕРЕВОЗКИ

– по России

– по Оренбургу



Не теряйте времени
звоните Нам!



(3532) 90-78-11





Эппл капут? Или...

Всё началось с того, что два гиганта — Apple и Samsung — поссорились. А, как известно, коли паны дерутся, у холопов чубы трещат.

Яблочники планируют отказаться от услуг южнокорейского гиганта и перебросить своё производство процессоров на мощности компании TSMC в Китай. Тестирование производства и выпуск первых опытных партий планируется уже на начало 2013 года, однако, объём стоящей перед Apple задачи не внушает уверенности в её успешном завершении.

Ситуация и без этого сложна. Борьба Apple с собственным производством в самом разгаре. Качество изготовления iPhone 5 — надежды и флагмана продаж,

пошатнулось. Ожидаемый ажиотажный спрос — гигантские объёмы заказов на заводах — спешка на конвейере — снижение качества сборки — падение давления потребителя к марке — снижение объёмов продаж — Apple недовольна. Вот такая нехитрая цепочка событий приводит к тому, что яблочникам приходится искать новых подрядчиков.

Но, проблема не только в технологии.

Организация ChinaLaborWatch выступила с заявлением, в котором указывала, что на одном из заводов компании Foxconn (а,

именно, Yantai), где собирают смартфоны для Apple, «имеют место нечеловеческие условия труда», что приводит к частым забастовкам и даже самоубийствам. Компания отнекивалась до последнего, но, когда появились сообщения об использовании на этом производстве труда 14 — 15-летних детей (официально трудиться в Китае разрешается с 16 лет), всё-таки призналась.

«Мы проведем всестороннее расследование и выясним, каким образом несовершеннолетние оказались заняты в производстве... Это нарушение не только

китайского законодательства, но и внутренней политики Foxconn», говорится в заявлении компании.

Между тем, никто не спешит унывать. Apple потихоньку переманивает к себе команду разработчиков GoogleMaps (и многие с охотой переходят), а недавно увела из того же Samsung Джима Мергарда, разработчика систем SoC (system-on-chip). Что, опять же, не улучшило отношения между компаниями. Видимо, разработка собственного мобильного процессора уже не за горами.

Ну и правильно, не всё ж игрушку продавать.

Дмитрий Молодов

Почему не все планшеты и нетбуки смогут получить «ВОСЬМЕРКУ»

Как помним, Microsoft уже не раз говорила о возможности обновиться текущим пользователям устройств с Windows 7 до версии операционной системы Windows 8.

Тем не менее, на практике сделать это смогут далеко не все. Многие нетбуки и планшеты «принять» такое обновление по причине отсутствия необходимых драйверов для корректной работы системы.

Кроме того, другая немаловажная преграда — архитектура Intel, в которой попросту отсутствует поддержка соответствующих драйверов.

Кстати, из-за последнего «восьмерку» не сможет получить зна-

менитый AsusEee PC 1225C, поскольку чип CedarTrail банально не поддерживает необходимый пакет. Не получит обновление и планшет Fujitsu Q552. Причина аналогична, что и в случае с предыдущей моделью.

Подобная проблема, впрочем, коснется не только этих устройств, но и большого количества других моделей. Так что, если хотите «восьмерку», начинайте копить на новое устройство.





iCade 8-Bitty Retro

делает из смартфона игровую приставку

Характеристики современных смартфонов позволяет с легкостью эмулировать старые игровые приставки, такие, как Nintendo или Sega. Игры того времени до сих пор способны увлечь своей динамикой и сюжетом. Вот только сенсорный дисплей не подходит для подобных развлечений.

Разработчики из ThinkGeek разработали джойстик, который выглядит также как в приставке Nintendo. Подключается устройство к смартфону через Bluetooth и позволяет играть, как будто пользуешься реальной игровой консолью. Девайс под названием

iCade 8-Bitty Retro входит в линейку игровых аксессуаров. Его можно подключать по беспроводной сети к смартфонам или планшетам под управлением iOS и Android.

Джойстик оснащен традиционным набором кнопок: встроенной

крестовиной для навигации, кнопками выбора и старта, а также четырьмя игровыми клавишами. А благодаря тому, что характеристики джойстика находятся в открытом доступе для разработчиков, коллекция поддерживаемых игр будет постоянно пополняться.

Узнать, какие именно игры совместимы с iCade 8-Bitty можно на этом ресурсе. Заказать джойстик iCade 8-Bitty Retro можно на сайте разработчика по \$29,99.

www.itnovosti.org.ua





Samsung объявила о производстве беспроводных зарядок для смартфонов

Корейская компания Samsung буквально сегодня анонсировала начало производства модулей беспроводной зарядки для смартфонов.



Новый модуль, как сообщается в заявлении производителя, был разработан компанией SamsungElectro-Mechanics. Главным его отличием производитель называет небольшую толщину, а также возможность крепления к внутренней стороне задней крышки смартфона.

Уверены - на сегодня ни для кого не является секретом то, что у компании Samsung уже есть один смартфон, поддерживающий беспроводное зарядное устройство - SamsungGalaxy SIII. И надо полагать, что с появлением беспроводных зарядных систем, количество смартфонов будет только увеличиваться.

www.SmartPhone.ua

TeXet TM-9740: двухъядерный 9,7" планшет на Jelly Bean

Компания «Электронные системы «Алкотел» официальным пресс-релизом уведомила общественность о выпуске под брендом teXet планшета TM-9740 на платформе Android 4.1.1 Jelly Bean, оборудованного 9,7-дюймовым сенсорным IPS-экраном с разрешением 1024 x 768 пикселей.

Новинка заключена в корпус с габаритами 243 x 190 x 10,6 мм и весит 645 г. Её «сердцем» является двухъядерный процессор Rockchip RK3066 на архитектуре ARM Cortex-A9 с тактовой частотой 1,6 ГГц. За обработку графики отвечает четырёхъядерный чип Mali-400 MP4. Ещё в арсенале модели есть:

- 1 Гбайт оперативной памяти DDR3;
- 8 Гбайт внутренней флеш-памяти;
- Две интегрированные каме-

ры (0,3-мегапиксельная фронтальная и 2-мегапиксельная тыловая);

- Слот для подключения карт памяти стандартов microSD/SDHC;

- Средство для чтения электронных книг в форматах PDF, FB2, EPUB, TXT, RTF и HTML;

- Встроенный медиаплеер, оперирующий форматами AVI, 3GP, MP4, RMVB, MOV, MKV, TS, M2TS, MPG, VOB, M4V, FLV, MP3, WAV, OGG, FLAC, APE, AAC, AMR, M4A, M4R, JPG, BMP, PNG и GIF;

- Вмонтированные динамик и микрофон;

- Датчик G-Sensor;

- Интерфейсы Micro USB и Mini HDMI;

- 3,5-миллиметровое гнездо для подсоединения наушников;

- Литий-ионный аккумулятор ёмкостью 7000 мАч.

