Windows 7 - самая популярная ОС в мире!

стр. 7

4 562215 878554 48121

8-БИТ

www.V-BIT.ru
официальный сайт журнала

№1, 1 октября, 2012 г.

БЕСПЛАТНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ НОВИНОК ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Гаджеты с гибкими дисплеями Samsung выйдут в начале 2013 года

подробности стр. 13

В ЭТОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ

Acer Aspire M3: мощный ультрабук с тактильным дисплеем

Стр. 6

Nokia Lumia 920

Стр. 11

EnChroma – очки для дальтоников

Стр. 12

Pascal

Простейший язык программирования «Паскаль»

Стр. 20

В этом выпуске:

СОДЕРЖАНИЕ
02. В этом выпуске

ВСТУПЛЕНИЕ
03. От издателей

ОБЗОР САЙТОВ
04. Фан сайт Кришитану Роналду

НОВОСТИ IT
06. Первоклассники будут изучать основы программирования
06. Acer Aspire M3: мощный ультрабук с тактильным дисплеем
06. Широкоэкранный iPad
07. Windows 7 - самая популярная ОС в мире!
07. РФ в середине мирового рейтинга пользования Сетью
07. Обнародованы требования к возрастной маркировке онлайн-СМИ
08. Вирусная активность в августе 2012 года. Новые угрозы для Android

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ
10. Intel планирует сократить энергопотребление своих чипов на 41%
10. Свежая информация о смартфоне Motorola DROID RAZR MAXX HD
10. Nokia представила новые смартфоны с беспроводной зарядкой
11. Nokia Lumia 920
11. Fly IQ440 Energie - забудьте о розетке

HI-TECH NEWS
12. Жестовое управление FreeSpace
12. Стол-сомелье из Японии
12. Технология хранения данных на кварцевом стекле
12. EnChroma - очки для дальтоников
13. Гаджеты с гибкими дисплеями Samsung выйдут в начале 2013 года
13. Контактные линзы дополненной реальности iOptik позволят видеть на несколько сантиметров и километров одновременно

ИГРОМАНИЯ
14. Assassin's Creed 3

КОМПЬЮТЕР ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ
16. О браузере Firefox

ПРОГРАММИРОВАНИЕ
20. Простейший язык программирования «Паскаль»

ОБЗОР ПРОГРАММ
22. Браузер под Android своими руками

ИНТЕРВЬЮ С ЧИТАТЕЛЕМ
34. Беседа с Владиславом Расчектаевым

ОТДОХНИ
22. Лабиринт
23. Анекдоты

Привет всем!
От всего коллектива журнала поздравляем нашего постоянного читателя, Измайлова Николая, с днем рождения! Счастья тебе и здоровья!

В редакцию журнала 8-бит, требуется ответственный человек в рубрику «Новости IT» и менеджеры по рекламе.

Уважаемые рекламодатели! Прорекламировать свою компанию, товар или услугу у нас в журнале очень просто, актуально и дешево!

Желаю вам приятного чтения!
Виталий Юрченко
Следующий выход 15 октября 2012 года.

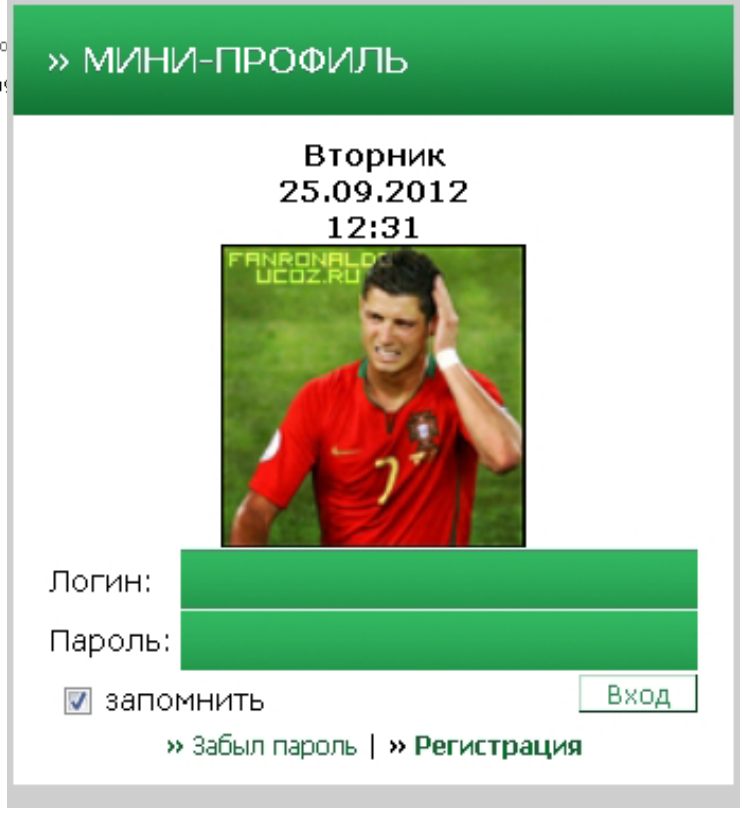
Цветовая навигация по рубрикам

- Общее
- Новости IT
- Мобильные новости
- Hi-tech news
- Компьютер для начинающих
- Обзор программ
- Игромания
- Программирование
- Обзор сайтов
- Интервью с читателями
- Отдохни

Официальный сайт журнала
www.v-bit.ru

Фан сайт Кришитану Роналду

Здравствуйте всем с вами Алексей Цой. В этом выпуске журнала я веду рубрику «обзор сайтов». Хочу вам показать отличный сайт, точнее фан сайт Кришитану Роналду - http://cristianoronaldo7.ru/.



Я думаю все его знают. Он известен как знаменитый футболист который играет за команду «Реал Мадрид». А теперь его краткая биография. Кришитану Роналду душ Сантуш Авейру (с португалького Cristiano Ronaldo dos Santos Aveiro). Родился 5 февраля 1985 года. Португальский футболист,выступающий за испанский клуб «Реал Мадрид»и сборную Португалии. Самый дорогой футболист за всю историю футбола-за его переход английского «Манчестер Юнайтед»в «Реал Мадрид» было заплочено более 83 милиона фунтов стерлингов.Считается одним из лучших футболистов современности.На этом сайтк вы можете найти практическм все что связано с этим футболистом,а именно это видеогалерея, фотографии и новости что касается Кришитану Роналду.А так же на этом сайте есть биография где вы можете узнать полностью о его жизни. **Возможна регистрация** зарегестрировавшись вы сможете общатся с другими людьми на форуме. Сайт - http://cristianoronaldo7.ru.

Удачного просмотра. С вами был Алексей Цой, досвиданья!

Все полезные адреса и телефоны здесь! www.ORENGIS.ru
справочник и карта города

РАЗРАБОТКА САЙТОВ

ФУНКЦИОНАЛ:

- БЛОГ;
- НОВОСТНОЙ САЙТ;
- САЙТ-ВИЗИТКА;
- ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН;
- РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ САЙТ;
- КОРПОРАТИВНЫЙ САЙТ;
- ГАЛЕРЕЯ;
- ФОРУМ

ОПЛАТА:

КОНТАКТЫ:

vk: http://vk.com/zubairov92
icq: 410055985
em@il: zubairov92@mail.ru

НЕДОРОГИЕ ЦЕНЫ!

КОРОТКИЕ СРОКИ

НОВОСТИ IT

Первоклассники будут изучать основы программирования

В обозримом будущем в учебной программе эстонских средних школ появится новый предмет. Школьники будут изучать языки программирования и приобретать навыки разработки мобильных и веб-приложений начиная с первого класса.

Согласно материалам статьи, опубликованной на сайте UbuntuLife, программа «ProgeTiiger» стартует уже в этом месяце и ее первым этапом станет подготовка учителей начальных классов. Некоторое время спустя соответствующие учебные курсы появятся в нескольких учебных заведениях, а позже будут доступны во всех средних школах страны. Организаторы программы предложат учебные материалы, рассчитанные на школьников всех возрастов, от первого до двенадцатого класса.

По мнению обозревателей UbuntuLife, основным поводом для развертывания новой национальной программы стала острая нехватка программистов, с которой столкнулись многие эстонские компании. ИТ-индустрия в Эстонии развивается достаточно быстрыми темпами. Наиболее известным творением местных программистов является популярная VoIP-система Skype, созданная в 2003 году и позже проданная корпорации Mcirosoft за 8,5 миллиардов долларов. А некоторым пользователям наверняка знакомы имена крупнейших эстонских технологических компаний Erply и Fortumo.

Стоит отметить, что обучению младших школьников уделяется внимание не только в Эстонии. В ряде европейских стран дети с большим интересом изучают основы программирования с использованием таких инструментов, как Scratch. Будущим разработчикам также предлагается детский учебник под названием «Lauren Ipsum», в котором основные концепции программирования изложены в виде интересных историй.

В мае этого года исполнительный директор Mozilla Марк Сюрман (Mark Surman) заявил, что разделение Интернет-пользователей на производителей и потребителей контента происходит уже в 8-10 лет. «Если мы хотим, чтобы дети сделали выбор в пользу первой категории, приступать к их обучению необходимо уже в этом возрасте», — утверждает специалист. Компания Mozilla разработала инструментарий Hackasaurus, который помогает детям изучать устройство веб-сайтов и позволяет конструировать собственные странички из готовых элементов. Кроме того, организация Mozilla Foundation спонсирует разнообразные мероприятия для юных веб-разработчиков, такие как Summer Code Party.

обсуждайте наши материалы на сайте www.v-bit.ru

Acer Aspire M3:

мощный ультрабук с тактильным дисплеем

Сдержанный, но при этом стильный дизайн Aspire M3 смотрится в интерьере конференц-зала или кафе благодаря элегантному темному корпусу из алюминиевого сплава.

При толщине корпуса всего 22 мм новый Aspire M3 весит всего 2,3 кг. В

столь тонкий и легкий металлический корпус Aspire M3 встроен красивый, бескаркасный дисплей с диагональю 15,6 дюймов.

Процессор Intel Core третьего поколения и дискретная графическая система делают Aspire M3 отличным выбором для любителей компьютерных игр: это первая серия ультрабуков Acer, оснащенная современным графическим адаптером NVIDIA GeForce GT640M GPU, что позволяет насладиться новейшими трехмерными играми с максимальной точностью деталей и реалистичностью анимации. К этому следует добавить безупречное качество воспроизведения онлайн-видео и фильмов. Общее приятное впечатление усиливается ещё и тем, что звуковая система ультрабука использует набор технологий Dolby Home Theater v4 для улучшения качества звучания.

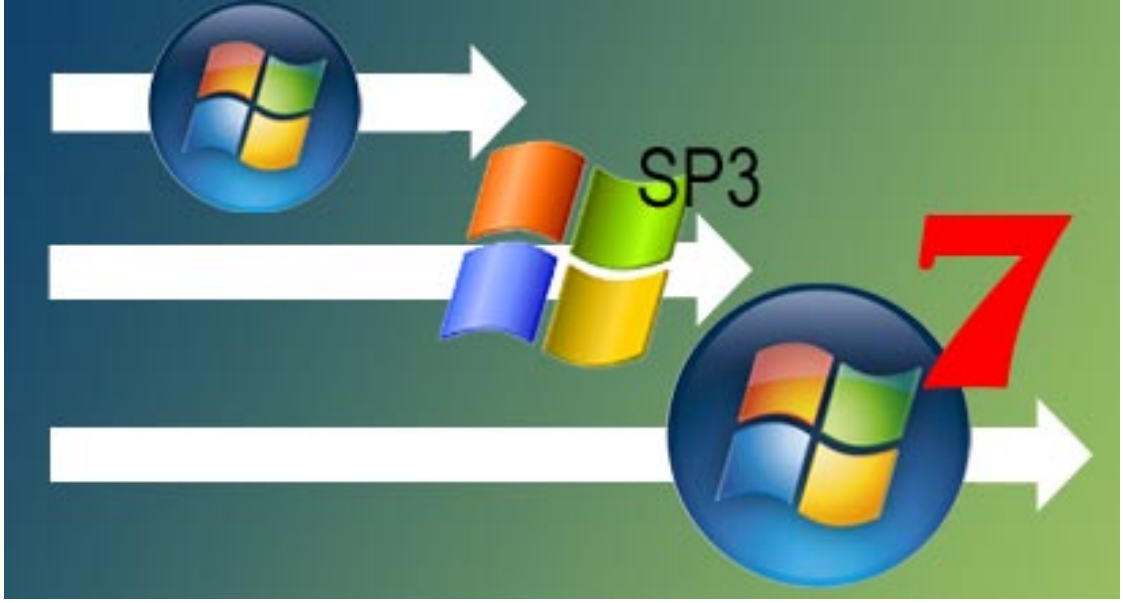
Мощный Aspire M3 позволяет не только развлекаться, но и легко решать ежедневные задачи. Для серии ноутбуков Acer Timeline длительное время автономной работы является стандартным, и Aspire M3 в данном случае не исключение: на одном заряде батареи ультрабук может работать целый день с просмотром мультимедиа. Более того, технология Acer Green Instant-On гарантирует быстрое включение и выход из режима ожидания всего за 1,5 секунды, а Acer Instant Connect обеспечивает подключение к беспроводной сети за 2,5 секунды.