Для российского рынка рекомендованная розничная цена на описанный выше продукт установлена в размере 9000 рублей.



Японская Sony выпустит смартфоны SonyXperia E и Xperia E Dual

На сайте индонезийского регулятора Postel появилась информация о двух новых смартфонах японской Sony - моделях Xperia E и Xperia E Dual. Xperia E Dual C160X (кодовое имя NanHu DS) и SonyXperia E C150X (NanHu SS).

Легко понять уже с названий этих новинок, что модели между собой будут отличаться только одним - поддержкой dual-SIM.

По слухам, в основе решений будет платформа QualcommSnapdragonMSM7227A с процессором на одно ядро и частотой гигагерц. Графика «ляжет на плечи» процессора Adreno 200, а разрешение дисплея составит 320x480 точек.

Читайте журнал «8-БИТ» чтобы получать бесплатные знания и новости

8-БИТ Официальный сайт www.V-BIT.ru

БЕСПЛАТНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ

Новости IT, Мобильники, Обзор программ, Компьютер для начинающих, Анекдоты

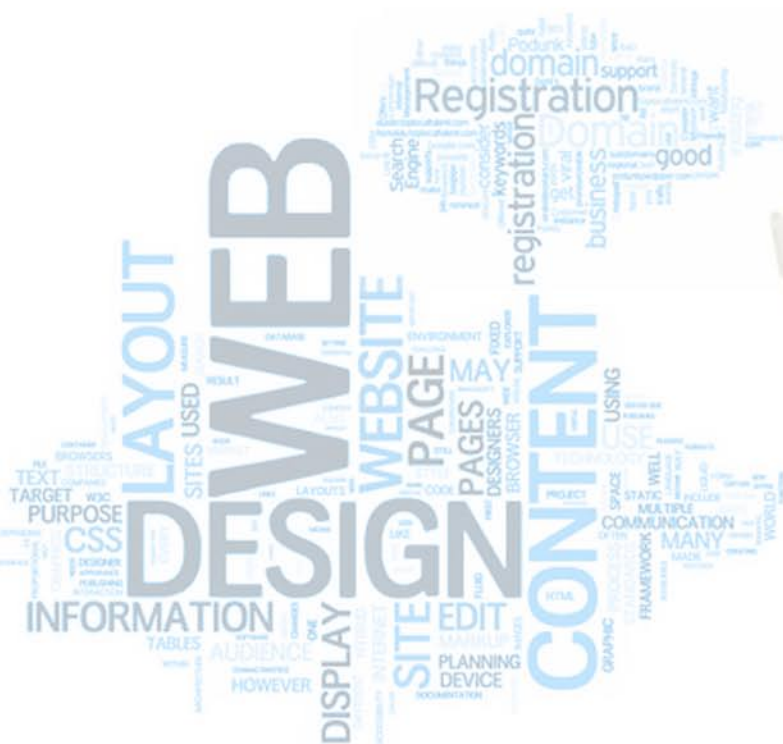
тел. 90-78-11, e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru

РАЗРАБОТКА САЙТОВ

ФУНКЦИОНАЛ:

- БЛОГ;
- НОВОСТНОЙ САЙТ;
- САЙТ-ВИЗИТКА;
- ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН;
- РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ САЙТ;
- КОРПОРАТИВНЫЙ САЙТ;
- ГАЛЕРЕЯ;
- ФОРУМ

ОПЛАТА:



КОНТАКТЫ:

vk: <http://vk.com/zubairov92>

icq: 410055985

em@il: zubairov92@mail.ru



НЕДОРОГИЕ ЦЕНЫ!

КОРОТКИЕ СРОКИ



Виртуальное зеркало поможет выбрать цвет одежды

Магазин брендовой одежды в городе Сан-Франциско решил привлекать покупателей при помощи магического зеркала, которое используется в примерочной комнате. Благодаря технологии Uniqlo Magic Mirror мерить одежду стало в разы интереснее и проще. Теперь покупателям незачем примерять одежду различных цветов и оттенков. Достаточно выбрать фасон, а все остальное сделает виртуальное зеркало.



Данная разработка принадлежит компании Dai Nippon Printing. Uniqlo Magic Mirror использует систему Kinect и отражающую сенсорную панель. Идея отличается простотой и практичностью. Технология помогает людям экономить время, которое можно использовать для дальнейшего изучения ассортимента одежды в магазине.

Бизнес-идея сработала – количество посетителей магазина возросло.

Ученые обнаружили под одной из картин Пикассо другую работу мастера

Мир искусства сегодня поднят на уши новостью, которая пришла от историков. Все дело в том, что за слоем знаменитой картины "Женщина за гладкой" Пабло Пикассо (1904 г.) находится еще одна картина!

Обычно, для того чтобы узнать, что на самом деле находится за одним из слоев – означает полное уничтожение оригинала. Но благодаря высоким технологиям, а именно технологии инфракрасного сканирования ученым удалось обнаружить, что скрыто за оригинальной работой великого мастера. Находку обнаружил Джон К. Делани, старший сотрудник по работе с изображениями и живописью в Национальной Галереи Искусств в Вашингтоне.

Tranquil Moments Advanced Sleep Sounds – гаджет для засыпания

Мозг человека забавно устроен – казалось бы, после напряженного трудового дня достаточно коснуться головой подушки и сразу провалишься в сон, однако на деле приходится долго ворочаться, так как мозг не может так резко «затормозить».

Если вы сталкиваетесь с такой проблемой, то помочь ее решить сможет устройство с длинным названием Tranquil Moments Advanced Sleep Sounds, которое как раз и предназначено для «переключения скоростей» у мозга. Благодаря специально подобранным сочетаниям звуков, их громкости и скорости

осуществляется успокаивающее воздействие на альфа-, дельта- и тета-волны головного мозга, что приводит к спокойному и глубокому сну.

Стоимость этого устройства, которое можно ис-

пользовать и в качестве терапевтического успокаивающего средства, составляет 170 \$.



\$170

РЕМОНТ, НАСТРОЙКА КОМПЬЮТЕРОВ И НОУТБУКОВ

- Установка ОС Windows 7, XP
- с сохранением полезных данных
- Установка дополнительного ПО
- Удаление вирусов, баннеров

ВОЗМОЖЕН
ВЫЕЗД
НАДОМ

☎ 69-27-06, 90-78-11, 8-987-877-99-14



LG продемонстрировала огромный 84" интерактивный дисплей

Компания LG представила первый в своем роде 84-дюймовый интерактивный LCD-дисплей с разрешением Ultra Definition (UD).

Продукт создавался для учебных заведений, в которых учителя смогут использовать такую интерактивную классную доску для более удобного представления преподаваемой студентам информации.