Ультрабук Aspire M3 оснащен полноразмерной клавиатурой островного типа (chicklet) с выделенным цифровым блоком для быстрого и удобного набора текста, а увеличенный тачпад обеспечивает более точное управление. Встроенный аккумулятор гармонично вписывается в дизайн, что поддерживает минималистский, современный внешний вид нового портативного компьютера Acer.

Широкоэкранный iPad

Ресурс Examiner сообщает, что Apple рассматривает возможность создания планшета iPad с соотношением сторон 16:9. Во всяком случае, источники в американской компании сообщают, что "Apple больше не против широкоэкранных девайсов".

Интересной информацией поделился американский аналитик Пол Мюллер: «Я разговаривал уже с тремя людьми, связанными с Apple, которые сообщили о существовании широкоэкранных прототипов планшетов с соотношением сторон 16:9. При этом они точно не имели в виду iPad Mini». Аналитик пообещал, что новая информация об этом девайсе появится в ближайшие недели.



Windows 7 - самая популярная ОС в мире!

Согласно августовским данным компании Net Application, которая занимается сбором информации различного плана, Windows 7 удалось вырваться вперед, обогнав таки ближайшего «конкурента» Windows XP. Самое удивительное в том, что «хрюшка» пережила уже не одно поколение операционных систем, но пользователи по-прежнему остаются верными.

Распределение мест в мировой «гоночной» таблице выглядит таким образом (за Windows 7 потянулось 42,76% пользователей, а за Windows XP 42,52%):

Однако российский график выглядит иначе, позиции Windows 7 значительно выше, нежели у Windows XP. Анализируя другие строки этих графиков можно заметить, что Apple наконец-таки обошла Windows Vista. Посмотрим, насколько «взрывной» для рейтингов окажется последняя система из серии Windows, **официальный релиз которой состоится 26 октября.**

РФ в середине мирового рейтинга пользования Сетью

Россия оказалась в середине нового мирового рейтинга фонда World Wide Web Foundation. Она заняла 31 место в веб-индексе пользования Интернетом. При составлении данного рейтинга специалисты фонда учитывали данные из 61 страны, первую строчку заняла Швеция, вторую — США, третью — Великобритания. Замыкают список Буркина-Фасо, Зимбабве и Йемен.

По словам основателя World Wide Web Foundation британца Тима Бернерса-Ли, который является создателем всемирной паутины WWW, данный индекс был рассчитан по семи категориям: средства связи, материально-техническая база научно-исследовательских учреждений, контент веб-сайтов, пользование Интернетом, политическое, экономическое и социальное влияние Сети.

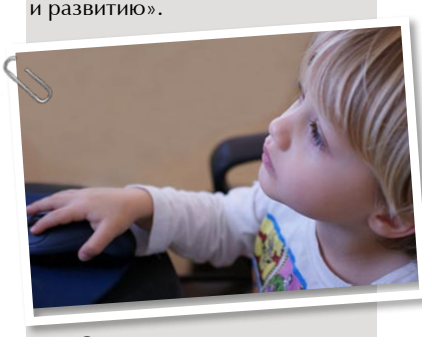
Что касается России, то наиболее развитой она оказалась в части политического влияния Интернета — 22 место, наименее развитой — по социальному влиянию (44 место).

Согласно проведенным исследованиям, только один человек из трех на Земле пользуется всемирной паутиной. В Африке данный показатель еще меньше — один человек из шести. Данный индекс также показывает, что в 30% исследуемых стран власти вводят строгие ограничения доступа к веб-сайтам. Кроме того, рейтинг указывает на то, что почти в половине стран существует угроза свободе слова.

По данным фонда, главными барьерами для пользования Сети являются цензура и высокие цены на подключение к Интернету.

Обнародованы требования к возрастной маркировке онлайн-СМИ

Телевизионные каналы, печатные и онлайновые средства массовой информации должны маркировать свою продукцию, не предназначенную для просмотра детьми в том или ином возрасте. Соответствующее требование содержится во вступившем в силу федеральном законе 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию».



Закон предусматривает несколько степеней ограничения: «6+», «12+», «16+» и «18+». К категории «18+», к примеру, относится информация, которая побуждает к опасным для жизни действиям или самоубийству, оправдывает противоправное поведение, провоцирует желание употреблять наркотики, психотропные и (или) одурманивающие вещества, алкоголь или табак, заниматься проституцией, бродяжничеством, попрошайничеством и играть в азартные игры, ставит под вопрос семейные ценности и уважение к родителям, содержит нецензурную лексику или порнографические эпизоды.

Устанавливать то или иное возрастное ограничение будут сами информационные агентства и сайты. Госорганы при необходимости смогут инициировать экспертизу.

РЕМОНТ, НАСТРОЙКА
КОМПЬЮТЕРОВ И НОУТБУКОВ
- Установка ОС Windows 7, XP
с сохранением полезных данных
- Установка дополнительного ПО
- Удаление вирусов, баннеров
ВОЗМОЖЕН ВЫЕЗД НАДОМ
☎ 69-27-06, 90-78-11, 8-987-877-99-14

Вирусная активность в августе 2012 года.

Новые угрозы для Android

В последний летний месяц 2012 года, как и ожидалось, произошла заметная активизация вирусописателей и сетевых мошенников. В середине августа была зафиксирована, пожалуй, крупнейшая за минувшее полугодие волна взломов веб-сайтов в Рунете с целью распространения вредоносного ПО для мобильных устройств. В распространении опасных троянцев, таких как Trojan.Mayachok.1, были уличены и создатели платных архивов. Число новых угроз, обнаруженных специалистами компании «Доктор Веб», по сравнению с июлем 2012 года несколько возросло.

По данным статистики, собранной с использованием лечащей утилиты Dr.Web CureIt! в августе 2012 года, наиболее распространенной вредоносной программой на компьютерах пользователей по-прежнему является Trojan.Mayachok.1, однако количество обнаруженных экземпляров троянца по сравнению с предыдущим месяцем выросло на 6,5%. Этот рост можно, в частности, связать с тем, что Trojan.Mayachok.1 начали активно распространять создатели платных архивов, детектируемых антивирусным ПО Dr.Web как Trojan.SMSSend. В статистических сводках Trojan.Mayachok.1 уверенно и с большим отрывом занимает лидирующую позицию, в то время как на втором месте разместился троянец-бэкдор BackDoor.Butirat.91 — эта программа способна выполнять поступающие с удаленного сервера команды, а также загружать и запускать на инфицированном ПК различные файлы. Для сравнения: число обнаружений этой угрозы на 87,1% меньше по отношению к количеству выявленных экземпляров Trojan.Mayachok.1. В то же время общее количество компьютеров, инфицированных BackDoor.Butirat.91, за истекший месяц выросло на 41,8%.

Число обнаруженных на инфицированных компьютерах экземпляров вредоносных программ семейства Trojan.SMSSend осталось практически на прежнем уровне, однако следует обратить внимание на тот факт, что если ранее данную категорию троянцев можно было назвать относительно «безобидной», то с недавнего времени они стали представлять значительную опасность для пользователей. Напомним, что к семейству Trojan.SMSSend относятся архивы, максимально правдоподобно имитирующие программу установки различных популярных приложений. При открытии такого архива пользователю предлагается либо отправить на короткий номер платное СМС-сообщение, либо указать собственный мобильный телефон и ввести в специальное поле код, полученный в ответном СМС, подписавшись таким образом на какую-нибудь ненужную услугу с абонентской платой. Внутри архива, как правило, оказывается какой-либо бесполезный «мусор», иными словами, жертва не получает того, за что заплатила деньги.

Однако количество доверчивых пользователей Интернета, по всей видимости, стало понемногу снижаться, и прибыль от «бизнеса на платных архивах» пошла на убыль. Среди угроз, выявленных в течение месяца в почтовом трафике, лидирует бэкдор BackDoor.Andromeda.22. Вторую и третью позицию занимают троянцы Trojan.Oficla.zip и Trojan.Necurs.21, не менее активно распространяются по электронной почте черви Win32.HLLM.MyDoom.54464, Win32.HLLM.MyDoom.33808 и Win32.HLLM.Netsky.35328.

Несмотря на то, что с момента обнаружения крупнейшей в истории бот-сети Backdoor.Flashback.39, состоящей из инфицированных «маков», прошло уже более четырех месяцев, говорить об исчезновении этого ботнета пока еще преждевременно. На текущий момент объем бот-сети составляет 126781 зараженная машина, что на 21711 единиц меньше, чем в конце прошлого месяца. В целом темпы сокращения численности ботнета Backdoor.Flashback.39 заметно снизились (в прошлом месяце вредоносная сеть уменьшилась на 76524 машины).

В 20-х числах августа компания FireEye, а вслед за ней и другие разработчики антивирусного ПО сообщили об обнаружении крити-

ческой уязвимости Java Runtime Environment версий 1.7x, названной CVE-2012-4681. Первые заметки о данной уязвимости были опубликованы 26 августа, а уже на следующий день уязвимость CVE-2012-4681 успела попасть в активно распространяемый среди злоумышленников пакет эксплойтов BlackHole Exploit Kit. Разработчик JRE, компания Oracle, выпустила соответствующее обновление безопасности 30 августа, следовательно, пользователи Java оставались беззащитны перед злоумышленниками как минимум в течение четырех суток.

В настоящее время с использованием уязвимостей Java распространяется троянская программа Trojan.Rodricter.21, обладающая богатыми функциональными возможностями, включающими подмену пользовательских запросов, «накрутку» посещаемости различных сайтов и т. д. Была выявлена и альтернативная цепочка редиректов, в финале которой на компьютер жертвы загружается вредоносная программа, детектируемая антивирусным ПО Dr.Web как Trojan.DownLoader6.29607.

Август оказался весьма урожайным месяцем с точки зрения угроз, ориентированных на мобильную платформу Google Android. В течение месяца было зафиксировано рекордное количество случаев взлома веб-сайтов с целью распространения вредоносных программ для мобильных платформ. Всего, по подсчетам специалистов «Доктор Веб», атакам подверглись более 2000 русскоязычных интернет-ресурсов, среди которых было отмечено множество популярных и посещаемых сайтов. Злоумышленники изменяли настройки сайтов таким образом, что при открытии веб-страницы на мобильном устройстве пользователь автоматически перенаправлялся на один из вредоносных ресурсов, с которых распространяются троянские программы семейства Android.SmsSend.

В августе получил распространение весьма любопытный троянец Android.SmsSend.186.origin, также ориентированный на мобильную платформу Android. В отличие от большинства других вредоносных программ семейства Android.SmsSend, данный троянец проникает на мобильное устройство с использованием специального дроппера. Еще одной отличительной чертой Android.SmsSend.186.origin является то обстоятельство, что этот троянец обладает способностью сопротивляться попыткам его удаления.

Среди других угроз для Android, добавленных в базы Dr.Web в августе, следует отметить Android.Luckycat.1.origin — троянца, предназначенного для хищения пользовательской информации (такой как IMEI устройства, номер телефона, хранящиеся на устройстве файлы) и ее передачи на принадлежащий злоумышленникам сервер. Помимо этого Android.Luckycat.1.origin «умеет» обрабатывать поступающие от злоумышленников команды. Также была выявлена целая группа вредоносных программ для мобильных платформ, относящаяся к знаменитому семейству Zeus/SpyEye — троянцев, предназначенных для кражи паролей. Версия для ОС Android была добавлена в базы под именем Android.Panda.2.origin, версии для BlackBerry — BlackBerry.Panda.1, BlackBerry.Panda.2 и BlackBerry.Panda.3.

Кроме того, в августе было зафиксировано появление нового трояна-загрузчика для ОС Android, получившего имя Android.DownLoader.5.origin. Наконец, следует отметить, что в августе было выявлено большое количество коммерческих шпионских программ: в течение месяца в вирусные базы Dr.Web было добавлено множество подобных приложений, среди них — FinSpy для Android, Symbian OS и iOS.

Наиболее интересной троянской программой из всех, обнаруженных в августе 2012 года, можно назвать новую модификацию широко распространенного и довольно опасного трояна Trojan.Mayachok, получившую название Trojan.Mayachok.17516. Эта вредоносная программа представляет собой динамическую библиотеку, устанавливаемую в операционную систему с использованием дроппера, который, являясь исполняемым файлом, в общем случае расшифровывает и копирует эту библиотеку на диск. Если в операционной системе включена функция контроля учетных записей пользователей (User Accounts Control, UAC), дроппер копирует себя во временную папку под именем flash_player_update_1_12.exe и запускается на исполнение.

В случае успешного запуска этот исполняемый файл расшифровывает содержащую троянца библиотеку и сохраняет ее в одну из системных папок со случайным именем. Существуют версии библиотеки как для 32-разрядной, так и для 64-разрядной версий Windows. Затем дроппер регистрирует библиотеку в системном реестре и перезагружает компьютер.

Основные функции Trojan.Mayachok.17516 заключаются в скачивании и запуске исполняемых файлов, перехвате сетевых функций браузеров. С использованием процесса explorer.exe Trojan.Mayachok.17516 осуществляет скрытый запуск браузеров и производит «накрутку» посещаемости некоторых интернет-ресурсов. Инфицированный процесс svchost.exe отвечает за обеспечение связи с удаленным командным сервером, а также за загрузку конфигурационных файлов и обновлений. Злоумышленникам, в свою очередь, передается информация о зараженном компьютере, в том числе версия операционной системы, сведения об установленных браузерах и т. д.

Intel планирует сократить энергопотребление своих чипов на 41%

Четвертое поколение процессоров Intel («Core») будет еще более быстрым и производительным. Также ожидается, что его представители будут потреблять в процессе работы гораздо меньше энергии (10 Вт против 17 Вт, которые потребляются современными моделями).

Кодовое название этой новинки среди чипов звучит как Haswell, хотя до начала продаж оно может измениться. Сегодня компания Intel производит процессоры для более чем 80% персональных компьютеров в мире, однако ее посягательства на мобильную отрасль до этого времени нельзя было назвать действительно серьезными. Гораздо больше внимания разработчики уделяли комплектующим для нетбуков – достаточно вспомнить те же процессоры Atom, установленные в большинстве моделей этих компактных портативных устройств. Однако в Intel все-таки понемногу меняют свой курс, уделяя все больше внимания разработкам, которые могут быть использованы в смартфонах и интернет-планшетах. Кстати, на 11 сентября объявлена конференция разработчиков, которая пройдет в Сан-Франциско. Именно там можно будет посмотреть в работе и оценить новые мобильные процессоры Haswell, а также новинки из области ультрабуков, которые будут работать на операционной системе Microsoft Windows 8 (также официально появится осенью 2012 года).

Свежая информация о смартфоне Motorola DROID RAZR MAXX HD

В течение последнего года мы были уверены, что трудно выпустить что-то более интересное, чем смартфон Motorola DROID RAZR для оператора Verizon, однако в действительности это было только начало.

DROID RAZR начал активно конкурировать с другими представителями этого же семейства – с тем же Motorola DROID RAZR MAXX, а сегодня мы получили свежую порцию информации еще об одной мобильной новинке из этой серии – смартфоне DROID RAZR MAXX HD. Что самое интересное, внешне у них практически нет отличий друг от друга. У них безупречная форма, качественная сборка корпуса, хорошо подобранные материалы. Толщина устройства составляет 9,3 мм, но следует иметь ввиду, что обратная его поверхность немного изогнута для того, чтобы комфортнее было держать его в ладони. Излишне напоминать, что у этого смартфона будет отличное время автономной работы – и все это благодаря аккумулятору емкостью 3300 мАч. Он позволяет работать устройству до 13 часов в режиме воспроизведения видеороликов, 21 час в режиме разговора, 10 часов при просмотре потокового видео с сайта. Смартфон DOIRD RAZR MAXX HD также располагает 4,7-дюймовым сенсорным экраном. Тип матрицы – Super AMOLED, разрешение – 720p. Он отличается отличным качеством цветопередачи, широкими углами обзора, отличной четкости и контрастности при любом освещении. В процессе анонса не было сказано лишь одно – сколько будет стоить это устройство без заключения контрактных обязательств с сотовыми операторами. Цена на контракт будет составлять порядка 300 долларов. Это не очень приятная новость, учитывая, что смартфоны HTC One X и Samsung Galaxy S III будут продаваться на аналогичных условиях за 200 долларов.

www.smsochka.ru

Nokia представила новые смартфоны с беспроводной зарядкой

Компания Nokia в среду представила смартфон Lumia 920. Девайс работает на платформе Windows Phone 8. Чтобы зарядить смартфон, вам не обязательно подключать к нему проводную зарядку. Телефон начнет заряжаться, как только вы положите его на специальную поверхность.

В смартфоне Lumia 920 задействована технология под названием "PureView". Как утверждает Nokia, благодаря ей вы можете делать четкие снимки без вспышки в условиях недостаточной освещенности, а функция "стабилизации позволяет" избежать "трясущейся картинки" при съемке видео.

На Lumia 920 также предустановлен браузер дополненной реальности City Lens: пользователь видит картинку с камеры, на которую наложена краткая информация об объектах, попавших кадр. Навигация - Nokia Maps, Nokia Drive и Nokia Transport. Первое приложение - Nokia Maps - позволяет работать с картами даже без подключения к интернету.

Представители компании рассказали, что особенностью смартфона Lumia 920 является сверхчеткое изображение на экране и высокая скорость обновления картинки. Текст и другие мелкие объекты не "смазываются", когда пользователь осуществляет "прокрутку". Особенность смартфона - экран реагирует даже на нажатия пальцев в перчатках.

Аппарат работает на базе двухъядерного процессора Snapdragon S4 с частотой 1,5 гигагерца. Оптику для камеры устройства изготовила компания Carl Zeiss. Диагональ экрана - 4,5 дюйма, а разрешение фотоматрицы - 8,7 мегапикселя.

Одновременно с Lumia 920 компания Nokia представила более дешевый аппарат - Lumia 820 (цена на оба устройства пока не известна). В нем не используется технология PureView, но он, как и старшая модель, поддерживает беспроводную зарядку и поставляется с тем же набором программ.

Nokia Lumia 920

Компания Nokia продолжает вести свою работу по популяризации операционной системы Windows Phone. И делает она это на собственном примере.

Очередная ее мобильная новинка под названием Nokia Lumia 920 – яркий тому пример. Еще одно устройство, которое будет анонсировано вместе с Nokia Lumia 920 называется Lumia 820 (возможно, у нее будет собственное название – Arrow). У смартфона Nokia Lumia 920 есть все шансы стать флагманским устройством этого финского производителя. Характеристики его выглядят следующим образом: двухъядерный процессор с частотой 1,5 ГГц, 4,5-дюймовый сенсорный экран, 1 Гб оперативной памяти, 32 Гб встроенной памяти. Также существует вероятность того, что устройство будет принадлежать еще и к серии PureView. Это значит, что имея всего лишь восьмимегапиксельный модуль камеры она сможет делать снимки с разрешением, которое соответствует 41 мегапикселю. Также в Lumia 920 будут задействованы технологии, обеспечивающие качественную стабилизацию изображения. И еще один интересный факт: Lumia 820 и Lumia 920 будут поддерживать беспроводную зарядку благодаря работе в сетях Qi. В качестве операционной системы в обоих устройствах будет использоваться Windows Phone последней версии. Стоимость новинок пока не разглашается, дата выхода – тоже.

Fly IQ440 Energie - забудьте о розетке

На сайте компании Fly появилась страница, анонсирующая исключительный по своей долгоживучести (в смысле - без подзарядки) смартфон Fly IQ440 Energie.

Пока характеристики расписаны не слишком подробно, но то, что опубликовано, дает основания полагать, что в лице Fly Energy рынок приобретет весьма интересную модель. Смартфон двухсимочный, работает под управлением Android 4.0, поддерживает сети 3G. Процессор двухъядерный, гигагерцевый - стандартное решение для аппаратов добротного среднего уровня. Камера пятимегапиксельная. Экран 4-дюймовый, причем IPS. Наконец - то самое, ради чего страница украсилась изображением затянутой паутиной розетки, а смартфон получил имя Energy - емкость аккумулятора составляет 2500 мАч.

Жестовое управление FreeSpace

В недавнем интервью с Hillcrest Labs создатели технологии распознавания жестов FreeSpace поделились видами на будущее своего детища. Согласно предоставленным данным, новая технология жестового управления станет повсеместно доступной для владельцев современных смартфонов и планшетников уже в первом квартале следующего года.

Как и другие похожие системы управления (например, Kinect), данный продукт позволит пользователям осуществлять управление отдельными функциями при помощи жестов, а не прикосновений. Конечно, подобный способ взаимодействия со смартфоном или планшетником вряд ли вытеснит существующий, впрочем, на это никто и не рассчитывает. Скорее, речь идет об альтернативе для тех случаев, когда мы попросту не можем прикоснуться к экрану.

Согласно представителям Hillcrest Labs, уже есть клиенты, желающие воспользоваться новой технологией. В настоящий момент аналогичная система уже доступна для использования в нескольких системах Smart TV и ресиверах цифрового телевидения, например, Roku.

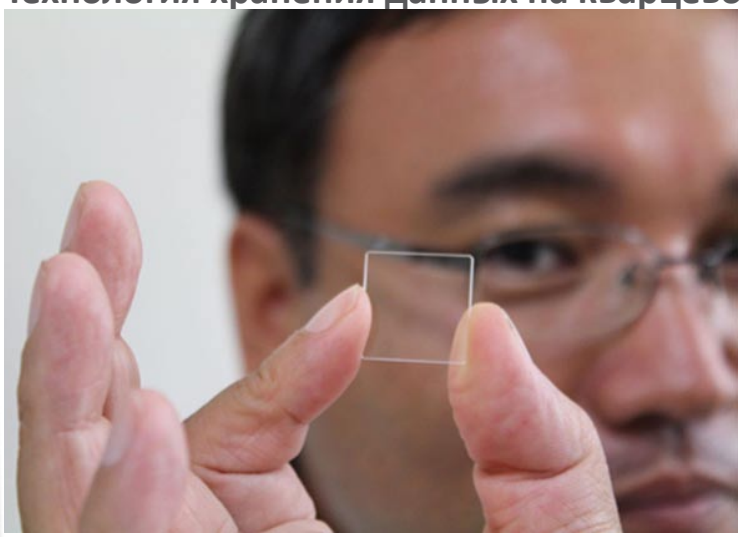
Стол-сомелье из Японии

Интерактивные столы с легкой подачи Microsoft стали находить себе все новые применения. Так в Японии на основе модели SUR40 компанией 2nd Factory Co Ltd был разработан своеобразный «стол-сомелье» для ресторанов, помогающий посетителям определиться с выбором вин и блюд.

Конечно, живого сомелье гаджет не заменит, но он может стать отличным подспорьем при составлении заказа. Для того чтобы узнать все о выбранном вине достаточно поставить бутылку на стол.

Гаджет считает штрихкод на донышке и тут же выдаст посетителю всю информацию о вине от года производства и места сбора винограда до цены напитка в данном заведении. Более того, после недолгого поиска в облачной базе данных (разработка компании Sitecore) гаджет выдаст список блюд, которые лучше всего подойдут к выбранному напитку.