LG считает, что сочтены дни мела, потерь времени на очистку доски от надписей и прочих низкотехнологичных школьных «радостей».

Панель имеет размеры 1,9 x 1,1 метров и обладает яркостью 350

нит, она в 3,5 раза ярче нынешних «интерактивных досок», основанных на проекторах. Такие характеристики позволят избежать дискомфорта, создаваемого дневным светом, и улучшат видимость представленной на доске информации – картинка будет прекрасно видна даже в помещении, заполненном ярким дневным светом, с самых дальних парт класса.

Также большим плюсом станет отсутствие главной проблемы с проекторными интерактивными

досками – ученики и учителя теперь не будут оставлять тени на рабочей поверхности, заслоняя изображение.

Разрешение новой интерактивной доски от LG составит 3 840 x 2 160 пикселей (примерно 8,3 миллиона пикселей в сумме), это примерно в восемь раз больше, чем у современных HD-проекторов, используемых в большинстве классов.

Интерактивную составляющую такой доски обеспечивает нали-

чие сенсора. Дисплей распознает прикосновения к поверхности – на нем можно в буквальном смысле писать и рисовать, а также перемещать по нему разнообразные объекты и взаимодействовать с интерфейсами.

По желанию заказчика дисплей может быть оснащен 3D-технологией Film Patterned Retarder (FPR). Она позволит улучшить углы обзора и продемонстрировать зрителям трехмерный контент (правда, понадобятся

обсуждайте
наши материалы
на сайте
www.v-bit.ru

Замок без ключей

Компания из США разработала устройство под названием Lockitron, позволяющее закрывать и открывать замок без ключей – при помощи смартфона.

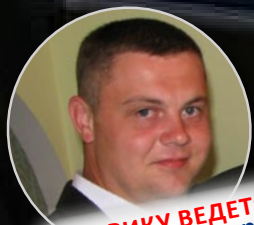
Единственным условием для работы системы, которая позволяет открывать замок без ключей, является наличие сетей Wi-Fi в помещении, где Lockitron установлен. Смонтировав систему на поворотную защелку Вы сможете открывать замки без ключей не выходя из машины или, например, впустить в свой дом гостей и знакомых, находясь при этом на работе. Питается система открывания замков без ключей от пары батареек, заряда которых хватит на год непрерывной работы. Кроме того Вам не придется следить за уровнем заряда батареек – система сама оповестит

Вас, когда нужно будет заменить батарейки. Также, устройство может не только открывать замки без ключей, но и отправлять сигнал на смартфон, в случае если кто-то постучится к Вам в дверь. В ближайшее время система открывания замков без ключей начнет использовать технологию NFC. В 2013 году устройство будет продаваться по 180 долларов США за штуку.





XCOM: Enemy Unknown



РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Сека Александр



Когда-то очень давно, в эпоху расцвета игровой индустрии, были созданы шедевральные игры, одни названия которых и по сей день вызывают приступы сладкой ностальгии у бывалых геймеров. Одним из таких шедевров игрового искусства являлась X-COM: Ufo Defence. Однако одна и та же игра в разных уголках мира вышла под разными наименованиями: жители США увидели ее под именем X-COM: Ufo Defence, а вот в Европе она называлась UFO: Enemy Unknown.

Эта разрозненность и стала камнем преткновения легендарной серии. За оригинальными разработчиками остался бренд X-COM, тогда как UFO пошел по рукам. В итоге получилось нечто, напоминающее ситуацию с не менее легендарной Jagged Alliance: без слез на последующие «продолжения» серии X-COM, прячу-

щиеся за названием UFO, и взглянуть нельзя было. Но вот, спустя 19 лет после появления той самой X-COM, наконец-таки выходит игра, которую можно не кривя душой поставить на пьедестал почета рядом с лучшими проектами серии.

Концепция игры осталась такой же совершенной, как и почти два



десятка лет назад: на Землю высаживаются десанты инопланетных войск, вынашивающие самые злые и коварные планы в отношении нашей родной планеты. Мировые державы реагируют на серьезную угрозу мгновенно: по всему миру открываются штабы военного комплекса XCOM, в который входят самые светлейшие умы и самые большие пушки мировой военной промышленности. Угрозы нейтрализуются сразу же: на место высадки инопланетных захватчиков без промедления высылаются отряды перехвата, уничтожающие агрессоров на корню. Ученые тоже не сидят без дела: с полей сражений регулярно поступают образцы тканей инопланетных существ, а также их вооружение. Все это тщательно

изучается и используется для создания новейших образцов оружия и снаряжения, облегчающих выполнение поставленной перед оперативниками задачи. Но это было давно, во времена, когда не было Call of Duty. Тогда игроки не боялись сложных проектов, их не отталкивало обилие букв и цифр на экране.

В нынешнее время эта формула несколько пересмотрена, и сложные уравнения XCOM: Enemy Unknown облегчаются вездесущими помощниками-консультантами. Они знают, как работает игра, и с удовольствием поделятся с вами этим знанием: подскажут, как лучше строить базу, поведают, почему оперативников лучше не оставлять на открытой местности, а прятать за

укрытиями, и откроют вам множество других тайн и секретов, вводящих в игровой процесс. Если в 1993 году нас сразу же бросали в пекло и оставляли на произвол судьбы, то в 2012-м нас сперва обучат азам. И игру нельзя за это обвинить: она действительно требует введения в себя. Новые игроки смогут понять, что такое XCOM и с чем его едят, а старая гвардия вспомнит, как все-таки правильно ездить на велосипеде. Да и надо отметить справедливости ради, что игре действительно есть чему вас научить.

Привычные очки действия канули в лету, но тактический режим никуда не делся. Отныне ваши действия ограничены двумя ходами на каждого оперативника. За эти два хода вы можете переме-

ститься и выстрелить, выстрелить и перезарядиться или же переместиться на дальнюю дистанцию, но в таком случае выстрел придется придержать.

Практически на все ваши действия камера реагирует творчески: то перелетит к плечу бегущего бойца, то покружит над разорванным в клочья инопланетянином. Дерево навыков оперативников изрядно «постригли», но на замену тонкой настройки пришла классификация бойцов. Теперь ваш отряд - действительно четко отрегулированная боевая единица: бронированные пулеметчики прут вперед, снайперы прикрывают отряд с огневых точек, а медики сидят в укрытиях, перебегая под шквалом огня к раненым бойцам. Упрощения коснулись и численно-



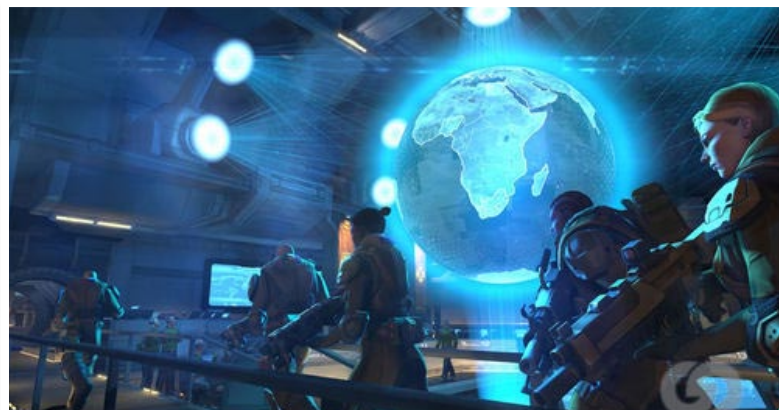
сти вашего отряда: на поле боя отныне нет места для пары десятков пехотинцев, общее число людей в вашем отряде - четыре персоны. С помощью исследований в штабе количество перевозимых бойцов можно увеличить до шести. Однако это нельзя назвать серьезной потерей. В X-COM образца 1993 года весь бой решался участием 5-6 бойцов, в то время как остальные скорее играли роль резерва.

Проще ситуация стала и с метанием гранат. Как вы можете вспомнить, в старом X-COM действие «бросить гранату», совершенное «непрокачанным» бойцом, было эквивалентно действию «убить себя и всех бойцов, имеющих неосторожность стать рядом». Видимо, в 2012 году одним из пунктов приема в элитный отряд по борьбе с инопланетной угрозой стала минимальная боевая подготовка - гранаты летят на редкость метко. Но в то же время игра нашла другой способ ограничить вас в использовании взрывчатых веществ: если граната достигнет инопланетного бойца и разнесет его на ошметки, об образцах тканей и его вооружении можно будет забыть. Игра буквально подталкивает вас к нежному обращению с врагами: чем «чище» вы пройдете миссию, тем больше навороченных гаджетов смогут предоставить вам ученые в лаборатории. Хотите местный плаш-невидимку или умение подчинять себе инопланетян? Не разрывайте их в клочья!

Когда закончите вести действия на поле сражения, вас пустят ко-

мандовать штабом. Привычный вид сверху ушел в небытие, уступив место виду в разрез. В целом все осталось так же, как и 19 лет назад: клетки для подопытных инопланетян, ученые, инженеры. Построить все, что доступно, не получится - банально не хватит места, однако игра подталкивает вас проявить смекалку и как следует призадуматься над планировкой базы. За грамотное построение блоков вас награжат различными бонусами, например, повышенным производством энергии при грамотном расположении генераторов. В местной казарме можно уделить внимание своим подопечным: прокачиваем древо навыков, меняем внешность, настраиваем экипировку. По сравнению с оригиналом арсенал значительно расширился: появились снайперские винтовки и дробовики, а от тонко выверенного баланса оружия душа просто поет.

Об XCOM: Enemy Unknown можно с чистым сердцем сказать: у них все получилось. Это та самая игра 1993 года, заботливо перенесенная на новейшие технологии и разбавленная поправками на время. В голову снова невольно лезет окончательно задушенная неумехами-разработчиками Jagged Alliance, превратившаяся из идеальной тактической стратегии в посредственную RTS. После этого ужаса и справедливых опасений в адрес XCOM последняя выглядит особенно статно и гордо. Если Jagged Alliance за 20 лет растеряла абсолютно все, за что славилась, то XCOM в этом смысле потеряла лишь знак дефиса в названии.



Приведствуем Вас Дорогие друзья!
Не пропустите великолепную игру на
игровом сервере игры Counter – Strike 1.6!
У нас добрая и ответственная Администрация!
А так же у нас продаются Административные права по очень
выгодной цене! Наш сайт: www.hlds-serva4ok.clan.su !!!



Ultimative Gamers
Playground (89.218.229.226:27020)



ВМИГ

курьерская служба

г. Орск, ул. Вокзальное шоссе, 13

тел. 8-987-797-60-14

e-mail: vmig56@gmail.com

СПОРТ-КЛУБ «ACTIVE»

ПРОВОДИТ НАБОР НА ГРУППОВЫЕ ЗАНЯТИЯ:

- пилатес
- танцевальная аэробика
- степ-аэробика
- функциональный тренинг
- силовой йоге
- HOT IRON
- стрейчинг

ЗАПИСЬ

по телефону
89123486040

СТОИМОСТЬ:

1 занятие - 100 рублей

8 занятий - 800 рублей

12 занятий - 1200 рублей



г. Оренбург, ул. Брестская, 30/2, тел. 96-80-80
группа ВКонтакте: www.vk.com/club41029386
группа в одноклассниках: Спорт-клуб «Active»



WEBOWED

подробно о самых интересных сервисах web 2.0



Защити своё PRIVACY в один клик

Плагин PrivacyFix для Firefox и Chrome найдёт шпионов и исправит ваши настройки приватности в один шаг

Ранее мы уже публиковали обзор - «Выявляем шпионов в Gmail, Twitter и Facebook» <http://www.webowed.net/biblioteka/45/603/>, в котором отмечали неуёмное желание хорошо известных веб-сервисов во что бы это ни стало получить личные данные пользователей.

Сегодня продолжим тему и посвятим эту статью плагину PrivacyFix, который доступен для загрузки с официальной страницы проекта - <https://www.privacyfix.com/start>

Расширение поддерживают браузеры Firefox и Chrome. Хорошая новость – в период тестирования возможностей плагина, интерфейс дополнения и официальной страницы проекта претерпел изменение – был русифицирован разработчиками.

Установив плагин, у вас появится возможность узнать, как Facebook и Google, да и другие сайты, находящиеся в индексе проекта, нарушают ваше privacy. Но сервис не ограничивается только одной констатацией слежки. Функциональности плагина достаточно, чтобы настроить политику конфиденциальности для открытых в браузере сайтов.

Любые изменения настроек сопровождаются пояснениями и выполняются в пошаговом режиме.

Для примера проверим, «на сколько конфиденциальны ваши настройки Facebook». Щёлкнув по значку PrivacyFix, первой закладкой будет именно эта опция.

Затруднения?

Ваш профиль

Не осуществлен вход в сеть Facebook

LOG IN

Публикации и «Мне»

Не осуществлен вход в сеть Facebook

LOG IN

Facebook автоматически предоставляет доступ к некоторой информации из вашего профиля во время посещения вами определенных сайтов, если вы не отключили тотобший доступ.

Facebook not responding Try again later

LOG IN

Мини-приложения Facebook могут отслеживать другие сайты

FIX

Ваши приложения

Список приложений Facebook требует пересмотра

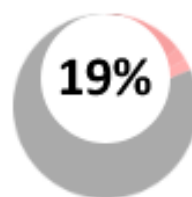
ПРАВКА

Тоже самое можно проделать с Google и с другими сайтами.

Важное замечание - для того, чтобы полностью оценить «дыры» в своих настройках приватности, необходимо авторизоваться в Facebook и Google.