Технология хранения данных на кварцевом стекле



Японская компания Hitachi объявила о новом решении, которое позволит хранить данные бесконечно долго. Новая технология использует в качестве носителя информации кварцевое стекло.

Этот материал устойчив к высоким температурам и неблагоприятным условиям окружающей среды, так что повредить данные, хранящиеся на нем, практически невозможно.

Прототип, продемонстрированный Hitachi, представляет собой квадрат 2x2 см толщиной 2 мм и состоит из четырех слоев «точек». На нем можно хранить примерно столько же информации, как и на обычном музыкальном CD.

Представители Hitachi сообщают, что сейчас идет работа над новым решением с бОльшим количеством слоев и что никаких проблем при его изготовлении не возникает.

Пока неизвестно, когда начнется массовое производство этого решения, но оно наверняка пригодится для хранения различных государственных архивов, копий музейных коллекций и так далее.

EnChroma – очки для дальтоников

Примерно 300 миллионов людей в мире страдают цветовой слепотой, или дальтонизмом. Проблема эта может принимать различные формы, как сравнительно легкие, когда проблемы возникают с тем или иным цветом, так и достаточно серьезно влияющие на зрение.

Помочь людям справиться с подобными расстройствами смогут новые очки EnChroma CX, выпущенные одной американской компанией. Линзы этих очков имеют специальное покрытие, которое отфильтровывает проблемные цвета и как бы усиливает их, давая владельцу более точную цветовую картину.

Есть несколько версий этих очков: EnChroma CX-D для тех, кто испытывает трудности с различением зеленого/коричневого или розового/серого цветов, а также EnChroma CX-PT, предназначенные для тех, кто путает красный и коричневый или зеленый и оранжевый.

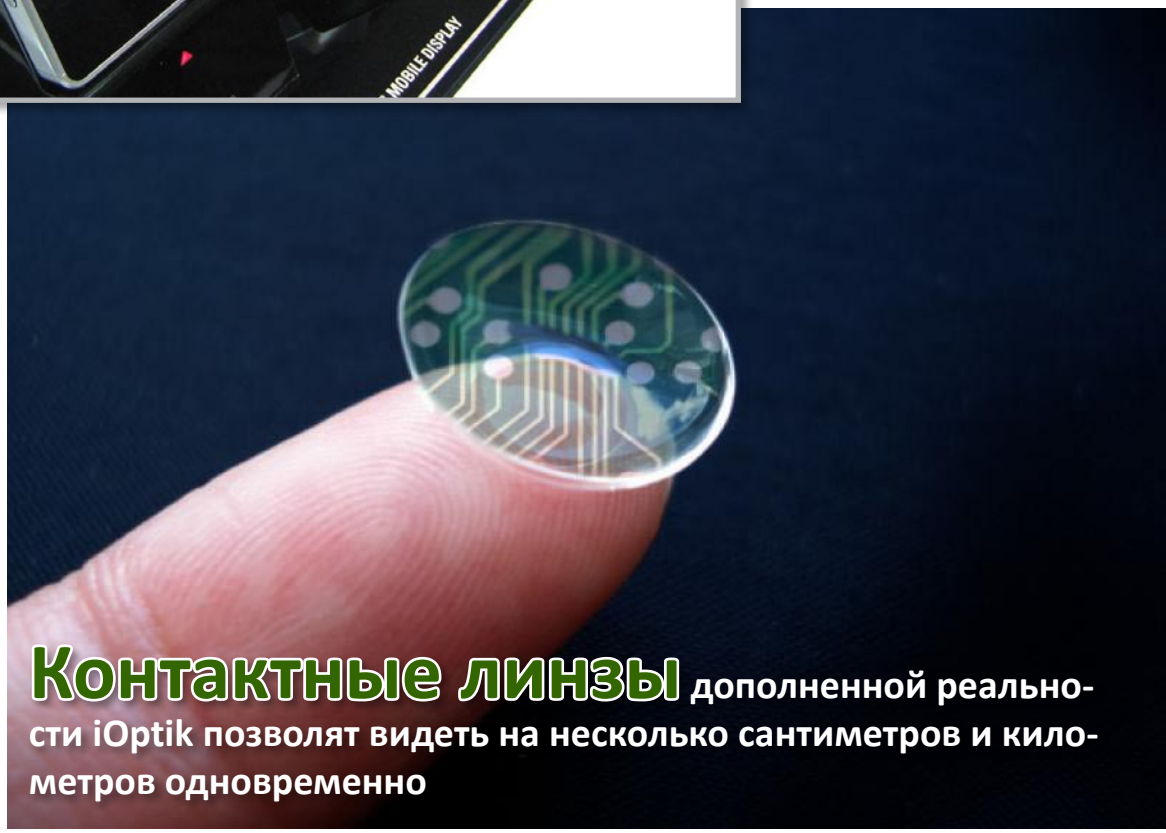
Очки имеют линзы, защищенные от ударов и царапин, а в продаже они появятся в середине октября по цене 800 $. Пара линз без оправы обойдется в 700 $.

Гаджеты с гибкими дисплеями

Samsung выйдут в начале 2013 года

Компания Samsung заявила, что ее гибкие OLED-дисплеи (компания называет их YOUM) вызвали большой спрос у производителей смартфонов и технология уже готова к запуску массового производства.

Таким образом, можно ожидать широкого распространения гибких OLED-дисплеев для гаджетов уже к концу года. Ну а новинки с этими дисплеями наверняка появятся в сезон зимних праздников. Во всяком случае, очень хочется на это надеяться.



Контактные линзы дополненной реальности iOptik позволят видеть на несколько сантиметров и километров одновременно

Министерство обороны США заказало прототип системы дополненной реальности iOptik, основой которой являются двухфокусные контактные линзы с расширенным полем зрения. Система, разработанная компанией Innovega, позволяет носителю видеть рядом с собой и одновременно на виртуальном дисплее то, что происходит на расстоянии нескольких километров.

Изображение проецируется в различные части линзы. Проецируемая информация проходит к центру зрачка, а свет, который отражается от окружающей местности и объектов, отфильтровывается с помощью двух различных фильтров, чтобы не было наложения. Армия США уже пользуется устройствами дополненной реальности, однако они слишком громоздки и значительно уменьшают скорость передвижения и маневренность солдат на поле боя.

По словам главы Innovega Стива Уилли, финансирование Пентагона позволит компании начать работу над прототипами, предназначенными для пользовательского рынка. В перспективе – линзы дополненной реальности для 3D-фильмов и игр, а также проект наподобие Google Project Glass. Первые продажи могут начаться в 2014 году.

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

КОНТАКТНЫЕ ЛИНЗЫ, хоть и считаются достижением современной науки, имеют многовековую историю. Вопросом их создания интересовались еще Леонардо да Винчи и Рене Декарт, в рукописях которых обнаружены чертежи оптических приспособлений, ставших прообразом современных средств контактной коррекции зрения.

Первое упоминание о самом принципе корректирующих линз относится к 1508 году и было сделано в книге «Кодекс Глаза», написанной великим мечтателем Леонардо Да Винчи, он впервые затронул вопрос глазной оптики.

Но нельзя сказать, что Да Винче был изобретателем контактных, он всего лишь обратил внимание на принципы преломления света, попадающего в глаз. В своей работе он не затронул вопрос коррекции зрения.

В общем, игра обещает стать самой масштабной, самой длинной, самой "Лучшей" если можно так выразится. Действия проходят в Америке во время битвы за независимость 1753-1783 года.

РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Сека Александр

Игру как говорят разработчики разрабатывали сразу после 2 части (Конечно же в ущерб Brotherhood и Revelations).

НОВЫЙ АССАССИН.

Наш герой - Коннор, второе имя Радунхагайду (Интересно как наши локализатры из Акеллы будут его озвучивать).

Его отец Англичанин, а мать из Индейского племени Могавков на американской границе Фронтир.

Деревню Коннара сжигают, но он не ищет мести как Эцио.

Он борется за идеалы Ассассинов. С Коннором мы пройдем 30 лет его жизни .

с Детства и до его становления как "полноценного ассассина" (Как во 2 части Assassin's Creed).

Протагонисту придется встретиться с Вашингтоном и Франклином. На пути его жизненной линии ему придется переосмыслить идеалы как Ассассинов, так и Тамплиеров.

ГЕЙМПЛЕЙ.

1.Свежий сетиннг.

1.1 Он поражает . Только одна карта Фронтира будет в полтора раза больше чем карта AC:Brotherhood , при этом на этом сеттинге будет проходить только одна третья всех миссий

Также нам обещают изучить Бостон и Нью-Йорк. Об остальном умалчивается.

1.2 Вся местность будет меняется со временем года.

Зимой будут замерзать реки, по которым можно будет ходить, Также будут сугробы которые будут замедлять ваше и вражеской движение.

По весне будут паводки (Интересно Коннард умеет плавать ? Надеюсь, он не будет повторять ошибки Альтаира). Летом стандартная местность.

Также, теперь после кровавого побоища : через пару месяце все зарастет, и останутся лишь мелкие детали, которые будут напоминать об этом.Стоит отметить что: в игре будут не только городские, но и природные территории.

В отличие от первой части, они не будут пустыми – их также наполнят целями заданий и обьектами для взаимодействия.

2.Переработанный Движок и анимация

2.1 Anvil доработали, и теперь он может прорисовывать несколько тысяч бойцов одновременно.

2.2 Города стали более детально проработаны. Жизнь города станет более правдоподобной (Пример: Редакторы GI видели мальчика раздающего газеты и лающих собак).

2.3 Анимации убийств созданы с нуля (Что удивляет: их более тысячи !) и стали еще жестче .Добавлено много вторичных атак (все будет снимать динамическая камера, которая будет отслеживать лучшую перспективу для анимации и создавать ощущение кинематографического качества)

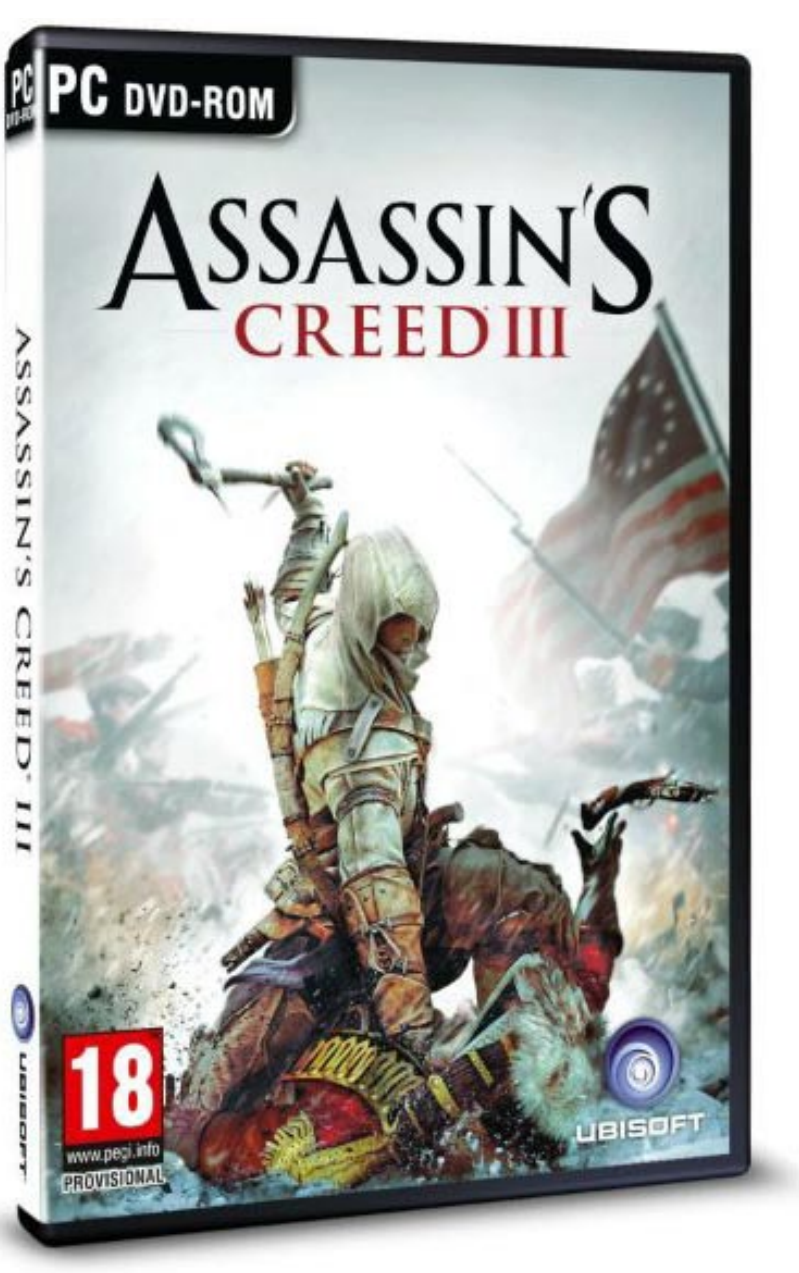
2.4 Теперь можно лазить по скалам и деревьям.