Обратите внимание на интересный информёр, который показывает, кто и сколько зарабатывает денег, «сливая» ваши частные данные рекламщикам.

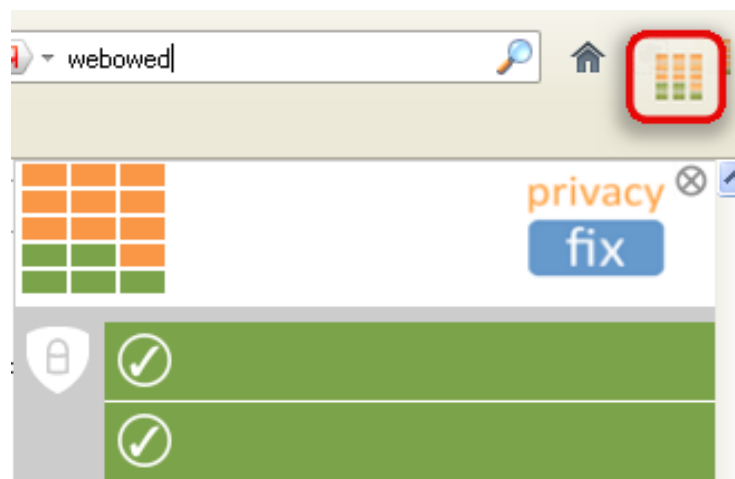
Google собирает информацию о



посещенных вами страниц

Google зарабатывает около \$5.21 в год на рекламе с вашего уровня деятельности

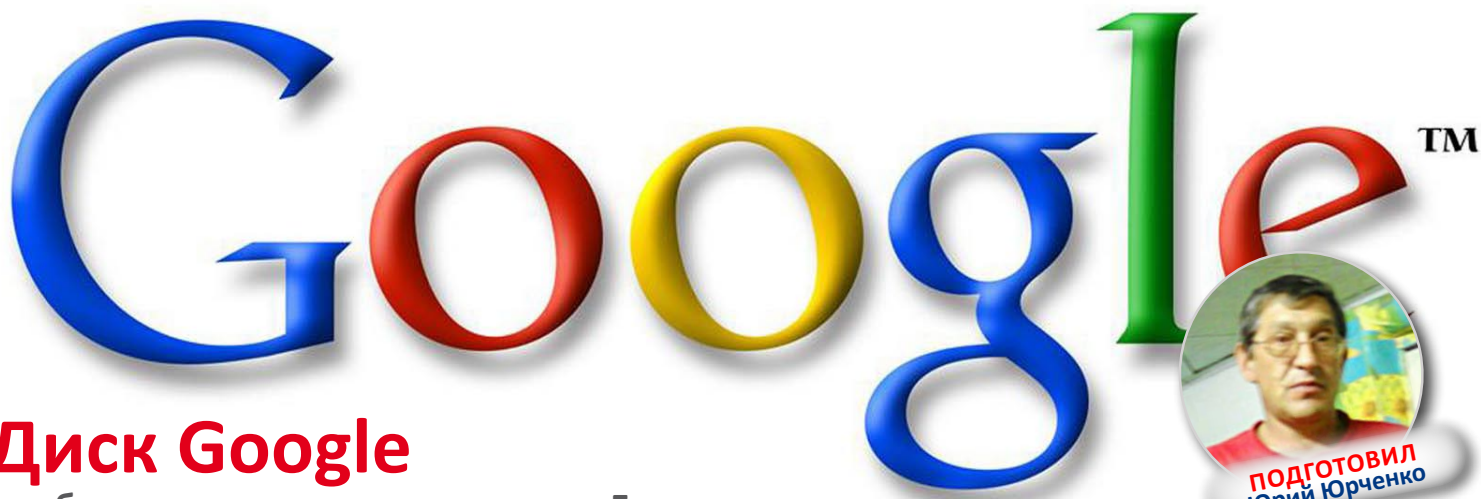
На странице проекта можно включить функцию Healthbar, что позволит PrivacyFix сигнализировать о вопиющих случаях нарушения приватности в режиме реального времени, в тот самый момент, как только вы откроете какой либо сайт. Активировав Healthbar, первоначальный значок плагина изменит свой вид



Теперь новая пиктограмма плагина превратилась в своеобразный индикатор, который предупредит вас об опасности несанкционированного перехвата личной информации. Так же, как и при работе с сайтом, дополнение позволит настраивать степень открытости для сайтов прямо в окошке плагина.

Несомненно, локализованный интерфейс, богатый функционал и наличие пошаговых инструкций позволят сервису PrivacyFix завоевать популярность у пользователей рунета.

Ссылка на статью - <http://www.webowed.net/biblioteka/45/758/>



Диск Google

— облачные хранилища данных от Гугл

В мае 2012 года корпорация Google предложила своим клиентам новое приложение для виртуального хранения информации любого типа и объема. Назвав свою утилиту Диск Гугл или Google Drive, разработчик наделил ее рядом способностей, приятно выделяющих из общего числа виртуальных хранилищ данных и неоспоримых преимуществ. Приложение может работать на Mac, ПК или любом мобильном устройстве.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ВИРТУАЛЬНОМ ХРАНИЛИЩЕ ДИСК GOOGLE

Пользоваться программой «Диск Гугл» можно двумя способами: установив приложение на компьютер или мобильное устройство или через браузер при наличии аккаунта в gmail.com. Установка утилиты позволит получить централизованный доступ ко всем последним версиям файлов с любого устройства в любой точке мира. Создавать файлы, работать с ними, редактировать их вместе с коллегами в режиме реального времени можно находясь вдали от своего компьютера. Приложение позволит комментировать и редактировать не только обычные текстовые документы, pdf-файлы,

видео, фото и многие другие файлы.

Программа предназначена для хранения различных типов файлов, текстовых, презентаций, фотографий, видео, «Документов Google» и так далее. В настройках можно открыть доступ к информации выбранным пользователям, коллегам или поставщикам, что позволит работать с документами сообща. О чем с уверенностью можно сказать, что Диск Google предоставит возможность делиться содержимым папок, фотографиями или видео, сделанными во время отпуска, не выходя из дома или из интернет-кафе на морском побережье.

Чтобы подключить Диск к себе на компьютер необходим только аккаунт Гугл (заходите и устанавливаете приложение), если аккаунта нет, то зарегистрироваться и получить дисковое пространство можно здесь .