2.5 Появилась охота на животных и добывание ресурсов , при том все можно продать и поторговаться .И более того чем аккуратнее убита добыча, тем больше она стоит.

2.6 100 процентную синхронизацию переделали, и ее стало легче выполнять из-за множества контрольных точек.

И теперь за каждую контр.точку будут давать определенное количество опыта . Из этого можно сделать вывод что в каждой контрольной точке будет своя 100 процентная синхронизация.

О получаемом опыте: Пред-



ставьте систему уровней в РПГ, за исключением конечной суммы найденного опыта. Чем больше синхронизации ты достигнешь, тем более ты заполнишь свою шкалу синхронизации.

2.7 Убогую зашиту баз убрали.

2.8 Вновь появились лошади.

2.9 Что касается фракций, в игре появится множество видов групп и клубов, к которым можно присоединиться, выполняя различные квесты.

Эти клубы будут связываться с игроками в зависимости от того, чем вы занимаетесь в игре. К примеру, если вы много охотитесь, вам придет приглашение в сообщество охотников.

Но члены фракции не будут доступны для постоянного наёма . Теперь не будет кастомизации наемных людей (Куртизанки , Воины , Воры)

Теперь все будет по такой схеме: Нашел группу людей, заплатил они сделают то, что ты им скажешь.

2.10 Экономика в игре будет основана на товарной системе и новой системе собственности. И больше не будет лавок для их реконструкции.

2.11 Новая система известности. Некоторые территории будут более/менее опасными или сомнительными, но команда усердно работает над тем, чтоб тебя не наказали, за исследование опасных территорий.

2.12 Вновь будет реализована система быстрого перемещения между городами (сеттингами)

2.13 Теперь всю экипировку можно изменять (Положения оружия , Варианты оружия , костюм и т.д)

2.14 Коннор сможет использовать сразу 2 оружия. Использовать человеческие щиты и другие удивительные движения.

2.15 В игре также появится новая система спринта, которая позволит персонажу оглядываться и одновременно бежать с поля боя. Разработчики также позволят на бегу стрелять по врагам.

А что с Дезмондом?

Все что мы знаем это: В третьей части игры появится больше миссий для Дезмонда. К примеру, появится новая головоломка, в стиле тетриса от первого лица. Графический пользовательский интерфейс доступа к воспоминаниям теперь достиг версии Анимус 3.0.

База данных Анимуса, написанная Шоном Гастингсом позволит игрокам узнать интересные факты Американской Революции с точки зрения Британии.

МУЛЬТИПЛЕЕР

Что мы знаем о мультиплеере AC3 - это то что он потерпит кардинальное изменения.А такжеВ сети появился довольно уверенный слух о том, что в проекте Assassin`s Creed 3 будет кооперативный режим на четверых человек. В игре будет мультиплеер для 2-8 игроков, кооператив для 2-4 игроков, дополнительный скачиваемый контент и голосовой чат.

В ИТОГЕ

"За три года мы сделали прекрасную Альфа версию и теперь за 10 месяцев до выхода игры мы будем полировать и улучшать всё до максимума. Наша цель - сделать AC 3.5, тоесть посмотреть назад и сказать "Это еще не конец, мы можем сделать эту игру лучше" - мы возлагаем огромные надежды на эту игру " - говорит Алекс Хатчансон.

Многие вопросы остались не раскрыты, но мы надеемся, что скоро мы узнаем больше.

История Дезмонда подходит к финалу в конце этого года, и все фанаты будут рады видеть эту игру.

Эту игру ждут все фанаты, да и все геймеры.

Assassin's Creed 3 выйдет на PC и WiiU 31 октября, версия для PS3 и Xbox 360 выйдет 30 октября.

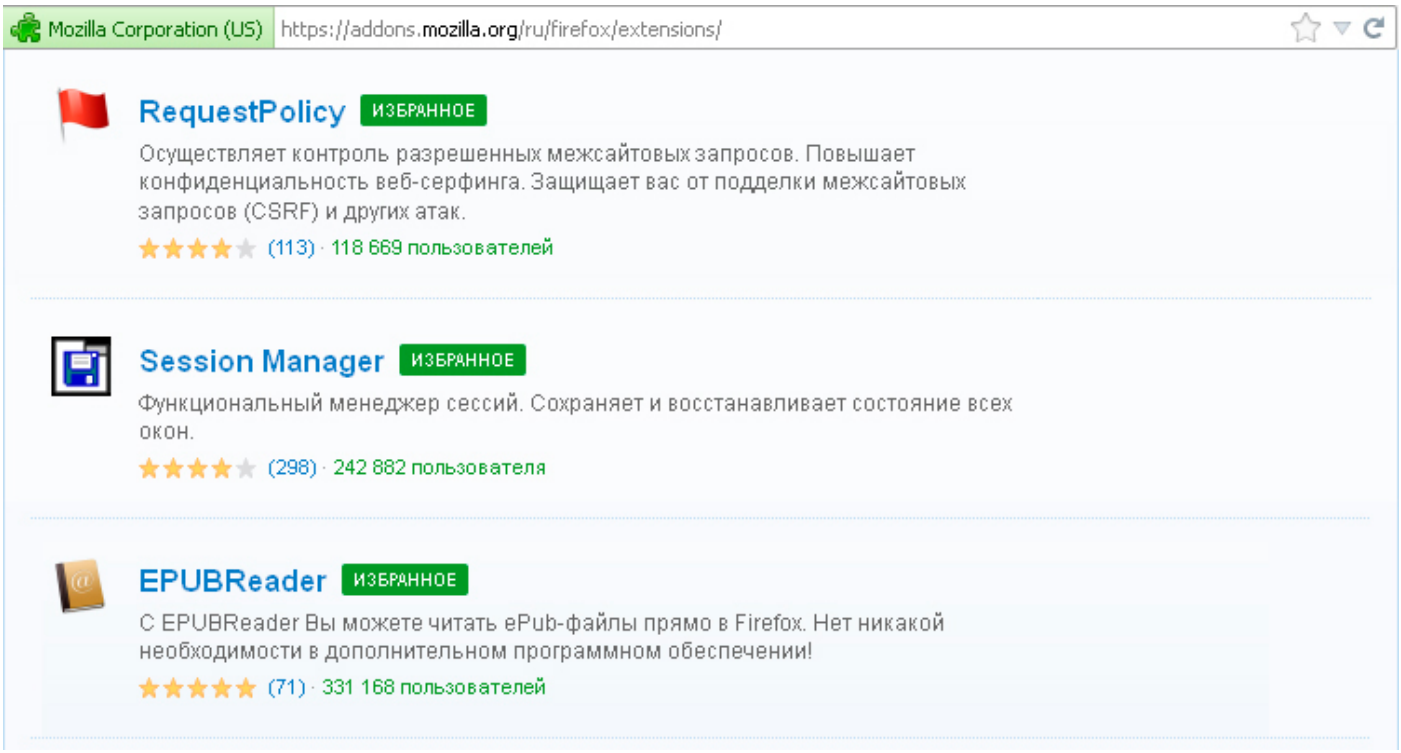
О браузере Firefox

Здравствуйте, уважаемые читатели журнала. Каждый из нас хоть раз выходил в Интернет, но немногие знают о том, что такое «Браузер». Браузер – это программа для работы в Интернете, своеобразная дверь, через которую мы выходим в мировое цифровое пространство, и от того, насколько удобна и безопасна наша «дверь», будут зависеть многие факторы нашего веб серфинга («прогулка» по сайтам) во всемирной паутине.

В этой статье я поделюсь с Вами опытом как можно безопасно и с комфортом повседневно выходить в Интернет и немного выскажу свое субъективное мнение по поводу различных браузеров, с которыми мне доводилось работать.

В силу своей «неуклюжести» монополист своего времени браузер от Microsoft IE (Internet Explorer), тогда еще 6-ой версии, был действительно медленным: медленно загружал страницы, не умел докачивать файлы при обрыве скачивания, и приходилось загружать файл заново. Эти и многие другие факторы, о которых можно узнать от друзей и на форумах, тормозили продвижение в массы браузера IE6. Главным конкурентом «шестерки» долгое время был браузер Opera (кстати, и по сегодняшний день этот браузер является лидером в области мобильного Интернета, многие владельцы мобильных устройств знакомы с браузером Opera Mini). В последнее время Opera уступает свои позиции браузерам Mozilla Firefox и Google Chrome.

Я сделал свой выбор в пользу удобности и безопасности и поэтому перешел на использо-



вание браузера Mozilla Firefox (Огненный лис). По началу, меня раздражала реклама от поисковых систем и различных сайтов, предлагающая скачать и установить браузер Firefox, но как-то попробовав этот браузер в деле и узнав о нем много нового, я уверен, что не променяю его ни на какой другой. Что касается Google Chrome, то он мне пришелся не по нраву своим неудобным интерфейсом.

Скачивать браузер Mozilla Firefox всем советую с официального сайта:

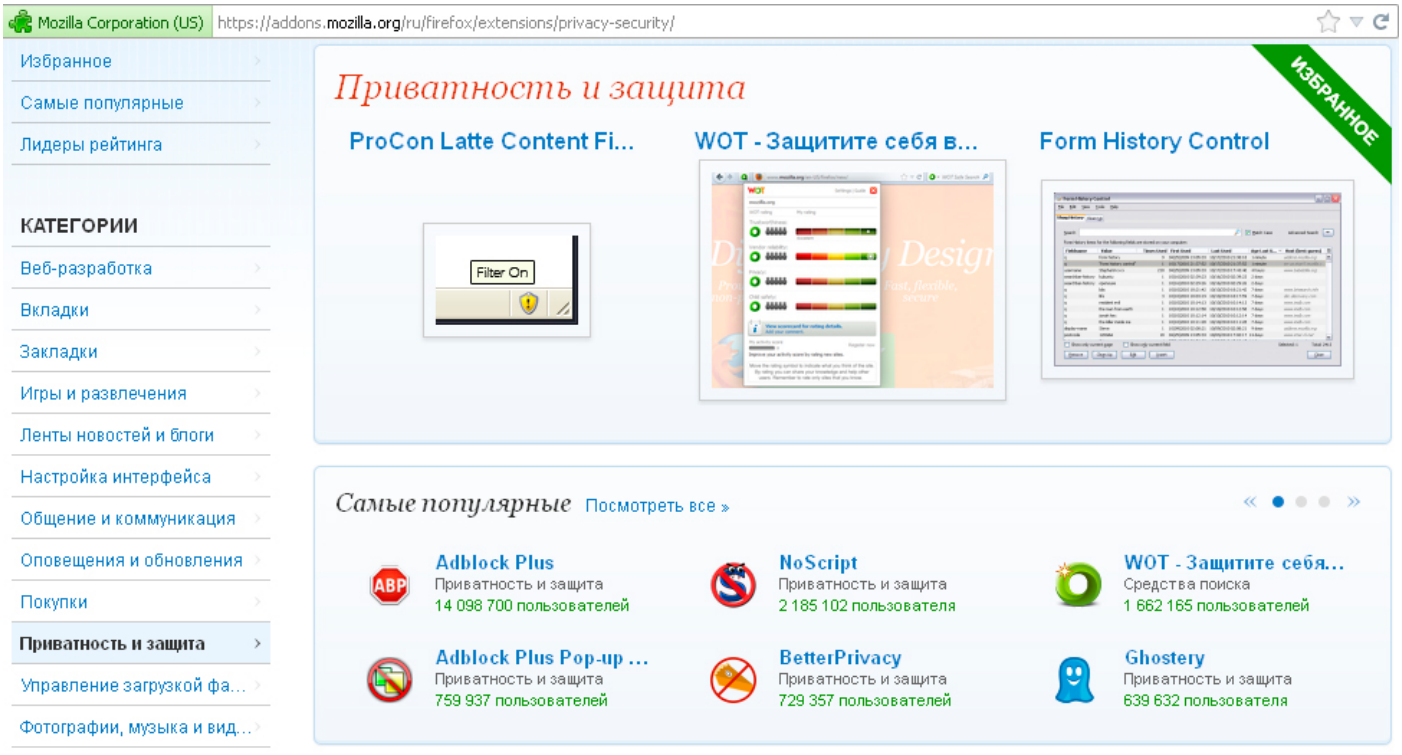
http://mozilla-russia.org/ (см. рис. 0)

В силу того, что проект бесплатный, многие поисковые гиганты (такие как Yandex, Google и т.п.) «лепят» этот браузер «под себя», встраивая свои «поисковые инструменты», не спрашивая нас, конечных пользователей, а нужен ли нам этот поисковый сервис.

После того как Вы скачали и установили браузер Firefox, желательно установить некоторые дополнения, которые призваны сделать работу в Интернете комфортной и безопасной. Скачать дополнения можно здесь:

https://addons.mozilla.org/ru/firefox/extensions/ (см. рис. 1)

Я рассмотрю несколько, на мой взгляд, необходимых дополнений. Их надо будет добавить в Firefox в следующем порядке:



1. RequestPolicy

Осуществляет контроль разрешенных межсайтовых запросов. Повышает конфиденциальность веб-серфинга. Защищает вас от подделки межсайтовых запросов (CSRF) и других атак.

2. Session Manager

Функциональный менеджер сессий. Сохраняет и восстанавливает состояние всех окон.

3. EPUBReader

С EPUBReader Вы можете читать ePub-файлы прямо в Firefox.

4. Adblock Plus, а также аддон к нему Adblock Plus Pop-up Addon

Данное дополнение позволяет блокировать на сайтах скрипты рекламных баннеров и текстовой рекламы, что позволяет быстрее загружать страницы и способствует более удобному веб серфингу.

Adblock Plus Вы можете найти на сайте дополнений в разделе «Приватность и защита». (см. рис. 2)

После этого направляемся на сайт компании DrWeb:

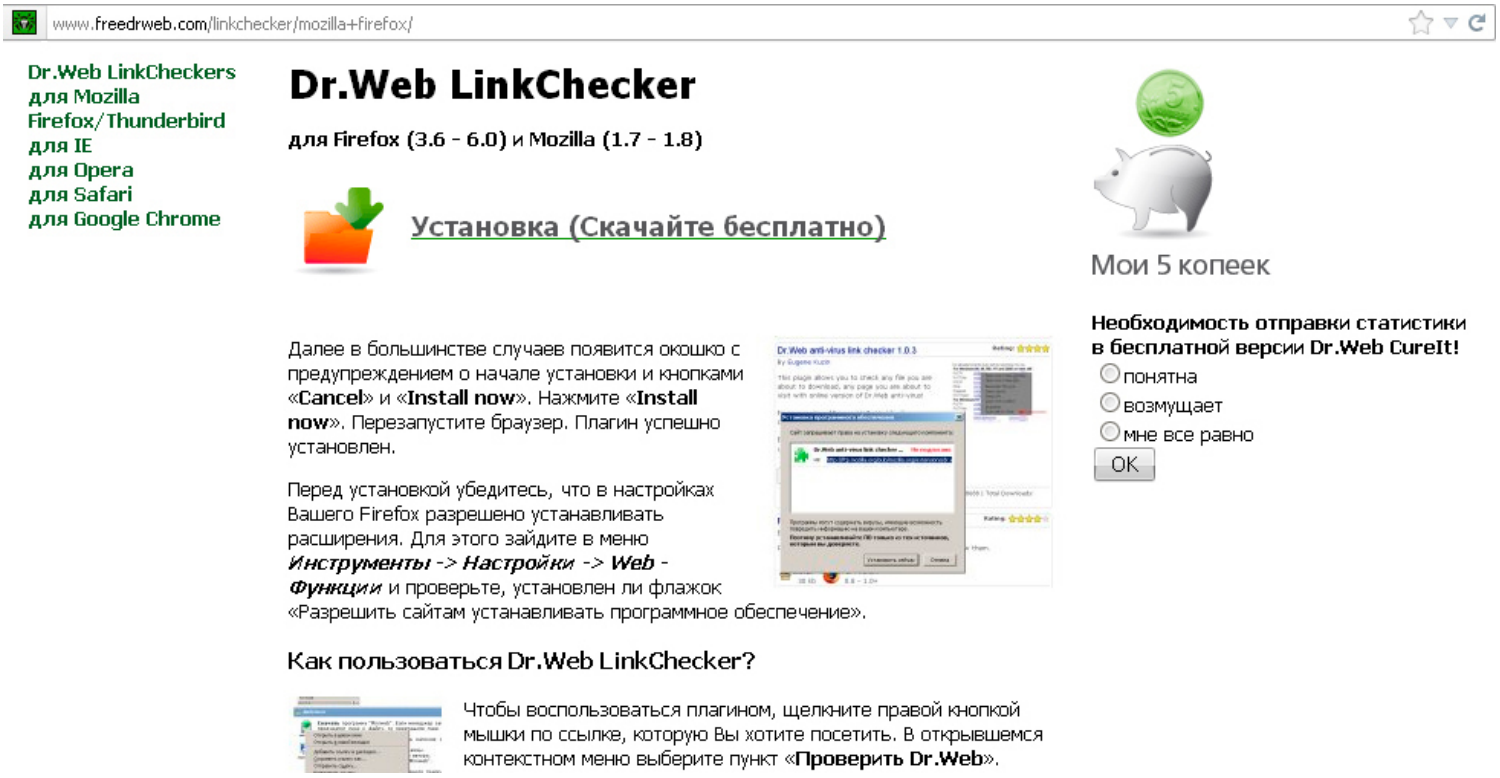
http://www.freedrweb.com/linkchecker/ (см. рис. 3)

Выбираем браузер Mozilla Firefox и устанавливаем дополнение. После этого появляется возможность проверить любую ссылку правой кнопкой мыши антивирусом DrWeb прежде чем открыть ее.

Данная компания бесплатно представляет модуль проверки ссылок. Стоить отметить, что данный модуль можно установить на любой распространенный браузер, а не только на Firefox.

В заключении: с каждой новой статьей, я буду дополнять и развивать данную тему, отвечая на Ваши вопросы, и делиться вновь накопленным опытом по использованию этого замечательного браузера.

Автор: Влад Расчектаев



СПОРТ-КЛУБ «ACTIVE»

ПРОВОДИТ НАБОР НА ГРУППОВЫЕ ЗАНЯТИЯ:

- пилатес
- танцевальная аэробика
- степ-аэробика
- функциональный тренинг
- силовой йоге
- HOT IRON
- стрейчинг

ЗАПИСЬ
по телефону
89123486040

СТОИМОСТЬ:
1 занятие - 100 рублей
8 занятий - 800 рублей
12 занятий - 1200 рублей

г. Оренбург, ул. Брестская, 30/2, тел. 96-80-80
группа ВКонтакте: www.vk.com/club41029386
группа в одноклассниках: Спорт-клуб «Active»

Простейший язык программирования «Паскаль»

Здравствуйте дорогие читатели! В этой статье мы поговорим с Вами о самом легком для изучения языке программирования Pascal. И так приступим.

Язык программирования ПАСКАЛЬ (PASCAL) получил свое название не от сокращения каких-то слов, как другие языки: он назван так в честь великого французского математика и физика Блеза Паскаля.

История создания языка начинается с 1965 г., когда Международная федерация по обработке информации (IFIP) предложила нескольким специалистам в области информатики принять участие в разработке нового языка программирования — преемника АЛГОЛа. Среди них был швейцарский ученый, работавший в то время доцентом на факультете информатики Стэнфордского университета Никалаус Вирт, который принял участие в разработке проекта языка под названием АЛГОЛ-W.

И хотя IFIP отклонила этот проект (был принят проект АЛГОЛ-68 — автор Аад ван Вейнгаартен), Никалаус Вирт по возвращению в Швейцарию в 1967 г. не прекратил работу по созданию нового языка. В результате этой работы в конце 1968 г. профессор Вирт и его сотрудники из Швейцарского федерального института технологии (ETH) в Цюрихе разработали первую версию ПАСКАЛЯ, а спустя два года — первый вариант компилятора. В 1971 г. Н. Вирт выпустил описание своего языка. В связи с появившимся интересом у широкого круга пользователей, а также с учетом первых оценок и апробаций 1974 г. разработана новая версия языка ПАСКАЛЬ. В следующем году опубликовано руководство для пользователей ПАСКАЛЯ, которое по словам Н. Вирта, вполне можно рассматривать как стандартное определение языка.

Создавая ПАСКАЛЬ, Н. Вирт преследовал две цели: во-первых, разработать язык, пригодный для обучения программированию как систематической дисциплине; во-вторых, реализация языка должна быть эффективной и надежной на существующих вычислительных машинах.

Как и всякий преемник, ПАСКАЛЬ наследовал многие черты основного предшественника и некоторых других. Он имеет блочную структуру, т. е. программы составляются из блоков, которые начинаются и оканчиваются словами BEGIN и END соответственно. Операторы языка ПАСКАЛЬ разделяются между собой точкой с запятой. В языке имеется оператор перехода, а оператор варианта выполняет те же функции, что и переключатель в АЛГОЛе или вычисляемый оператор перехода в ФОРТРАНе. Простые и гибкие операторы цикла WHILE и REPEAT и оператор варианта CASE, отмечает Вирт, обладают переработанной версией оператора цикла FOR. Они позволяют программисту выразить все, что ему нужно путем использования вложенных иерархических структур, представляющих композиции этих операторов.

Одним из достоинств языка ПАСКАЛЬ является то, что он воплотил в себе идею структурного программирования, суть которой заключается в том, что с помощью нескольких конструкций можно выразить в принципе любые алгоритмы. «Структурное программирование нацелено на алгоритмический аспект написания программ», — пишет К. Кристиан.

Другие достоинства языка были предопределены двумя основополагающими статьями профессора Ч. Хоара, опубликованными на рубеже 60-70-х годов: «О структурной организации данных» и «Аксиоматическая основа программирования для вычислительных машин».

Суть первой состоит в том, что «данные прежде всего представляют собой абстракции реальных объектов и их предпочтительно рассматривать как некоторые абстрактные образования со структурами, не обязательно предусмотренными в общераспространенных языках программирования». Язык ПАСКАЛЬ, воплотивший концепции данной статьи, содержат богатый набор различных типов данных и является первым языком, имеющим в этом наборе не числовой тип данных — тип перечисления.

Во второй статье показано, что » программы поддаются точному анализу, основанному на строгих математических рассуждениях». В 1973 г. Хоар и Вирт создали аксиоматическое описание для большей части семантически языка ПАСКАЛЬ. Следуя аксиоматической системе Хоара, язык ПАСКАЛЬ, очевидно, явился первым языком, для которого имеются программные средства, позволяющие доказывать правильность написанных программ.

Краткость языка (некоторые называют его «спартанским» языком программирования), легкость программирования на нем, мобильность написанных программ, возможность эффективной реализации и пригодность с точки зрения формальных методов отладки программ обеспечили ПАСКАЛЮ успех в тех делах, для которых он предназначался.

При создании и совершенствовании языка ПАСКАЛЬ Н. Вирт ввел много новшеств, в частности: изобрел синтаксические диаграммы, с помощью которых удобно представлять конструкции языка; ввел, очевидно, первый в алфавит языка квадратные скобки; высказал идею решения проблемы переносимости программ в виде пи-систем (P-system), которая заключается в том, что написанные на ПАСКАЛЕ программы транслируются в пи-код (p-code) — в машинный язык некоторой идеальной машины а затем интерпретируется на реальных машинных языках.