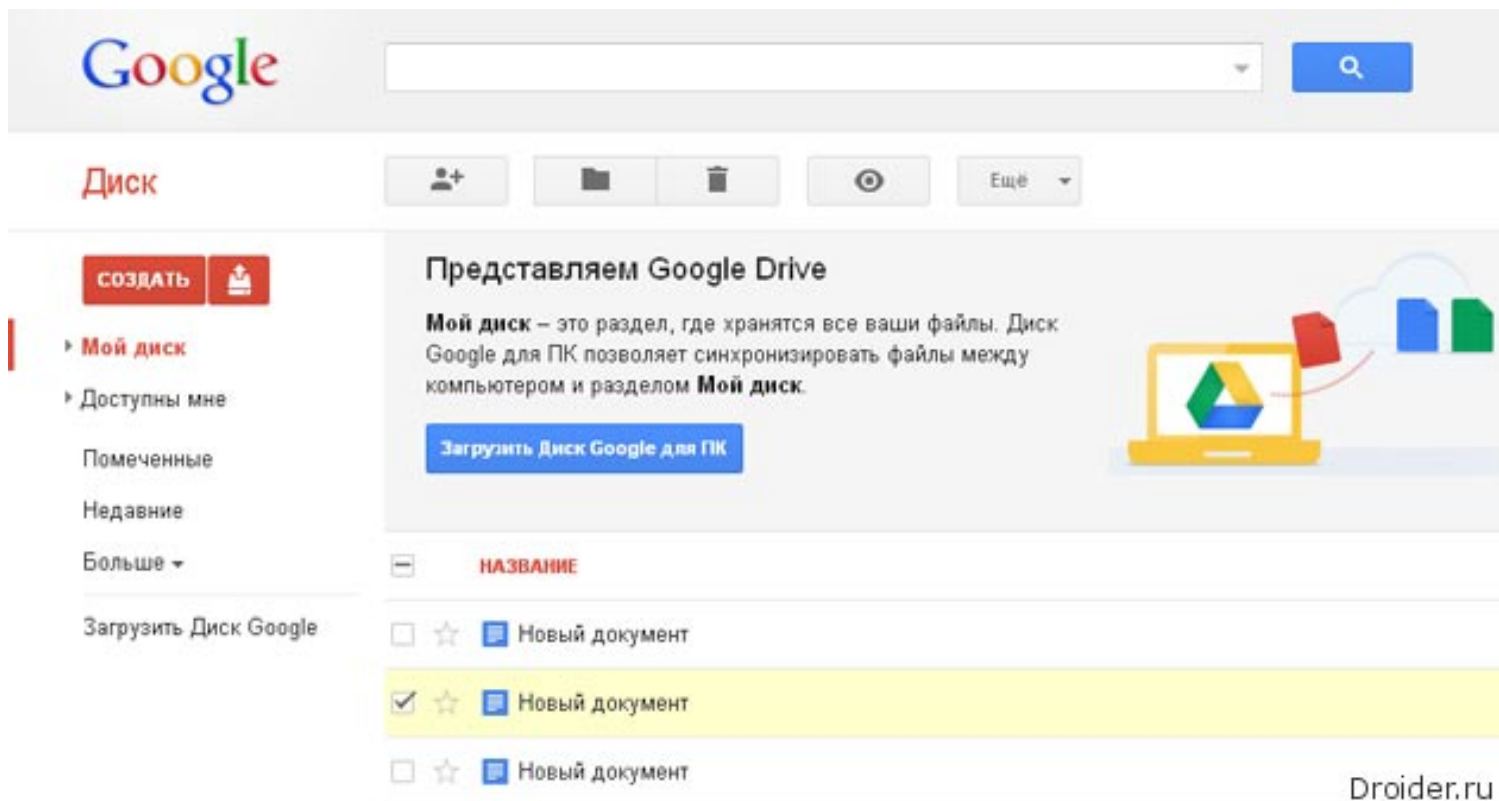
ливаете приложение), если аккаунта нет, то зарегистрироваться и получить дисковое пространство можно здесь .

ВАМ НЕ ПОТРЕБУЕТСЯ УСТАНОВЛИВАТЬ НЕ НУЖНЫЕ ПРОГРАММЫ

С помощью нового приложения можно просматривать более 30 типов расширений, даже если программы не установлены на вашем устройстве. Виртуальное хранилище позволяет работать с файлами Illustrator, Photoshop и других программ, не устанавливая их на компьютер или мобильное устройство. Для этого нужно всего лишь сохранить файлы из Dousing, Smart sheet или SlideRocket непосредственно в интернете или в папку приложения Диск Гугл.

КОРПОРАЦИЯ ГАРАНТИРУЕТ БЕЗОПАСНОСТЬ ДАННЫХ В ВИРТУАЛЬНОМ ХРАНИЛИЩЕ ДИСК ГУГЛ

Команда Google, разрабатывая новый продукт для виртуального хранения информации, позаботилась о его безопасности, обеспечив утилиту двухэтапной аутентификацией, шифрованным подключением к серверу и параллельным сохранением копий документов, размещаемых в приложении. Разработчики программы гарантируют работоспособность системы на 99,9 процентов за счет отсутствия лишнего аппаратного обеспечения и использования интегрированных средств аварийного восстановления файлов. Благодаря такому сервису Диск Гугл



Droider.ru

сохранит ваши данные при любых природных катаклизмах.

GOOGLE ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ БЕЗГРАНИЧНОГО УВЕЛИЧЕНИЯ ОБЪЕМА ПАМЯТИ НА ДИСКЕ

Разработчики приложения Диск Google предоставили для пользователей 5 гигабайт бесплатного объема памяти для размещения данных. Но приятно удивляет возможность увеличения выделенного пространства. Если вам станет тесно в 5 гигабайтах, то расширить их можно будет путем активации лицензии на хранение дополнительных 20 гигабайт всего за 4 доллара в месяц, а 1 терабайта – за 50. Этот объем не является предельным, при желании вы сможете купить 16 ТБ и более, обратившись к администратору. Информацию о доступном объеме пространства можно узнать в столбце «Квота хранилища».

АКТИВИРОВАТЬ ЛИЦЕНЗИИ ДЛЯ ОПТИМИЗАЦИИ «ДИСКА ГУГЛ» МОЖНО ПО ГИБКОМУ ТАРИФНОМУ ПЛАНУ

Процесс активации дополнительного объема памяти в Диск Гугл прост. Панель управления, содержит вкладку «Организация и пользователи» на которой, выбрав пункт «Службы», нужно будет перейти в «Основные службы Google» для добавления дополнительных услуг. Нажать кнопку «Добавить», затем «Продолжить», проверить тарифный план, согласиться с прочитанными условиями, которые нужно соблюдать при использовании дополнительного виртуального пространства. Далее на странице, с информацией о доступных лицензиях выбрать приемлемый тариф, после чего, ознакомившись со способами оплаты, обновить платежный аккаунт. Нажатие кнопки «Отправить и активировать мой аккаунт» увеличит память до запрашиваемого объема.

КАК УСТРОЕН ДИСК GOOGLE

Состоит утилита из простых, понятных для любого интернет пользователя компонентов.