Опыт использования языка ПАСКАЛЬ выявил ряд недостатков. В языке отсутствовали многие известные конструкции, такие, как: динамические массивы; возможность задания локальных переменных; понятие отдельно транслируемого модуля, затруднившие тем самым создание больших программ; операция возведения в степень; возможность включения в программу участков, написанных на машинном языке, и т. д. Одни программисты могли продолжить список недостатков ПАСКАЛЯ, другие возразить, что некоторые недостатки в их реализации отсутствуют. Такой разнобой мнений, как пишет О. Перминов, свидетельствует о том, что долгое время отсутствовал документ, который бы точно фиксировал

состав и правила выполнения и правила выполнения языка. Такой документ появился только в 1982 г. — международный стандарт ISO на язык ПАСКАЛЬ. Этот стандарт соответствует авторскому «стандартному определению» язык, изложенному в книге Йенсена и Вирта «ПАСКАЛЬ. Руководство для пользователя и описание языка», но дает более полное и строгое описание некоторых деталей, опущенных в руководстве.

Первый компилятор с языка ПАСКАЛЬ был реализован в ETH для ЭВМ семейства CDC-6000. В дальнейшем появились компиляторы ПАСКАЛЯ для других типов ЭВМ, и к начале 80-х годов число этих типов (зарубежных и отечественных) достигло сотни.

Кроме авторской версии, стали появляться различные его расширения и диалекты, среди которых можно отметить такие, как УКСД-ПАСКАЛЬ, Эппл-ПАСКАЛЬ, ПАСКАЛЬ-80, Турбо-ПАСКАЛЬ, Квик-ПАСКАЛЬ.

УКСД - ПАСКАЛЬ (UCSD-PACKAL; UCSD - Universiti of California, San Diego) был разработан сотрудником Калифорнийского университета в Сан-Диего К. Бауэлсом УКСД - ПАСКАЛЬ является расширением стандартного определения языка и предназначен главным образом для мини- и микро-ЭВМ.

Эппл-ПАСКАЛЬ(Apple-PASCAL), разработанный для персональных компьютеров «Apple», по существу, является модификацией УКСД-ПАСКАЛЯ, однако в нем имеются дополнительные средства, в частности средства для графического отображения.

Компилятор ПАСКАЛЬ-80 разработан фирмой Microsoft для операционной системы CP/M-80, используемой В 8-разрядных персональных компьютерах. Этот компилятор допускает раздельную компиляцию файлов и использование программных модулей, созданных и откомпилированных в других системах программирования (ФОРТРАН , СН и др.)

Особую популярность на микро-ЭВМ и персональных ЭВМ в настоящие время получило семейство ПАСКАЛЬ-систем, названное Турбо-ПАСКАЛЬ (Turbo-PASCAL) и разработанное фирмой Borland. Данное семейство, работающее с операционными системами CP/M-80, MS DOS, MSX DOS, имеет высокую производительность (используется ускоренная однопроходная процедура компиляции) и широко променяется пользователями персональных ЭВМ IBM PC XT/AT и совместными с ними компьютерами. Фирма Borland создала несколько версий Турбо-ПАСКАЛЯ, среди последних версия НО, которая включает пакет стандартной графики, позволяющий работать с различными графическими адаптерами IBM PC, и Турбо-ПАСКАЛЬ версий 5.0 и 5.5, назначением которых является объектно-ориентированное программирование.

Одновременно с появлением пятой версии Турбо-ПАСКАЛЯ конкурирующая фирма Microsoft выпустила версию 1.0 языка Квик-ПАСКАЛЬ (Quick-PASCAL-»быстрый» ПАСКАЛЬ), полностью совместимою с Турбо-ПАСКАЛЕМ, и, как заявляют сотрудники фирмы, в полтора раза дешевле последнего.

Известны аппаратные реализации языка ПАСКАЛЬ. Так, в 1983 г. инженеры японской фирмы Mitsubishi разработали аппаратный компилятор, состояший из четырех однокристальных блоков и устройства управления шиной. Как утверждают создатели компилятора, язык ПАСКАЛЬ выбран потому, что его «регулярная структура делает возможной строго последовательную компиляцию, т. е. компиляцию, не требующую опережающего просмотра для обработки текущего предложения». ПАСКАЛЬ стал прародителем более поздних языков программирования. Через 10 лет после ПАСКАЛЯ Никалаус Вирт создал язык МОДУЛА-2, который основал на многих концепциях, введенных в ПАСКАЛЕ, хотя особое внимание в нем уделяется построению программы как набора независимых модулей. На ПАСКАЛЬ все четыре языка, принятые в конце 70-х годов министерством обороны США для разработки своего универсального высокоуровневого языка, который в дальнейшем получил название АДА. Хотя язык АДА в значительной степени отличается от ПАСКАЛЯ, в нем сохранено много удачных черт последнего.

В заключение хотелось бы привести некоторые высказывания о языке ПАСКАЛЬ. Надо отметить, что среди восторженных иногда встречаются и довольно резкие суждения (см., напр., Datamation. — 1984. — july).

Итак, вот что писали в 1977 г. ч. Хоар и другие: » В настоящие время язык ПАСКАЛЬ является лучшим языком программирования общего назначения для целей системного программирования и реализации программного обеспечения. Открытие того, что преимущества языка программирования высокого уровня могут быть скомбинированы таким простым и элегантным способом, как это сделано в языке ПАСКАЛЬ, явилось откровением, заслуживающим названия крупнейшего открытия. Следствием необычайного успеха языка программирования ПАСКАЛЬ, который на много превзошел все ожидания его автора, явилось то, что оценка языков программирования высокого уровня теперь производится на совершенно ином, намного высоком уровне».

А несколько лет спустя Н. Дейтел написал следующие: «Некоторые научные школы по информатике стали постепенно освобождаться от чар «изворотливой смекалистости», заложенной в обученных ПАСКАЛЮ студентов. Для некоторых приложений язык настолько скуден, что пользователи вынуждены встраивать возможности, общедоступные на других языках».

В следующем номере мы с Вами попробуем написать собственный калькулятор на языке Pascal.

WEBOWED
подробно о самых интересных сервисах web 2.0
чувство сети

Браузер под Android своими руками

Кастомизируем свой мобильный браузер с помощью конструктора Maxthon Mobile

Нет, это не фантастика, а обыденная реальность – теперь каждый, с помощью конструктора Maxthon Mobile, сможет создать свой браузер! Для этого просто перейдите на страницу проекта - http://custom.maxthon.com/index.php и начинайте действовать.

На момент написания обзора стартовая страница уже не только имела русский интерфейс, но и обзавелась видеоинструкцией с пошаговой работой с конструктором Maxthon Mobile (правда, на английском языке).

Интересно?)) Именно на такую реакцию пользователя и рассчитывали маркетологи из Maxthon (http://ru.maxthon.com). Да-да, это именно тот самый мобильный браузер, о котором, в том числе, webowed уже упоминал на страницах сайта – «Пять браузеров под Android» (http://www.webowed.net/biblioteka/15/518)

То есть такой фичей – кастомизацией уже готового веб-обозревателя, Maxthon пытается расширить долю присутствия своего продукта на мобильном рынке. Другими словами, принципиально нового браузера вы не получите, просто настроите «под себя» некоторые функции и детали оформления в том же браузере Maxthon. Но, согласитесь, это же интересно!)) За внедрение такой фичи команда разработчиков и пиарщиков вендора достойна похвалы)))

Необходимо отметить одну нелицеприятную деталь, вы никогда не сможете «создать свой браузер», если не будете иметь аккаунта в социальной сети Facebook. Тут уж явная дискриминация. Получается, что, если мне не нравится сеть Цукерберга, тогда я недостоин и кастомного браузера Maxthon. Это несправедливо!

Вот такая ложка дёгтя …

Впрочем, у кого есть аккаунт в сети Фейсбук и желание настроить мобильный браузер Maxthon по себя, тому ничего не мешает воспользоваться рассматриваемым web-конструктором.

Всегда свежие новости
информационных
технологий
и многое другое
www.V-BIT.ru
8-БИТ
БЕСПЛАТНЫЙ, ЕЖЕМЕСЯЧНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ
Журналу требуются
авторы материалов
реклама

Журнал 8-бит (02.09.2012 02:11):
Здравствуйте Владислав! Представьтесь пожалуйста.

Влад Расчектаев (02.09.2012 02:11):
Расчектаев Владислав, работаю инженером-электроником в муниципальном учреждении п.Бреды Челябинской области.

Журнал 8-бит (02.09.2012 02:13):
Я Виталий, руководитель, главный редактор журнала «8-бит». Владислав, Вы учитесь, работаете? или совмещаете?

Влад Расчектаев (02.09.2012 02:16):
Работаю, до этого учился на оператора ЭВМ (очно) и далее на программиста (заочно) в г.Челябинске.

Журнал 8-бит (02.09.2012 02:17):
Программист, очень хорошая профессия. Каких уровней Вы достигли в этой профессии?

Влад Расчектаев (02.09.2012 02:21):
К сожалению почти никаких, т.к. не закончил в связи с семейными обстоятельствами и финансовыми трудностями. В наше время при устройстве на работу, на мой взгляд, чаще приветствуется опыт работы нежели образование. В связи с этим я решил бросить учебу и устроиться на работу...вот уже 6 лет работаю, семьянин..Учиться никогда не поздно, так что я еще успею..

Журнал 8-бит (02.09.2012 02:25):
Это точно! Было бы желание, и в 60 лет можно пойти учиться. Владистав, чем Вы занимаетесь в свободное время?

Влад Расчектаев (02.09.2012 02:34):
Я проживаю в сельской местности, в частном доме, растет сынишка (полтора года) в свободное время занимаюсь домашними делами и уделяю время сыну..Также ремонтирую компьютеры и устраняю неполадки, при этом даю гарантию на свою работу и удаленную бесплатную поддержку. Поэтому бывает что я выезжаю к клиенту по гарантийному (и не только по гарантии) случаю если проблема удаленно не решается.

Журнал 8-бит (02.09.2012 02:36):
А вы можете работать удаленно, например соединиться по удаленному доступу и поставить антивирус на удаленной машине?

Влад Расчектаев (02.09.2012 02:37):
конечно могу, обязательно условие при этом наличие интернета (от 20кбит/сек.) и специально установленная программа удаленной поддержки

Журнал 8-бит (02.09.2012 02:38):
Сколько будут стоять ваши услуги? Можете оставить свои контакты, чтобы читатели журнала могли обратиться к вам в случае чего?

Влад Расчектаев (02.09.2012 02:42):
по договоренности, кому сколько не жалко, в зависимости от характера работы (оплачивается путем пополнения сотового) мои координаты в разделе "Автор сайта" www.35141.рф

Журнал 8-бит (02.09.2012 02:43):
Очень интересно, у Вас есть свой сайт? Расскажите про него?

Влад Расчектаев (02.09.2012 02:46):
Не хотелось бы повторятся, но мой сайт уже упоминался в рубрике "Обзор сайтов" журнала "8-БИТ". Если в кратце, то я создал своего рода сайт объявлений географически охватывающий Брединский район. Выложил на сайт фото и видеоматериал чтобы любой гость сайта откуда бы он ни был мог иметь хоть какое-то представление о Брединском районе.

Журнал 8-бит (02.09.2012 02:49):
Давайте поговорим о сайтостроении. Многие у меня спрашивают: Сложно ли сделать сайт? Сколько стоит? Сможет ли человек не разбирающийся в html создать свой сайт? Можете ответить на эти вопросы, опираясь на Ваш сайт

Влад Расчектаев (02.09.2012 03:01):
Естественно.. Создать сайт не сложно. свой собственный сайт может создать даже неподготовленный человек не разбирающийся в HTML, PHP и прочих языках..Почему, спросите вы? Потому что у многих провайдеров (фирмы дающие место под сайт) имеется наличие конструктора сайтов который всю сложную работу сделает за вас.
Что касается стоимости, то можно создать сайт бесплатно, если вас устроит: имя вашего сайта будет расположено во втором и последующих доменах, например Vladislav.narod.ru или Rivers007.pochta.ru. при этом присутствие рекламы хостинг провайдера как таковой.
А можно за приемлемую цену (не более 2000р. в год) выбрать для своего сайта название первого домена и даже в зоне РФ и при этом получить в пользование больше дискового пространства для своего сайта а также подробную статистику посещений... и при этом без всякой левой рекламы)

Журнал 8-бит (02.09.2012 03:05):
Какой конструктор используете Вы?

Журнал 8-бит (02.09.2012 03:07):
и еще, я не знал раньше что домены первого уровня можно купить.. Разве это так? насколько я знаю купить можно только домены 2-го, 3-го уровня..

Влад Расчектаев (02.09.2012 03:13):
Провайдер у которого обслуживается мой сайт (Ростелеком, услуга "конструктор сайтов") использует конструктор сайтов Web Presence Builder 10.4.4
Ну как видно из названия моего сайта он находится как и сайт журнала "8-БИТ" в домене первого уровня.

Влад Расчектаев (02.09.2012 03:13):
поправьте меня если я ошибаюсь

Журнал 8-бит (02.09.2012 03:14):
не согласен. Ваш сайт и наш сайт журнала находятся на доменах второго уровня (насколько знаю я)

Влад Расчектаев (02.09.2012 03:15):
почему же? адрес сайта www.v-bit.ru и www.35141.рф после www идет название сайта т.е. первый домен

Влад Расчектаев (02.09.2012 03:16):
кстати подробнее об услуге которой я пользуюсь можно посмотреть на сайте Ростелекома по ссылке http://chelyabinsk.ural.rt.ru/homeinternet/konstruktor

Журнал 8-бит (02.09.2012 03:17):
Давайте эту тему оставим про домены. Потом выясним кто из нас был прав. Пусть читатели нас рассудят)

Влад Расчектаев (02.09.2012 03:18):
хорошо Виталий

Журнал 8-бит (02.09.2012 03:18):
Имеете доход с сайта?

Влад Расчектаев (02.09.2012 03:21):
пока нет, но планирую...достигнуть поставленной задачи я смог - 500 посетителей в месяц.
в дальнейшем планирую работать с рекламодателями своего и соседних районов..
и еще позже брать плату за объявления...
Поживу пока на доходах от рекламы, приучу земляков к удобству пользования сайтом...и тогда можно ввести плату за объявления

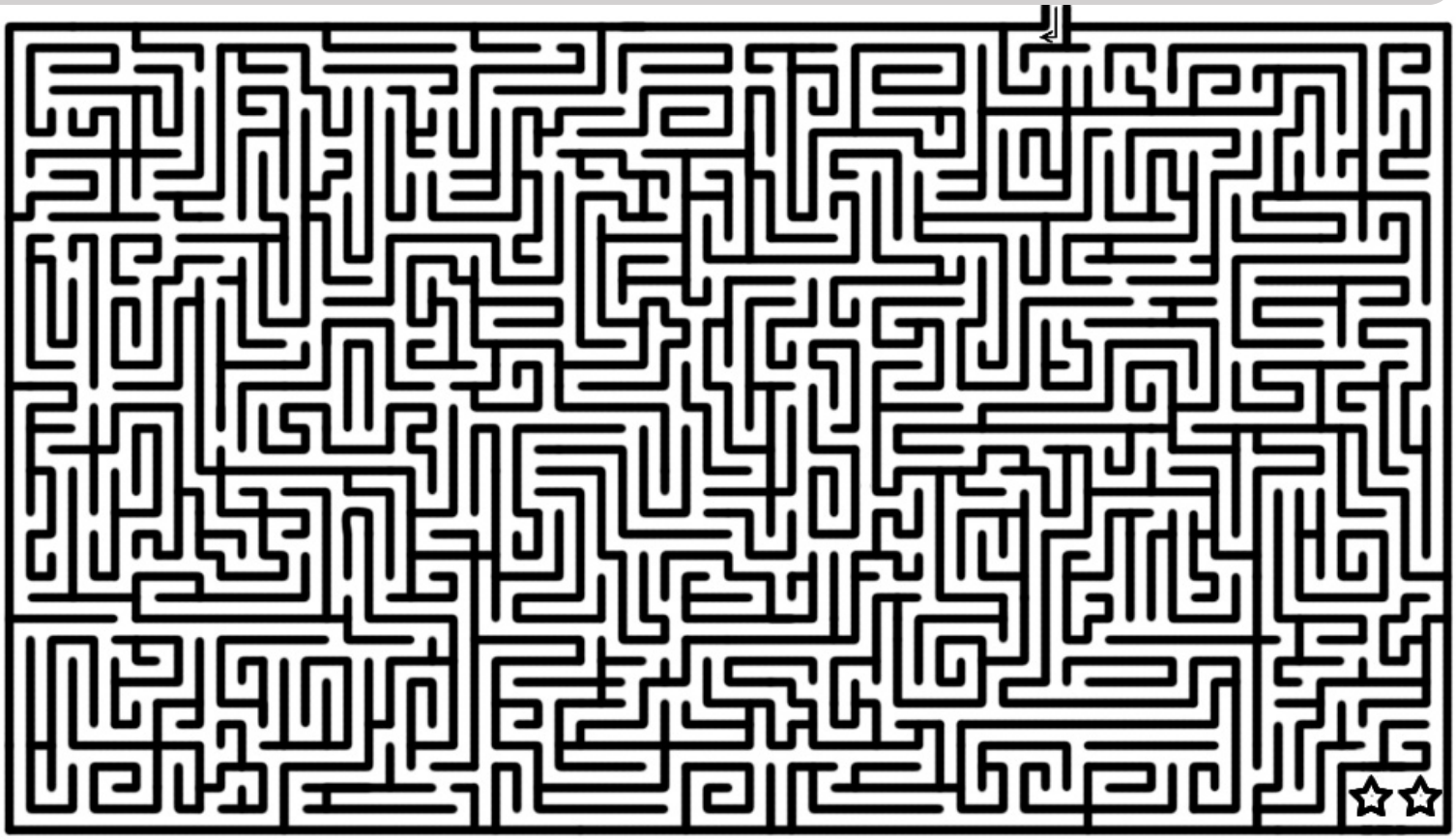
Журнал 8-бит (02.09.2012 03:23):
Понятно. Успехов вам в сайтостроении!

Влад Расчектаев (02.09.2012 03:23):
Спасибо. и вам творческих успехов!

Вы можете разместить журнал у себя на блоге или сайте (читайте правила оформления на www.v-bit.ru/blog), а так же попробовать себя в качестве автора очередного выпуска.

Статьи можно присылать по адресу: zhurnal-8bit@mail.ru
Если Вы еще не подписаны на нашу рассылку, но хотели бы получать новые выпуски в момент выхода, оформите бесплатную подписку на www.v-bit.ru

Желаем Вам приятного чтения!



Для удобства прохождения, лабиринт лучше распечатать.
Картинку лабиринта найдете в архиве, если будете скачивать журнал с официального сайта www.v-bit.ru/
КТО ПРОШЕЛ ЛАБИРИНТ, СВЯЖИТЕСЬ С РЕДАКЦИЕЙ ЖУРНАЛА:
673089 - ICQ, zhurnal-8bit@mail.ru - e-mail, zhurnal-8bit - скайп, (3532) 90-78-11 - телефон

ВМИГ
курьерская служба
г. Орск, ул. Вокзальное шоссе,13
тел. 8-987-797-60-14
e-mail: vmig56@gmail.com

Одному парню понравилась девушка. Он подошел к ней и признался в своих чувствах.Та в ответ у тебя есть 3 мерседеса? Нет. а двух этажная вилла? Нет. тогда разговор окончен.Он приходит к отцу и просит совета. Отец говорит ну что я могу сказать... Бентли продашь купишь 3 мерседеса но сносить три этажа из за бабы ..... Сынок это не серьезно

Лучшие вещи в жизни являются бесплатными: улыбки... обьятия... друзья... поцелуи... семья... сон... любовь... смех... хорошие воспоминания... И торрент-треккер.

- Как вчера добрался?
- Был пьян, отсоветовали ехать домой на машине. Решил доехать на троллейбусе. Доехал в целости и сохранности. Это удивительно, потому, что я никогда до этого не водил троллейбус.

- Вы патриот России?
- Да.
- Тогда почему ездите на иномарке, а не на отечественной машине?
- Вы, пожалуйста, патриотизм с идиотизмом не путайте!

У «Лады Гранта» есть один плюс: на клемме аккумулятора.

Не материшься? Сядь за руль – дороги России научат.

Разговаривают 2 блондинки:
- Слышь, Маринка, в этом году 8 марта будет в пятницу!
- Да?! Только бы не тринадцатого!!!!

Два мента едут в патрульной машине. Один:
- А ну, выглянь на крышу - там мигалка работает ?
Он высовывается:
-Работает... Не работает.. Работает.. Не работает.

- У меня кошелек весь мокрый!
- Так ведь финансовый кризис.
- Ну и что?
- Плакали твои денежки!

— Слушай, Коля, а если бы ты познакомился со стариком Хоттабычем, какое свое желание ты попросил бы его выполнить?

— Я бы попросил сделать Лондон столицей Франции.

— Почему?

— А я так вчера ответил на географии и получил двойку!.

Собрались Волк, Лиса, Заяц и Медведь в карты поиграть.
Ну значит сели, раздали, тут Медведь и говорит:
- Если кто будет мухлевать, будем бить по морде... по этой рыжей, наглой морде!

Поручик танцует с Наташей. Поручик:
- Наташа, КАКАЯ у вас шея! Наташа (кокетливо):
- А меня все тело такое. Поручик (в ужасе отскакивает):
- Так МЫТЬСЯ надо, Наташа!

- Он и сейчас продолжает дарить нам тепло, - вздохнула Мальвина и подбросила в очаг остатки Буратино

Приходит пациент к доктору:
- Аааа...доктор, что это у меня?
- АААААААА.....Что это у вас?!!!!

Джон:
- Добрый вечер, старина. Я зашел за зонтиком, который ты брал у меня на прошлой неделе.
Браун:
- Прости, Я одолжил его своему приятелю. Он тебе нужен?
Джон:
- Нет, но парень, у которого я его брал, говорит, что хозяин его требует.

У Вовочки в аквариуме сдохли рыбки. Папа спрашивает Вовочку:
— Почему ты рыбкам воду не поменял?
— Так они еще эту не выпили.

Идут блондинка и брюнетка по джунглям, на встречу им тигр!
Брюнетка бросает тигру песок в глаза, и лезет на пальму, кричит блондинке:
«Скорее залезай!»
А та ей в ответ:
пфф, зачем мне залазить?, я ему песок в глаза не бросала...

Идет Вовочка с папой мимо школы.
- Сынок, ты в этой школе учишься?
- Да.
- 20 лет назад я тоже здесь учился.
- Теперь я понял, что имел в виду директор, когда говорил, что такого идиота как я, он 20 лет в школе не видел.

Две подруги:
- После того, как я от своего бывшего ушла, он мне каждый день весь в слезах звонит!
- Ага, прощения просит, гад?!
- Нет, благодарит...

- Сынок, сходи в магазин.
- А волшебное слово?
- Интернет отключу!
- Уже бегу!..

Муж смотрит телевизор и вслух говорит:
- Не иди туда. Ну не иди дурак...
Жена спрашивает:
- Что смотришь?
Муж:
- Нашу свадьбу...

№ 16

1 октября 2012 года

Главный редактор/верстальщик: Юрченко В.Ю.
Корректор: Манохина Светлана,
Дизайнер: Хабибулина Венера,
Распространение журнала: Голиков Никита.
Ответственные за рубрики:
«Компьютер для начинающих» - Расчектаев Влад,
«Обзор программ» - Юрченко Ю.Г.
«Игромания» - Сека Александр,
«Авто новости» - Колесный Артем
Журналисты: Костенко Екатерина, Марина Чеботарева.
WEB отдел:
Модератор web-сайта - Струц Николай
ВК группа - Никита Васильченко

КОНТАКТЫ:
e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru, ICQ: 67-30-89 Skype: yurchenkovit, твиттер: @zurnal_8bit, группа ВКонтакте: www.vk.com/zur8bit

Журнал распространяется на бесплатной основе, по России и странам СНГ.

Если в конце материала не указывается ссылка на автора, то материал был взят из он-лайн - СМИ или блогов, которые не запрещают копирование.

www.V-BIT.ru

Сека
Юлия Леонидовна

От всей редакции журнала поздравляем Сека Юлию и Александра

С ДНЕМ СВАДЬБЫ!