- о Веб-интерфейс, позволит просматривать содержимое. Он представляет собой усовершенствованный «Список документов Гугл»;

- о Приложение для Mac или Windows, устанавливаемое на компьютеры с соответствующей операционной системой, которое позволяет синхронизировать файлы на устройстве и в Интернете;

- о приложение, для установки на мобильные устройства с ОС Android или iOS, благодаря которому вы сможете получить доступ к информации в любое время с вашего мобильного телефона.

- о Тарифные планы, начиная с бесплатного 5 гигабайтного виртуального пространства, предназначенного для хранения данных, в пять раз превышающе-

го объем «Документов Google». Другие дополнительные объемы, которые могут увеличить память приложению Диск Google, активируются по демократичным тарифам.

- о Приложения, позволяющие редактировать и просматривать файлы любого расширения, подписывать документы, создавать блок-схемы и так далее. Дополнительные приложения можно установить из магазина GoogleApps.

Определенно утилита является портативным виртуальным архивом для хранения личных файлов и папок неограниченного объема, которые будут надежно защищены и доступны из любой точки мира. Возможность регулярной синхронизации локальных файлов, помещенных в папку «Диск Гугл» с виртуальным хранилищем обеспечит удобство использования утилиты. Приложение позволит просматривать и сортировать любые файлы благодаря удобному интерфейсу и расширенному функционалу.



ACDSee Free 1.1.21

ACDSee Free — это разработка от компании ACDSystem, которая известна такими мощными программами для каталогизации и обработки фотографий как ACDSee Photo Manager и ACDSee Pro.

Тут необходимо сразу оговориться, что ACDSee Free не является упрощенной версией выше указанных программ, а является отдельным продуктом с совсем иными возможностями.

ACDSee Free это очень простой и очень быстрый просмотрщик графических файлов. Поддерживает 11 популярных форматов: BMP, GIF, JPEG, PNG, TGA, TIFF, WBMP, PCX, PIC, WMF и EMF (поддержки RAW, конечно же, нет). ACDSee Free имеет очень скромный функционал: умеет просматривать по порядку картинки находящиеся в одной директории,

переворачивать и масштабировать изображения, а также включает относительно мощные функции печати изображений. Простой и удобный интерфейс содержит несколько элементов навигации и строку с информацией о просматриваемом изображении. На этом возможности программы заканчиваются. То есть, ACDSee Free мало чем отличается от стандартного инструмента просмотра картинок из состава Windows. Как ни странно, но программа даже не поддерживает просмотра изображений в режиме миниатюр.

HD Tune Pro 5.00

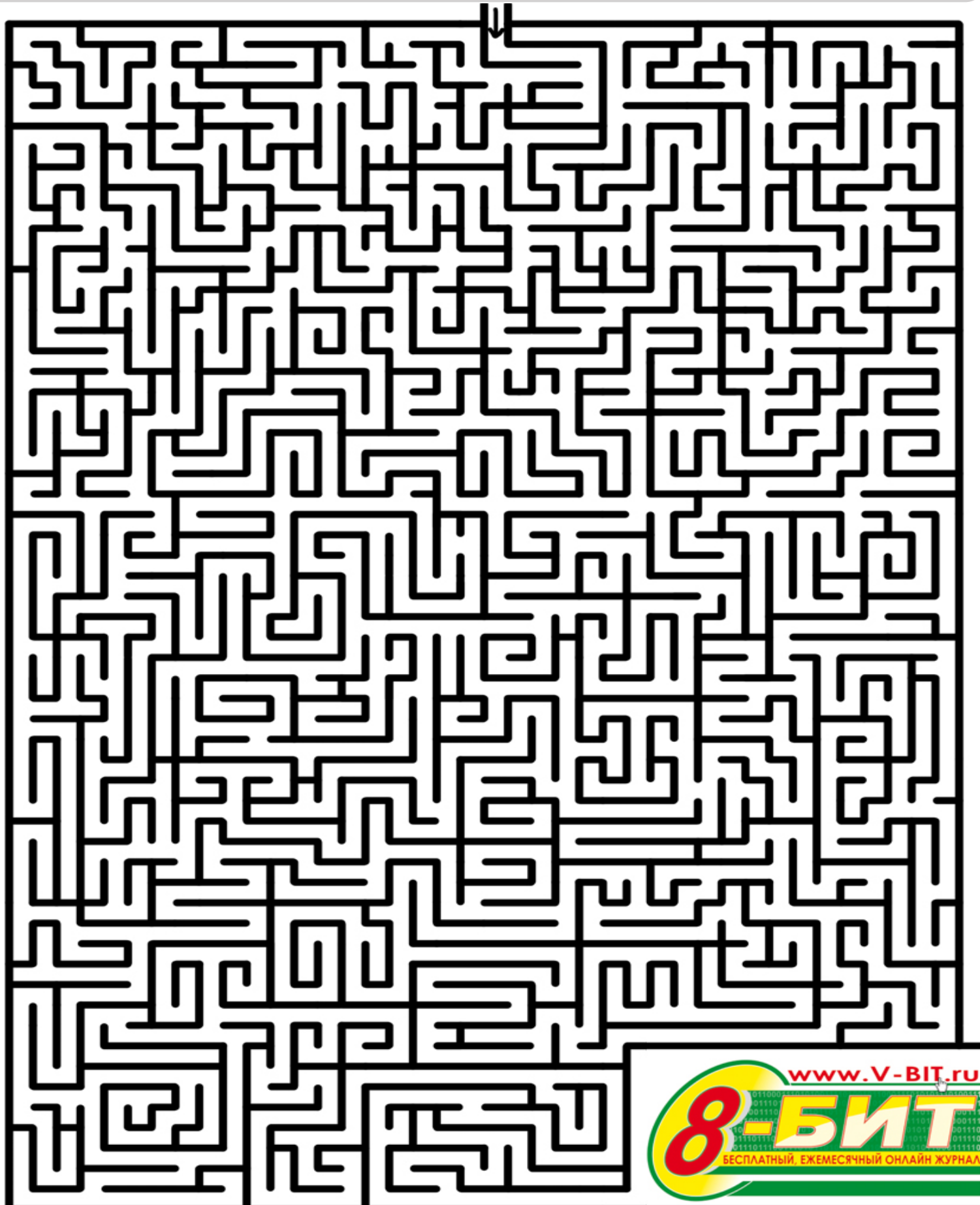
HD Tune Pro — это информационно - диагностическая утилита для жестких дисков и флэш-накопителей. Программа включает целый набор функций для идентификации, мониторинга состояния и тестирования накопителя. После применения программы, пользователь получит детальную информацию о диске, его производительности и проблемах.

HD Tune Pro включает несколько режимов тестирования. Функции тестирования включают проверку скорости чтения и записи информации, время доступа к жесткому диску и прочие сопутствующие операции. Поддерживается настройка ряда параметров, таких как размер записываемых при тестировании файлов, перерыв между записями и прочее. Помимо прочих имеет-

ся функция проверки поверхности диска на наличие ошибок.

Также программа предоставляет детальную информацию обо всех параметрах диска, в том числе таких как: объем, размер буфера, текущая температура, файловая система, размер сектора, серийный номер, версия прошивки и поддерживаемые технологии. Помимо этого имеется специальный раздел с информацией о здоровье жесткого диска (S.M.A.R.T.).





Для удобства прохождения, лабиринт лучше распечатать.

Картинку лабиринта найдете в архиве, если будете скачивать журнал с официального сайта www.v-bit.ru/

КТО ПРОШЕЛ ЛАБИРИНТ, СВЯЖИТЕСЬ С РЕДАКЦИЕЙ ЖУРНАЛА:

673089 - ICQ, zhurnal-8bit@mail.ru - e-mail, zhurnal-8bit - скайп, (3532) 90-78-11 - телефон



Сидит ворона на елке. Бежит заяц: - Ворона, что делаешь?

- Ничего не делаю.
- Можно я тоже сяду, ничего делать не буду?
- Садись.

Заяц сел под куст, лапки сложил... Мимо лиса бежала. Увидела зайца и съела. «Да, - думает ворона, - забыла я сказать зайцу: чтобы ничего не делать, надо высоко сидеть...»



Молодая парочка гуляет по парку. Ни мороженого, ни воды, ни цветов в продаже нет. Висит объявление «Не сорить, не плевать. Штраф 10 рублей» Парень девушке: «Плюй, я угошаю...»



Бизнесмен получает счет на оплату чего-то там, но никак не может врубиться в цифры. Вызывает он секретаршу:

- Оленька, вот скажите. К примеру, я вам дам 1000 долларов за минусом НДС. Что в этом случае снижается?!

- Она, замаявшись:
- Все, кроме сережек.



Идет браконьер по берегу озера, а на плечах две огромные щуки тащит.

Тут его рыбнадзор останавливает, мол, попал ты дядя, а браконьер и говорит:

- Мужики, не поверите, я этих шук с детства знаю!

-???

- Ну открываю я как-то банку с икрой, а там два малька, ну я их в этой баночке кормил-кормил, потом они расти начали, места, естественно, мало стало, пересадил я их в трехлитровый баллон, там кормил, и там места стала мало для них, пересадил их в ванну, и там кормил... и вот наконец и ванна для них мала стала, я пришел на берег озера и отпустил их... Теперь прихожу, свистну, они приплывают, я их покормлю и они уплывают. . Не верите? Хотите покажу?

Ну рыбнадзор в недоумении:

- Ну покажи!

Ну мужик подходит к озеру, выпускает шук и стоит курит...

- Ну свисти!
- Нах%я?
- Ну, шук кормить!
- Каких шук?



Чем отличается фальшивая любовь от настоящей? Фальшивая: Мне нравятся снежинки на твоих волосах! Настоящая: Дуря, где шапка?!



Три мужика хвастаются друг перед другом, чья жена глупее. Первый: - моя купила себе принтер... Молчание... - А, компьютера та у нее НЕТ! Смеются все. Второй: - А моя купила сейф для бриллиантов... Тишина... - А их то у нее НЕТ! Ржут все. Третий: - А моя вообще идиотка - поехала на море отдыхать и взяла с собой целый чемодан с презервативами... Все офигевший смотрят... - А, члена то у нее НЕТ!



После второго литра пива, окружающие трезвые люди начинают вести себя неадекватно.



Одна дама при каких-то пикантных обстоятельствах уронила свой мобильный телефон в унитаз. Достала его, а он уже не работает. Пришла в пункт ремонта, задает вопрос:

- Что вы можете мне посоветовать?

Ей ответили:

- Только одно - возьмите мыло и тщательно помойте руки...



Село. Ночь. Вся деревня спит. Посреди двора стоит стол. На нем 4 бутылки самогона (пустых) и одна полупустая. За столом 4 мужика с напряженными лицами. Они думают, причем думают напряженно. Лбы морщат. Вздыхают.

Вдруг - лай собаки за изгородью.

Один мужик вскакивает и радостно кричит, поднимая стакан:

- НУ, ЗА ШАРИКА!



- Чего тебе больше всего хочется в жизни?
- Удачно жениться, найти хорошую работу, вырастить детей...

- Ха, очень смешно. А если рассуждать серьезно?
- Волшебный меч Короля Эльфов...



Девушка поругалась со своим парнем, отвернулась, а в голове: «Ну обними меня, ну обними, ну обними-и-и! «.

И тут он ее обнимает, а она ему:

- Руки убрал!



Звонок другу:

- Здорово! Что делаешь?
- Да ничего... я же на работе!



- Беру свои слова обратно...
- Ты решил извиниться?
- Нет! Я придумал новые!



Еще 10 лет таких цен и зарплат, и вместо переписки населения будет переключка.



Если у вас чего-то нет - украдите с работы. Так у меня появились два компьютера, цветок в горшке и муж.



Пролил на клавиатуру бокал коньяка. Теперь куда не ткни пишет 3 буквы: Е, Ш, Ё.



Мы просто друг друга не понимаем, понимаешь? - Не понимаю.



Когда кончится заряд батареи в твоём телефоне, ты превратишься в нормального человека. Но ведь ты этого не допустишь?



Хочу чуда. Йогурт не предлагать.



Жена - мужу:

- Раньше ты был счастлив, если видел меня всего несколько минут в день!
- И сейчас тоже - бормочет муж

№ 18

1 ноября 2012 года

Главный редактор/верстальщик: Юрченко В.Ю.

Корректор:

Манохина Светлана,

Дизайнер:

Хабибулина Венера,

Распространение журнала:

Голиков Никита.

Ответственные

за рубрики:

«Компьютер для начинающих» - Расчектаев Влад,

«Обзор программ» -

Юрченко Ю.Г.

«Игромания» -

Сека Александр,

«Авто новости» -

Колесный Артем

Журналисты: Костенко Екатерина, Марина Чеботарева.

WEB отдел:

Модератор web-сайта -

Струн Николай

ВК группа - Никита Васильченко

КОНТАКТЫ:

e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru, ICQ: 67-30-89 Skype: yurchenkovit, твиттер: @zurnal_8bit, группа ВК контакте: www.vk.com/zur8bit

Журнал распространяется на бесплатной основе, по России и странам СНГ.

Если в конце материала не указывается ссылка на автора, то материал был взят из он-лайн - СМИ или блогов, которые не запрещают копирование.

www.V-BIT.ru

Екатерина Семенова

г. Петропавловск

Кто захочет получить ее контакты обращайтесь в редакцию журнала

Уважаемые читатели! Присылайте свои фотографии,
самые удачные будут размещены на этой странице